# **טכנולוגיות אינטרנט מתקדמות - 61776**

**חורף תשפ"ד**

**תרגיל בית מס' 1**

**A19. \*\*Remote Team Building Platform\*\*: Develop a platform for remote teams to engage in team-building activities. Include virtual games, collaborative challenges, and social interaction features.**

**שאלה מספר 1:**

אדהם אסעד יהיה אחראי על הגדרת והקצאת המשימות, קיימנו ישיבת צוות כדי לדון בדרישות והמטרות הפרויקט ובנקודות החוזק והאינטרסים האישיים. לאחר שרשמנו את הדרישות למערכת חלקנו את העבודה ביננו באופן הבא:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **שם חבר הצוות** | **משימות שהוקצו** | **משימות שהושלמו** |
| אדהם אסעד |  |  |
| ליאן עאמר |  |  |
| הייא כבישי |  |  |
| דניאלה קדמאני |  |  |
| רונן זיאן |  |  |

שאלה מספר 2:

הדרישות הפונקציונליות FR

1. המערכת מאפשר למשתמש לפתוח קבוצה חדשה
2. המערכת מאפשרת פתחת משחק חדש
3. המערכת מאפשרת זימון משתמשים למשחק או לחדר / לקבוצה.
4. המערכת מאפשרת למשתמשים להשתתף באתגרים שיתופיים הדורשים תיאום ותקשורת.
5. המערכת מאפשרת לשחק משחקים וירטואליים בין חברי הצוות
6. המערכת מאפשרת למשתמשים לפתוח, לשוחח ולשלוח הודעות בצ'אט.
7. המערכת מאפשרת למשתמשים לפתוח, לשוחח ולשלוח בשיחת וידאו.
8. המערכת מאפשרת שיתוף מסך בשיחות וידאו
9. המערכת מאפשרת להקצאת משימות חדשות על ידי ראש הצוות (משתמש)

הדרישות לא פונקציונליות NFR

1. אבטחת מידע ושמירת פרטי משתמשים.
2. המערכת זמינה 24/7 עם זמן השבתה מינימלי לתחזוקה.
3. אמינות המערכת בעלת זמינות גבוהה, עמידה בפני כשלים מסוגלת להתאושש במהירות מכל שיבושים
4. ניגשות, המערכת נגישה לכלל המשתמשים.
5. שימושיות המערכת בעלת עיצוב ממשק משתמש אינטואיטיבי כאשר קל למשתמש לנווט בתוכה ואינטראקציות ידידותיות למשתמש.
6. יכולת תחזוקה, המערכת קלה לתחזוקה ולעדכון.
7. מערכת עומדת בעומס שימוש, גישה מרובת משתמשים בו זמנית.
8. מערכת מתעדכן בזמן אמת.