Game planning – 04 小瑪莉之魔法派對

2019



Contents

1.0.	遊戲介紹	3
2.0.	遊戲流程圖	4
3.0.	主題風格	5
4.0.	遊戲操作說明	6
5.0.	音效需求	7
6.0.	成果展現	8



1.0. 遊戲介紹

◎產品介紹

介紹

小瑪莉的前身是彈珠台,彈珠檯的歷史是 20 世紀初,一名叫做增古壽雄的商人在名古屋發明的,當初是開發了一套非常簡單,靠著投幣可以換取獎品的遊戲機,遊戲機台是使用木頭打造而成的,搭配上幾個障礙,讓落點無法輕易被推算出來,頓時所有人對這項全新的挑戰產生興趣,隨著社會迅速發展,這樣的遊戲演變成博弈性質非常重的產品,當日本開始進入工業時期時,這樣的機台也漸漸被改造成電子式的遊戲機台,也就是我們俗稱為「柏青哥」或者「小鋼珠」的遊戲機台。



而小瑪莉正是從這樣簡單的遊戲機台中延伸出來,較為複雜玩法的遊戲。

遊戲規則

遊戲方式:

- 1. 玩家可依照喜好任意下注卡牌。
- 2. 啟動後跑燈若停在押注卡牌對應圖案上便可依賠率得到對應獎勵。

(另外還有特殊卡牌,通殺、通賠、包裹式...等)

遊戲特色

遊戲絢麗,搭配調劑藥水等故事背景,玩法新穎有趣,可以有更佳的遊戲及視覺上體驗。

◎遊戲市場分析

3.與傳統輪盤落差在有額外特殊獎勵,更能吸引玩家中獎的期待。

◎遊戲競品分析





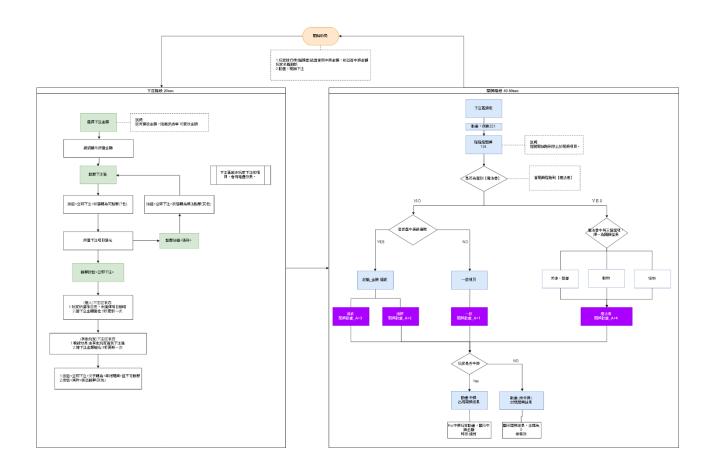
- 改變方框的介面,以圓環呈現
- 飛禽 x4. 走獸 x4. 鯊魚 x2, 有雙面賭盤
- 新增「全贏」、「全輸」結果





- 新增「派對時間」玩法
- 多人遊戲,可發言聊天
- 有推薦下注點

2.0. 遊戲流程圖





3.0. 主題風格

◎場景設定-魔法實驗室

- 貓頭鷹、蝙蝠、狗、貓咪、老鼠、
- 蜘蛛、蠍子、蜥蜴、草泥馬、青蛙
- 美女、殭屍







• 開獎動畫

魔法師會在畫面中央調配魔法水,給自己喝下變成開獎結果的角色





4.0. 遊戲操作說明

◎遊戲說明





◎操作說明



5.0. 音效需求

	項目名稱	屬性	數目	聲音特性	聲音長度	註釋
1	背景音樂	音樂	1	萬聖節風格	60秒	萬聖節風格,參考https://reurl.cc/dxMxGM 時間軸:00:00-00:40。
2	下注區點擊音效	音效	1	錢幣撞擊	1sec	錢落地碰撞聲音。
3	翻書效果音	音效	1	翻書	1sec	翻書效果紙張偏厚。
4	開獎動畫_鍋子冒泡泡	音效	1	泡泡破掉	1sec	鍋子內液體沸騰起泡,泡破掉。
5	開獎動畫_液體溢出	音效	1	液體沸騰溢出	1sec	鍋子內液體沸騰溢出。
6	開獎動畫_藥鍋爆炸	音效	1	爆炸、煙霧	1sec	藥鍋製作失敗爆炸,有煙冒出來的感覺。
7	開獎動畫_煙過去	音效	1	風把煙吹散	1sec	過場動畫:風將煙由左向右吹散。
8	開獎動畫_結果出現_天使出現	音效	1	神聖、出現	sec	參考:結果出現_天使 時間軸
9	開獎動畫_結果出現_惡魔出現	音效	1	女惡魔笑聲	sec	參考:結果出現_惡魔
10	通殺_骷髏頭	音效	1	低沉笑聲	sec	參考:開獎_通殺_音
11	通賠_寶箱開啟	音效	1	開鎖聲	1sec	参考_開獎_通賠_寶箱開啟_音
12	噴錢、錢兩	音效	1	錢落下聲音	1sec	參考網址https://reurl.cc/EZ9ZZR
13	背景_貓頭鷹叫聲	音效	1	貓頭鷹叫聲	1sec	背景貓頭音叫聲
14	Ronus音効	音効	1	短音效	3sec	Ronus提示音效,符合草职節周格

7



6.0. 成果展現

◎遊戲畫面



◎在線列表



◎開獎頁面

