

## PEMBUATAN APLIKASI PERHITUNGAN SEDERHANA

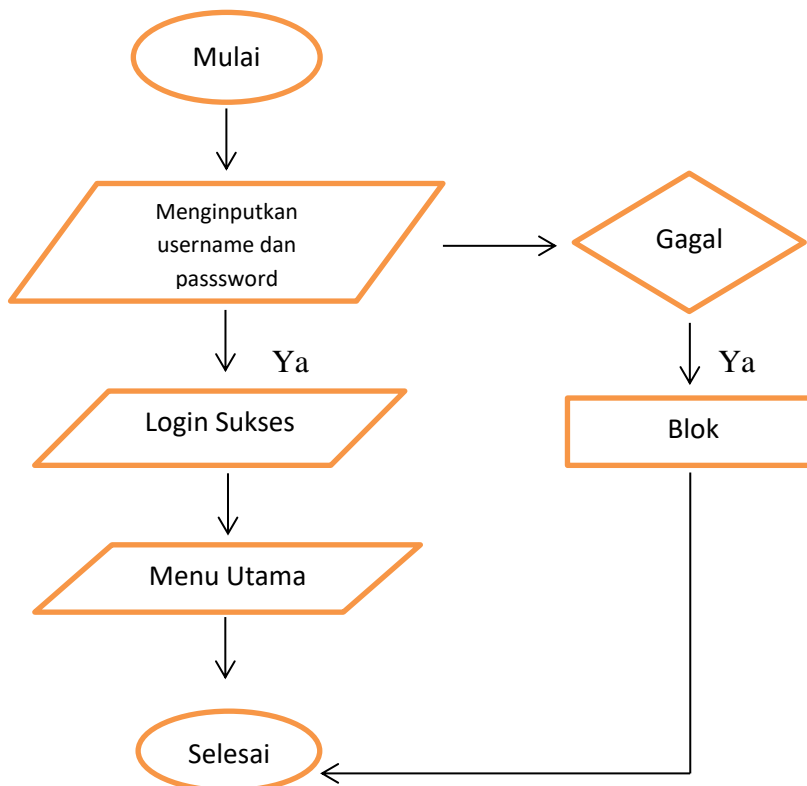
### 1. Gambaran Umum Aplikasi

- Aplikasi ini penulis buat untuk bisa melakukan perhitungan aritmatika sederhana, seperti untuk melakukan perhitungan aritmatika, perhitungan luas dan keliling dalam suatu benda.
- Semoga dengan adanya aplikasi ini bisa berguna untuk membantu para pembaca dalam menyelesaikan masalahnya dalam melakukan perhitungan aritmatika, perhitungan luas dan keliling suatu bangun benda.
- Dengan adanya aplikasi ini, penulis mengharapkan kritikan dari para pembaca.

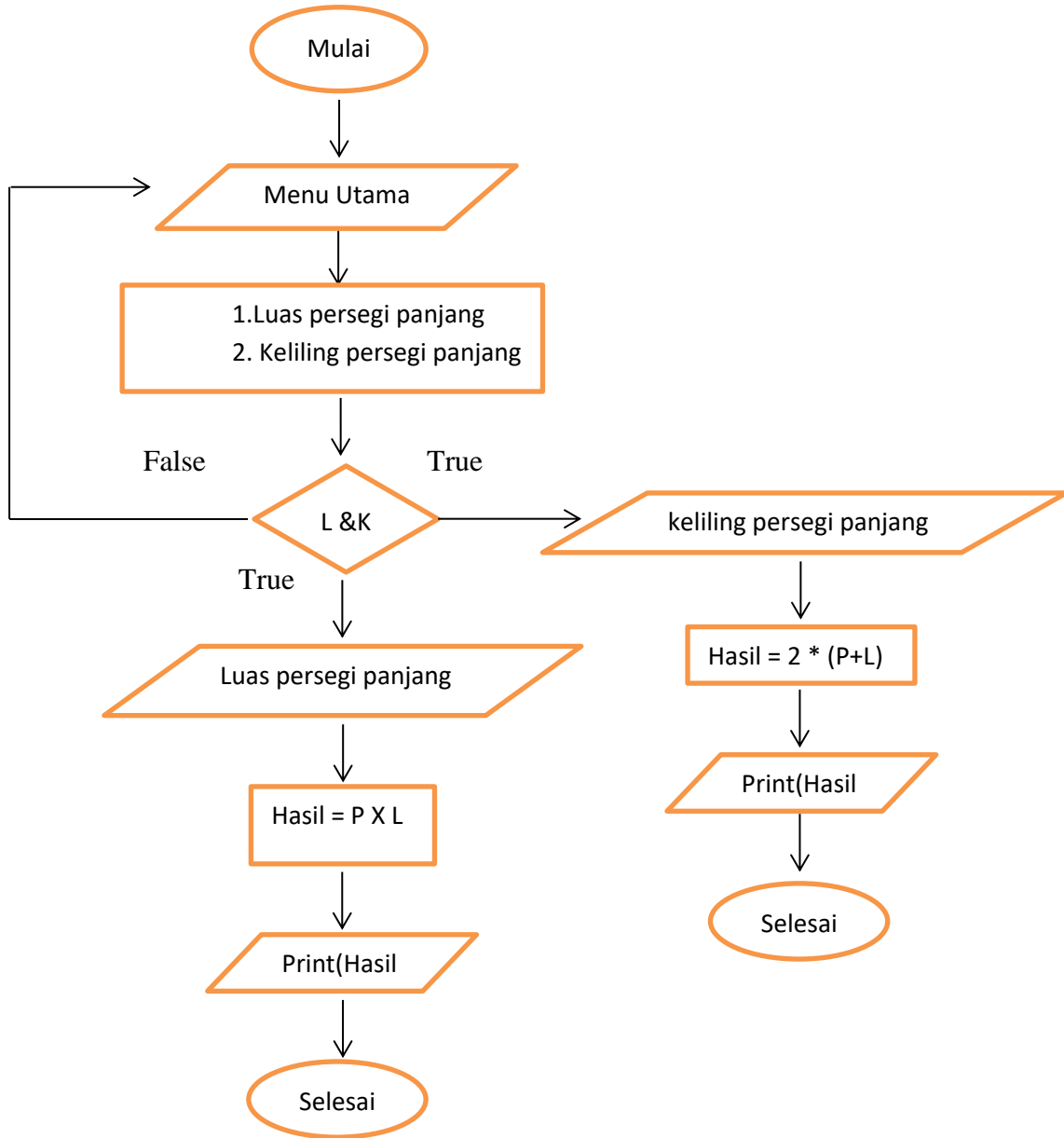
### 2. Rencana Aplikasi

#### A. Flowchart Aplikasi

- Flowchart Login



○ Flowchart Menu



## B. Tampilan Aplikasi

- Halaman Login



The screenshot shows a web-based login interface. At the top, the text "SILAHKAN LOGIN" is centered. Below it, there are two input fields: "Username" and "Password", each with a placeholder text "Username .." and "Password .." respectively. A blue "LOGIN" button is positioned below the password field. At the bottom, there is a link labeled "kembali" (back).

- Halaman Menu



The screenshot shows a Windows-style application window titled "Form1". The main title of the form is "MENGHITUNG LUAS DAN KELILING PERSEGI PANJANG". It contains four input fields: "Panjang :" and "Lebar :" for user input, and "Luas Persegi Panjang :" and "Keliling Persegi Panjang :" for the results. At the bottom, there are three buttons: "Hitung" (Calculate), "Bersih" (Clear), and "Tutup" (Close).