תרגילים שפת C – מבנים

.1

```
struct record
          char name[20];
                                                   ? מה תדפיס התוכנית הבאה
           int serial_num;
};
void readRecord(struct record r)
          scanf("%s", r.name);
          scanf("%d", &r.serial_num);
}
void main()
          struct record r;
          r.serial_num = 123;
          strcpy(r.name, "abc");
          readRecord(r);
          printf("name: %s, serial: %d\n",r.name, r.serial_num);
}
struct record
                                                       מה תדפיס התוכנית הבאה ?
          char name[20];
          int serial_num;
};
void readRecord(struct record *r)
          scanf("%s", r->name);
          scanf("%d", &(r->serial_num));
void main()
          record r;
          readRecord(&r);
          printf("name: %s, serial: %d\n",r.name, r.serial num);
}
```

- 2. כתוב תוכנית אשר מגדירה מבנה מטיפוס נקודה. כתוב פונקציה אשר קולטת שתי נקודות במישור ומחשבת את המרחק ביניהן.
- 3. כתוב פונקציה אשר מקבלת שתי נקודות במישור, ומחזירה את נקודת אמצע הקטע שקצותיו הן הנקודות הנ"ל.
- 4. בכיתת מחשבים ישנם 25 מחשבים לשימוש תלמידי קורס תכנות. בשאלה זו תכתבו תוכנית שמאפשרת למזכירת החוג לרשום ולמחוק תלמידים מהקורס ולהתאים להם מחשבים בכיתה.
- א. עליכם לממש את המבנה הבא: הגדירו מבנה (struct) עבור תלמיד (student) אשר מכיל את שמו הפרטי (באורך 20 לכל היותר), שם משפחתו (באורך 30 לכל היותר) ומספר מזהה שלו (int id).
- ב. בתוכנית הגדירו מערך של תלמידים, כך שהמיקום במערך יגדיר את מספר המחשב שמוקצה לתלמיד. בהתחלה הכניסו לכל תאי המערך מבנים שבהם id=0 ומחרוזות השם ריקות (כדי לסמן שהמקומות ריקים).
- ג. כתבו את הפונקציות הבאות:
 int registerStudent (student computers[], student s, int size)

 תוסיף את תלמיד s במקום ריק במערך ותחזיר את האינדקס בו נוסף התלמיד. הפונקציה תחזיר 1- אם אין מקום במערך לתלמיד חדש.
- int remove (student computers[], int id, int size) .ד. תסיר את התלמיד שהמספר המזהה שלו הוא id מתוך המערך. מחזירה 1 אם הפעולה הסתיימה בהצלחה ומחזירה 0 אם התלמיד לא נמצא.
 - int compList (student students[], int size) ה. תדפיס את מספר המחשב של כל תלמיד.