FaceFeka- תרגיל סיום- טכנולוגיות אינטרנט (ניתן להגיש בזוגות).

התרגיל יתבצע על שני שרתים אחד מסוג Nodejs (1 Thread) והשני מסוג Apache (Multithread). על האחד פייסבוק ועל השני משחק ברשת בין שני משתתפים שרשומים ב FaceFeka.

**חלק א. (60 נקודות)**

יש ליישם ממשק משתמש להעלאת פוסטים דמוי חלקים מפייסבוק. (אין צורך בעיצוב זהה)

כל משתמש חדש חייב להרשם לאתר בעזרת ממשק Sign up, ובהמשך יכולת להשתמש עם Sign In , הרישום יהיה מאובטח קרי מוצפן (5).

המשתמש יכול להעלות Post יחד עם מספר תמונות ב Layout (אפשר להגביל עד 6), חלק מהתמונות יהפכו לThumb שלחיצה עליהן תגדיל את התמונה הפוסט מועלה ב Ajax (5).

הפוסט יוכל להיות מתוייג עם הרשאה פרטית או ציבורית (ניתן לשינוי בכל עת) (5).

הרשאה פרטית לא נחשפת לחברים.

הממשק יאפשר לחפש דרך תיבה קומבו, חברים נוספים שרשומים בשרת, בטכנולוגית Ajax שמסננם לפי האותיות אלפא ביתי לבחירה (מודגם בכיתה),\* - כוכבית תציג את כל החברים, בחירה תאשרם כחברים (ללא אישור נגדי או בקשת חברות) (5).

כל הפוסטים יוצגו כמיקשה אחת בסדר תיארוך יורד (מספיק 8 פוסטים) .

ניתן להגיב Ajax לכל Post ציבורי של חבר (5) .

עוד שתי תכונות נוספות מתוך פייסבוק שתבחרו למימוש (3\*2=6)

בהצגה יש לבוא עם בסיס נתונים המכיל 5 חברים .

**חלק ב. (30 נקודות)**

משחק על שרת נוסף (של חלק א). המשחק ברמה שנדרשה בתרגיל בית לשני משתמשים עם ניקוד והכרעת ניצחון לאחד מהם. פרוטוקול הזמנת חבר למשחק מתוך הפייסבוק הוא לפי ראות עיניכם. מספיק שמשחק אחד יעבוד ברשת ( אתגר למי שרוצה להרחיב למספר משחקים בו זמנית בין משתתפים שונים).

**10 נקודות.**

שקף מושקע מוסבר,הוראות התקנה, חלוקה מסודרת של קבצים, עיצוב סביר.

הגשה: כל הפתרון ארוז ומוגש למודל. לפתרון מצורף קובץ שקפים

שקף ראשון: בעמוד זה מצוינים **Known Bug** נקודות לא ביצעתם , או שלא מתפקדים טוב (אי הכרזה על known bug שיתגלה בהגנה, יוריד בניקוד כפול) באגים ידועים שאינם פוגעים בפונקציונליות הכללית שנדרשת, מתקבלים בסלחנות או בהורדת ניקוד מינימלית.

שקף שני : ובו תרשים כללי המכיל את מבנה והמודולים של הפרויקט.

שאר השקפים: הסבר על תפקוד המודלים, הקבצים, מחלקות והתקנה , טכנולוגיות חדשות (שלא נכללו בקורס) מחייבות הסבר פרטני (ראה סעיף הבא) .

ההגנה תפורסם במודל, העבודה בזוגות, להגנה ניגשים בזוגות, בפועל ההגנה ב-**יחידים**. **שני הסטודנטים מחויבים להכיר את כל צדדי הפרויקט**, במהלך ההגנה על הסטודנטים יהיה יכולת להפגין אפשרות של שינויים מינורים בפרויקט, **כמו גם להוכיח יכולת בניה אלמנטרית של אלמנטים המיושמים בפרויקט,** והכרת הנושאים שהועברו בקורס.

**שימוש בטכנולוגיות שלא נלמדו בקורס.**

התמודדות עם טכנולוגיות מקבילות חדשות תתקבל בברכה אין צורך באישור.

* 1. המגבלה: שפות וממשקים רק ב- JavaScript,PHP.
  2. שני סוגי שרתים כאמור בפתיחה, אחד למשחק אחד ל FaceBook (לא חשוב מי יושב על מה.)
  3. חובת דוגמת newbies בשקף (Hello Technology) .
  4. הסבר מפורט בשקף על רמת המחלקות וחתימת מתודות של המודלים שנכתבו.

**הגנה ומועדים:**

א. להגנה יש להגיע עם השקפים **מודפסים**.

ב. יש להגיע עם כל התוכנה הרלוונטית של הפרויקט (לא מודפס), ויכולת הרצתה.

ג. לא תתקבל תוצרת שבנויה על שרת חיצוני ללא יכולת סקירת\שינוי הקוד.

מועד הגשה ראשונה במודל: 20/7/2018 . שנה ד – הופעת חובה במועד זה, השאר זכות, עמידה בכל דרישות הפרויקט (כולל השקף המודפס(

מועד הגשה שני אחרון במודל :יקבע .

סידורי ההגנה יפורסמו בין שלושה ימים לפני מועד ההגשה במודל, עד 8 שעות, אחרי מועד ההגשה במודל.

ההגנה תתבצע יום או מספר ימים לאחר ההגשה.

בהצלחה מיכה