**Einleitung:**

Willkommen Abenteurer, Mein Name ist Kiyoshiro. Ich bin eine Seele. Wir Seelen sind Kreaturen dieser Welt. Wir sind da um die Abenteuer die auf diese Welt kommen zu Helfen. Du bist ein neuer Abenteurer. Wie Lautet dein Name?

***Eingabe Feld für Namen***

Schön deine Bekanntschaft zu machen **(Name)**. Die Abenteurer die auf unsere Welt kommen werden immer weniger und weniger. Mir wurde berichtet das ihr Abenteurer euer Gedächtnis verloren habt und ihr fast nichts mehr wisst als euren Namen. Zu deiner Herkunft kann ich Leider nicht sehr viel sagen da alle vorherigen Abenteurer auch ihr Gedächtnis Verloren haben. Was ich aber sagen kann ist das Ihr von den Sternen kommt. Wenn ein Abenteurer unsere Welt betritt entsteht ein greller blitz am Himmel und ihr fallt Sternschnuppen artig vom Himmel. Wahrscheinlich könnt ihr euch deshalb an fast nicht erinnern….

Bisher bist du nur ein astraler Körper und nur ich kann dich sehen. Für dich gibt es drei Avatare, das sind wesen die schon einmal gelebt haben und ihren Körper für die Abenteurer geopfert haben. Wähle weise welchem Körper du willst!

Es gibt drei Spezies mit unterschiedlichen Fähigkeiten:

-Warlord (Sie sind mächtige Zauberer und Kämpen auch damit. Sie sind Eher Einzelgänger und halten nicht viel von Teamwork da sie Allein besser dran sind. Sie haben einen Grundwert von 90 Leben und 110 Schaden)

-Orks (Sie sind ein Volk von Hau-draufs wie sind sehr grob wodurch sie weniger schaden machen aber haben viele Leben aufgrund ihrer Harten Haut. Des Weiteren haben die Orks selbstgebastelte Fäuste mit denen sie Schaden machen. Sie haben 130 Leben und 70 Schaden)

-Mensch (Die Menschen sind eine Sehr eingeschworene Spezies die anders aussehende Spezies mit Skepsis gegenüberstehen, sie haben ihre Kriegskunst über hunderte von Jahren verbessert und treten als Ritter an. Sie haben einen Grundwert von 100 Leben und 100 Schaden)

Also Welche Spezies Wählst du?

***Eingabe Feld für Spezies***

Schön dass du dich für die Spezies **(Ork/Warlord/Mensch)** Entschieden hast. Das vorherige Leben deines Avatares wurde Festzuhalten damit du erfahren kannst in welchen Körper du bist.

***Einsetzen der Backstory***

**-**Ork Backstory: Ein Ork namens Grumsh wurde als Mitglied eines Stammes in einer rauen Wildnis aufgewachsen. Als junger Krieger zeichnete er sich durch seine Stärke und Brutalität aus und arbeitete hart, um zum Anführer seines Stammes aufzusteigen.

Während eines Krieges mit einem benachbarten Stamm wurde Grumsh schwer verwundet, aber er weigerte sich, aufzugeben und kämpfte weiter. Seine Tapferkeit beeindruckte die Götter und sie belohnten ihn mit übermenschlichen Kräften.

Grumsh nutzte seine neu gewonnenen Fähigkeiten, um seinen Stamm zum Sieg zu führen und seine Macht zu festigen. Als Anführer wurde er gefürchtet und respektiert und führte seinen Stamm zu größeren Territorien und Reichtümern.

Doch Grumshs Gier nach Macht wuchs unaufhörlich und er begann, andere Stämme zu unterjochen und zu versklaven. Er wurde zu einem Tyrannen und sein Name wurde zu einem Symbol für Grausamkeit und Unterdrückung. Eines Tages wurde er von seinem Sohn hinterrücks gestürzt was zur Folge hatte das er Starb. Da die Götter aber erkannten das es Ihr Fehler war das er so grausam wurde da sie Ihm die macht gaben. Belebten sie seinen Körper wieder Zum Leben damit er als Avatar für die Abenteurer zur Verfügung steht.

-Warlord Backstory: Der Warlord wurde als junger Mann mit großer magischer Kraft geboren. Von frühester Kindheit an wurde er dazu erzogen, seine Macht zu nutzen, um Gutes zu tun und das Land vor bösen Mächten zu schützen.

Als er erwachsen wurde, vereinte er das Land unter seiner Führung und brachte Frieden und Wohlstand. Doch eines Tages wurde er von einer bösen Zaubererin herausgefordert, die das Land unterjochen und die Macht an sich reißen wollte.

Der Warlord kämpfte tapfer gegen die Zaubererin und ihre Armee von Ungeheuern, aber es war ein harter und langer Kampf. Am Ende siegte er jedoch und bewahrte das Land vor der Tyrannei.

Von da an wurde er als Held verehrt und blieb ein besonnener und gerechter Herrscher, der stets bereit war, sein Volk und sein Land zu beschützen. Als alter Mann hatte er einen Thronerben ausgebildet, der in seine Fußstapfen treten und das Land weiterhin beschützen würde. Der Warlord zog sich zurück, um in Frieden seinen Lebensabend zu genießen, wissend, dass das Land in guten Händen war. Doch als er am Rande des Todes war konnte er sehen, dass sein ganzes Reich zerstört werden würde, wenn er seinen Körper nicht in eine andere Dimension schicken würde um dort als Avatar für dich zu dienen.

-Mensch Backstory: James wurde als Sohn armer Eltern in einer kleinen Stadt geboren. Trotz ihrer Armut waren seine Eltern liebevolle Menschen und gaben James alles, was sie konnten. James war ein guter Schüler und hatte große Träume für seine Zukunft.

Als junger Erwachsener begann James zu arbeiten, um seine Familie zu unterstützen und seine Träume zu verwirklichen. Doch trotz seiner harten Arbeit und seines Ehrgeizes lief nicht alles nach Plan. Eine Krankheit traf seine Familie hart und James musste alles stehen und liegen lassen, um sich um sie zu kümmern.

Trotz seiner Bemühungen und seiner Loyalität gegenüber seiner Familie starben seine geliebten Eltern und James war plötzlich allein. Mit ihnen starben auch seine Träume und seine Hoffnungen auf eine bessere Zukunft.

Ohne Familie und mit Schulden belastet, fiel James in eine tiefe Depression und verlor den Lebenswillen. Seine Träume und sein Ehrgeiz waren zerbrochen und er fand keinen Trost in seinem Leben.

James' tragisches Ende kam schnell und unerwartet, als er sich das Leben nahm, unfähig, mit seinem Verlust und seiner Trauer umzugehen. Sein Tod hinterließ eine Lücke in den Herzen derer, die ihn kannten und liebten, und eine traurige Erinnerung an das, was hätte sein können. Nach seinem Tot wurde sein Toter Körper Von einen Magier Gefunden und ihn in einem Avatar für dich Verwandelt hat.

***Wird eingefügt nachdem der Backstory eingefügt wurde:***

Wir befinden uns in einem Magischen Wald, dieser ist von einer unglaublich dichten Vegetation umgeben, bestehend aus hohen, alten Bäumen, die ihre Äste weit ausstrecken, um ein dichtes Blätterdach zu bilden. Der Boden ist weich und bemoost, und das Unterholz besteht aus farbenfrohen Blumen, Ranken und Pflanzen.

Es herrscht eine geheimnisvolle Atmosphäre im Wald, mit leisen Vogelrufen und dem sanften Rauschen des Blätterdachs im Wind. Ein dünner Nebel hängt in der Luft, und es scheint, als ob es immer ein bisschen kühler und dunkler ist, als man erwartet hätte.

Ab und zu kann man einen flüchtigen Blick auf seltsame Tiere erhaschen, die durch den Wald huschen, wie zum Beispiel Einhörner, Feen und andere mystische Kreaturen. Die Bäume selbst scheinen auch ein Eigenleben zu haben, manchmal bewegen sie sich und scheinen zu flüstern, als ob sie ihre eigenen Geheimnisse hüten.

Insgesamt ist der Magische Wald ein Ort voller Schönheit, Geheimnisse und Gefahr, und es ist ein Ort, den man nicht leicht vergisst, egal, ob man als Held oder als Verlierer hervorgeht.

Du kannst dich von einem zu dem andern Blockfeld auf Spielfeld von neun Blöcken bewegen. Jeder Block ist 3x3 groß und befindet sich neben einem anderen Block. Der Spieler kann sich nur um einen Block in eine der vier Richtungen bewegen: nach links, rechts, oben oder unten.

Um sich zu bewegen, kann der Spieler eine Richtung auswählen und den Block betreten, indem er in das Eingabe Feld eine Richtung schreibt. Wenn er an einer Wand oder einem anderen Hindernis angekommen ist, kann er nicht weiter in diese Richtung gehen.

Es ist wichtig zu beachten, dass der Spieler sich nur um einen Block auf einmal bewegen kann. Dies bedeutet, dass er nicht über mehrere Blöcke auf einmal springen oder sich diagonal bewegen kann. Er muss sich Block für Block bewegen, um das Ziel zu erreichen.