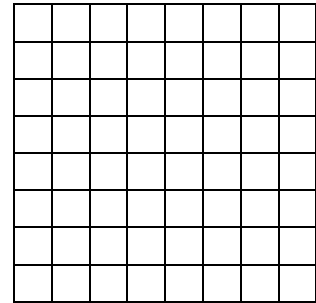




Genau wie Buchstaben können wir auch Bilder grafisch darstellen, dazu müssen wir uns aber, eine Kodierungsvorschrift ausdenken.

Aufgabe 1

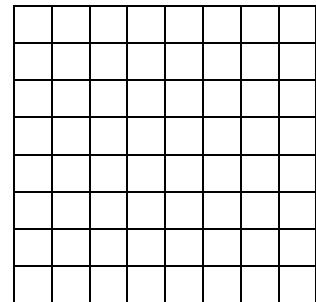
Male ein Bild, indem du die Kästchen schwarz ausmalst, oder weiß lässt. Überlege dir anschließend, wie du das Bild in Byte darstellen kannst. Antwort:



Tipp: ein Byte besteht aus 8 Bit.

Aufgabe 2

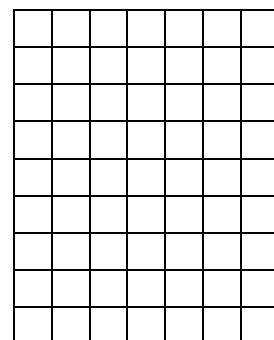
Jetzt brauchen wir nur noch Farben für ein richtiges Bild. Füge eine Möglichkeit hinzu, die Farben Rot und Grün einzubauen. Antwort:



Tipp: Man kann auch mehr als ein Bit pro Kästchen verwenden

Aufgabe 3

Diesmal ist das Bild nicht mehr genau 8x8. Wie können wir jetzt wissen, an welcher Stelle die Zeile endet? Antwort:



Tipp: Mit Binärzahlen kann man auch größere Zahlen darstellen