Informatik	Name:	Punkte:	Note:	Vorläufige mdl. Note:
12.12.2024				
	Erwartungs borizort	1,5	1	
		/ 45 VP		

Bitte schreibe deine Antworten auf ein Extra Blatt.

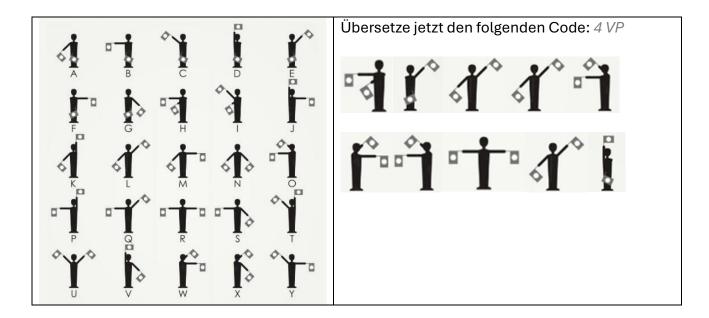
Aufgabe 1: ___ / 6 *VP*

Nenne 3 interessante Aspekte zu einem beliebigen Thema unserer Präsentationen zu *Codierung, Biographien und Computergeschichten*. Hierbei ist es egal, ob die Aspekte zu verschiedenen oder einer Präsentation gehören, wichtig ist nur, dass es relevante und unterschiedliche Aspekte sind.

Aufgabe 2: ___ / 13 VP

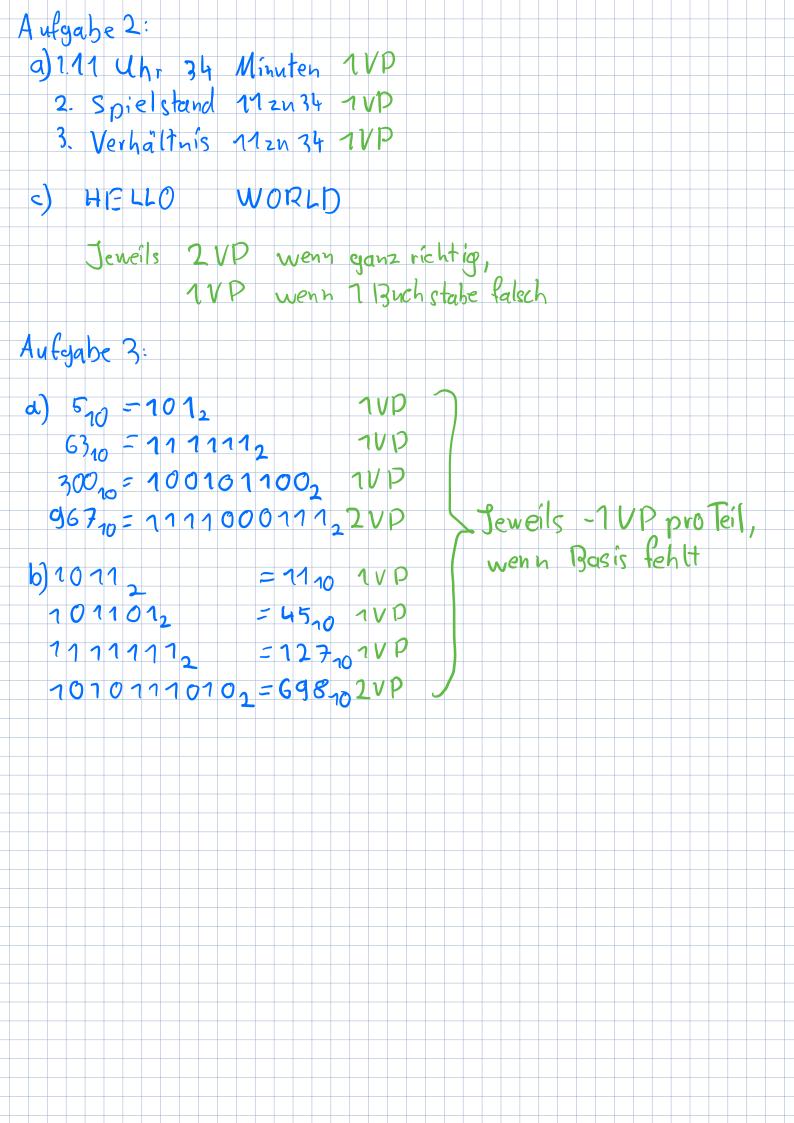
Folgender Code kommt im Alltag immer wieder vor: 11:34.

- a) Nenne drei mögliche Bedeutungen dieses Codes. 3 VP
- b) Nenne die drei Schritte, nach denen du vorgehen kannst, um herauszufinden, was der Code bedeutet. 6 VP
- c) Das hier ist das Winkeralphabet, das auf Schiffen verwendet wird. Mit Flaggen übermittelt man hierbei verschiedene Kommandos oder Buchstaben:



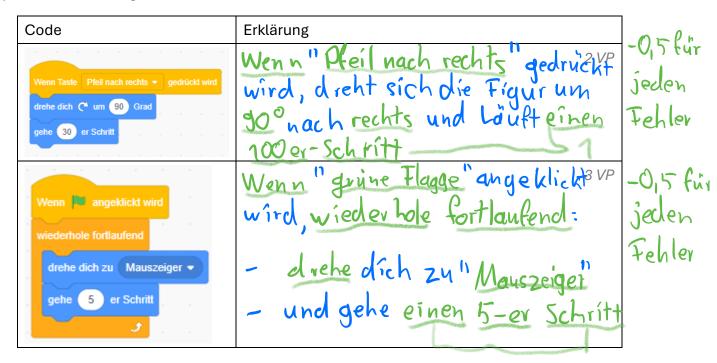
Aufgabe 3: ___ / 10 VP

- a) Übersetze die folgenden Dezimalzahlen in Binärzahlen: 5₁₀, 63₁₀, 300₁₀, 967₁₀
- b) Übersetze die folgenden Binärzahlen in Dezimalzahlen: 1011_2 , 101101_2 , 11111111_2 , 1010111010_2

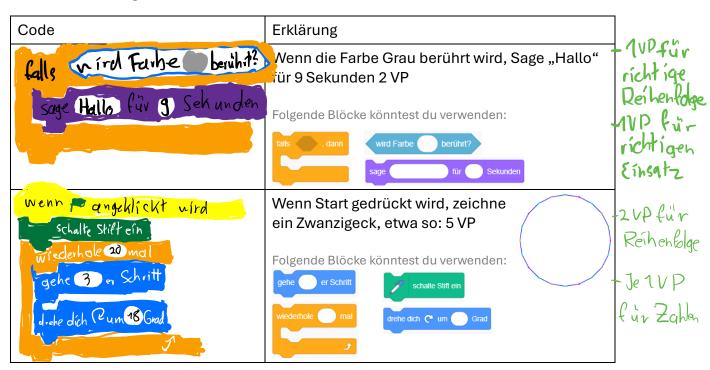


Aufgabe 4: ___ / 8 VP

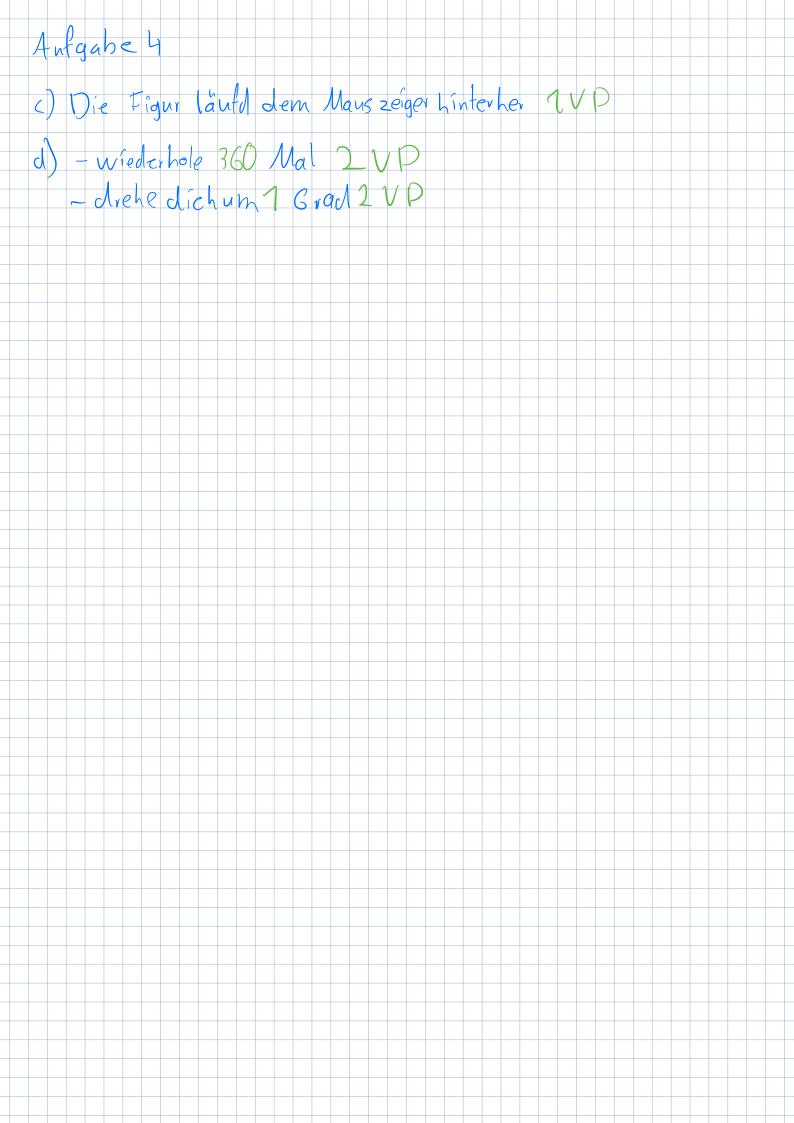
a) Schau dir die folgenden Codes an und erkläre sie in vollen Sätzen.



b) Lies dir die folgenden Erklärungen durch und fülle die Blöcke entsprechend aus, bzw. zeichne die Blöcke selbst grob.

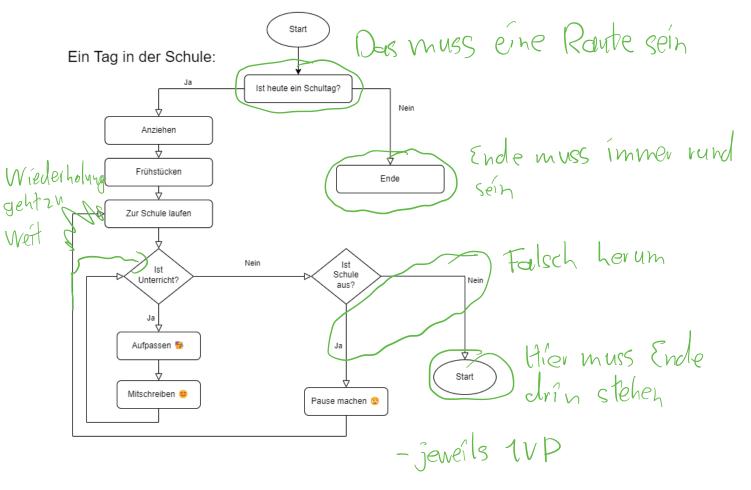


- c) Was macht die Figur im zweiten Code in Aufgabe a) im Endeffekt? 1 VP
- d) Erkläre, was verändert werden muss, damit der zweite Code aus Aufgabe b) einen Kreis ausgibt. 4 VP



Aufgabe 5: ___ / 8 VP

Dieses Flussdiagramm beschreibt einen typischen (Schul-)tag:



- a) Ich habe dieses Flussdiagramm leider gestern viel zu spät geschrieben und habe deshalb *fünf* Fehler gemacht, kannst du mir helfen, sie zu finden? Markiere die Fehler im Flussdiagramm und erkläre sie kurz. 5 VP
- b) Wie nennt man eine Abfolge mehrerer Anweisungen? 1 VP
- c) Braucht eine Fallunterscheidung immer eine Wiederholung? Erkläre mithilfe eines Beispiels. 2 VP

