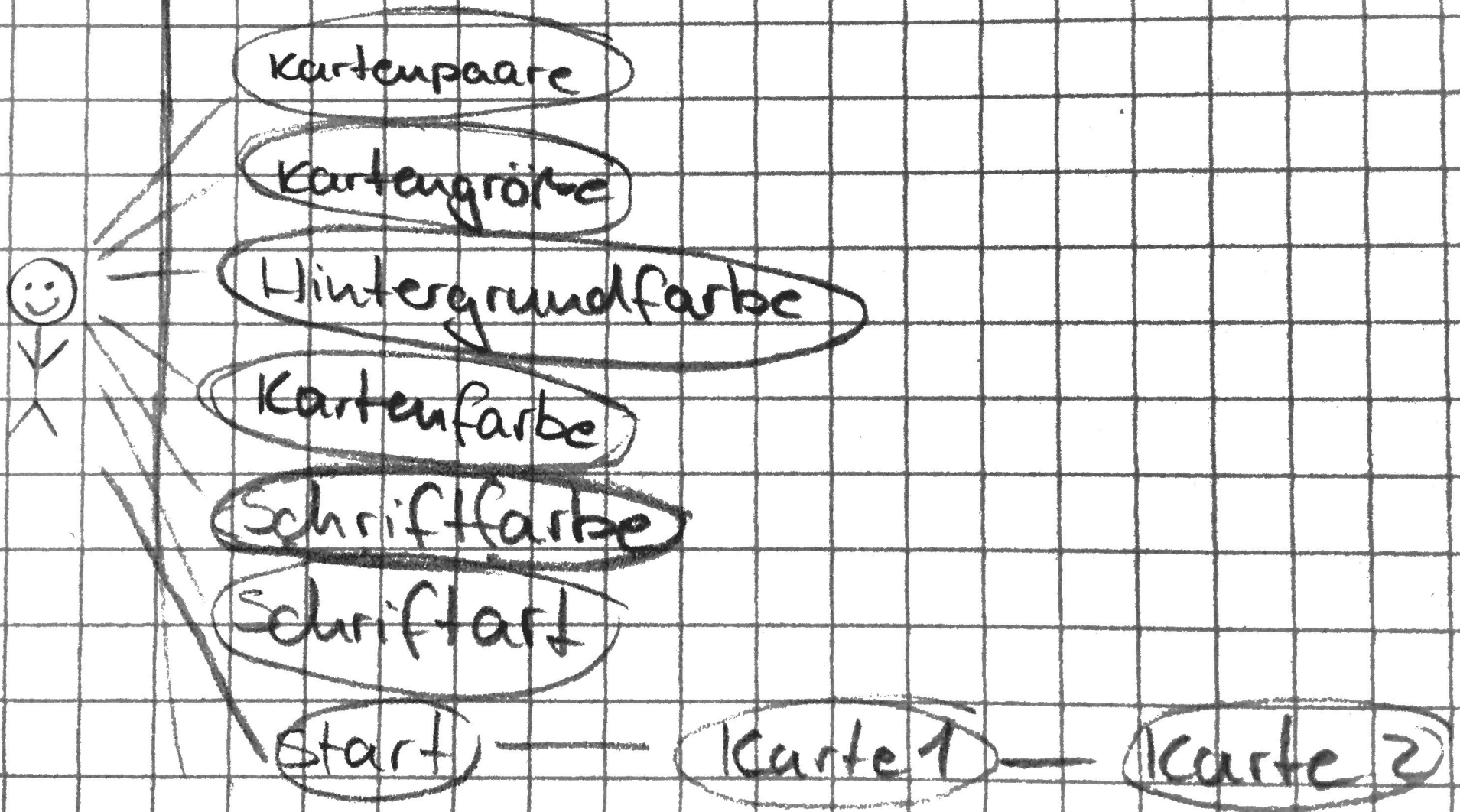


# USE - CASE

## MEMORY



1  
window.addEventListener('load', load)

load: startbutton.addEventListener('click', outputs);

let cards: string[] = [50 Positionen]  
leere & globale Variablen: globalArray: HTMLDivElement[];  
cardpairs: number, cardsize: number; background-  
color: string; cardcolor: string; fontcolor: string;  
font: string; timerstop: number;  
timer: number = 0;

outputs

cardpairs, cardsize,  
backgroundcolor,  
cardcolor, fontcolor  
und font erhalten die  
eingegebenen Werte

Aufruf newArray()

createDeck

let card = HTMLDiv,  
eingeegebene Werte  
werden übernommen,  
Klassen werden  
zugeordnet,

appendChild(card)  
+ EventListener  
(click, turnAround)

newArray

let thisArray = cards.  
splice(0, cardpairs \* 2);  
let form: querySelector  
→ style display: none.

thisArray wird gemischt

Aufruf createDeck()

Timer start: timer++



