

Informatik 12.12.2024	Name: _____	Punkte: _____/ 45 VP	Note: _____	Vorläufige mdl. Note: _____
--------------------------	----------------	-------------------------	----------------	--------------------------------

Bitte schreibe deine Antworten auf ein **Extra Blatt**.

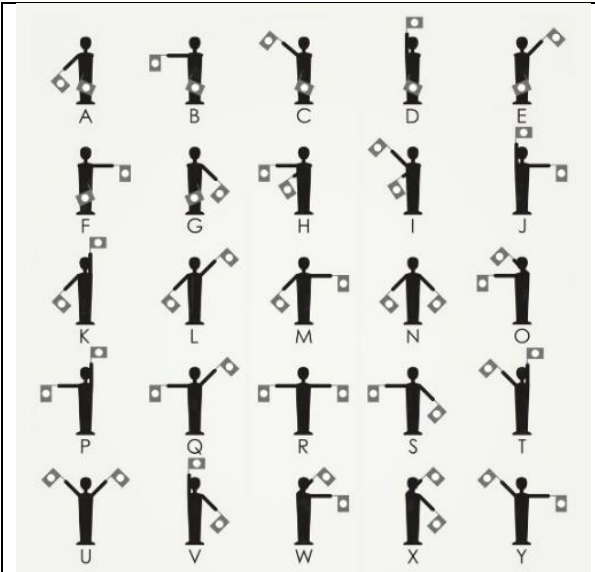

Aufgabe 1: ____ / 6 VP

Nenne 3 interessante Aspekte zu einem beliebigen Thema unserer Präsentationen zu *Codierung*, *Biographien* und *Computergeschichten*. Hierbei ist es egal, ob die Aspekte zu verschiedenen oder einer Präsentation gehören, wichtig ist nur, dass es relevante und unterschiedliche Aspekte sind.

Aufgabe 2: ____ / 13 VP

Folgender Code kommt im Alltag immer wieder vor: 11:34.

- Nenne drei mögliche Bedeutungen dieses Codes. 3 VP
- Nenne die drei Schritte, nach denen du vorgehen kannst, um herauszufinden, was der Code bedeutet. 6 VP
- Das hier ist das Winkeralphabet, das auf Schiffen verwendet wird. Mit Flaggen übermittelt man hierbei verschiedene Kommandos oder Buchstaben:

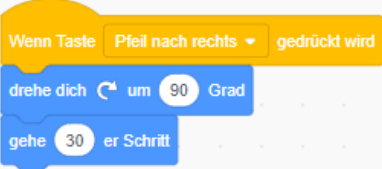

	<p>Übersetze jetzt den folgenden Code: 4 VP</p> 
---	--

Aufgabe 3: ____ / 10 VP

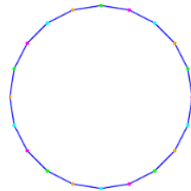
- Übersetze die folgenden Dezimalzahlen in Binärzahlen:
5₁₀, 63₁₀, 300₁₀, 967₁₀
- Übersetze die folgenden Binärzahlen in Dezimalzahlen:
1011₂, 101101₂, 1111111₂, 1010111010₂

Aufgabe 4: ____ / 8 VP

a) Schau dir die folgenden Codes an und erkläre sie in vollen Sätzen.

Code	Erklärung
	2 VP
	3 VP

b) Lies dir die folgenden Erklärungen durch und fülle die Blöcke entsprechend aus, bzw. zeichne die Blöcke selbst grob.

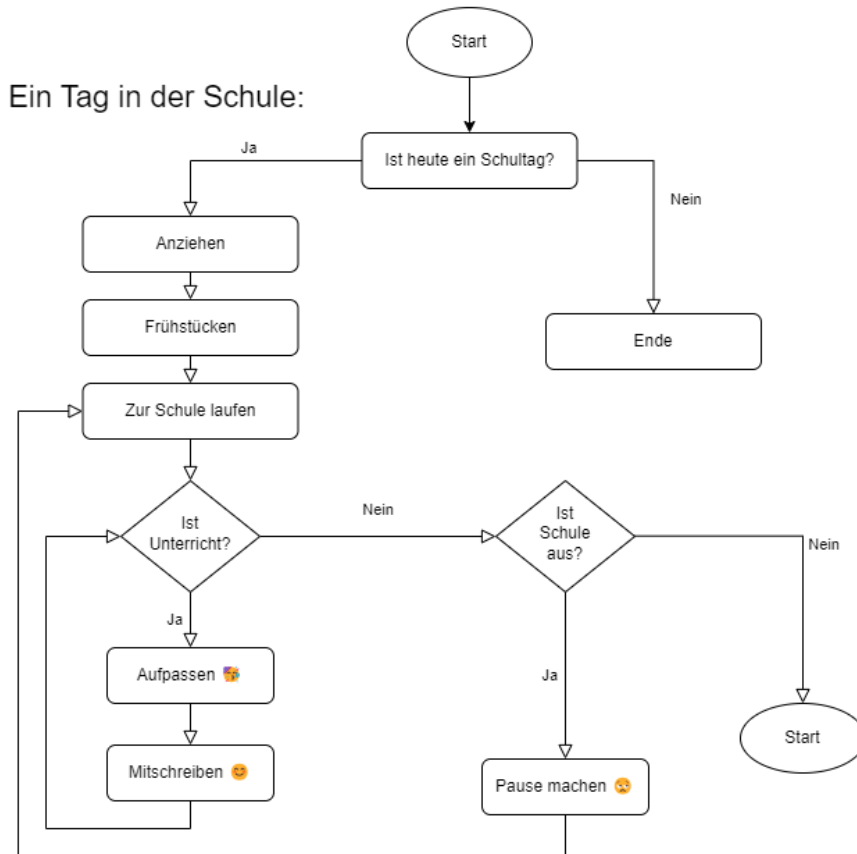
Code	Erklärung
	<p>Wenn die Farbe Grau berührt wird, Sage „Hallo“ für 9 Sekunden 2 VP</p> <p>Folgende Blöcke könntest du verwenden:</p> 
	<p>Wenn Start gedrückt wird, zeichne ein Zwanzigeck, etwa so: 5 VP</p>  <p>Folgende Blöcke könntest du verwenden:</p> 

c) Was macht die Figur im zweiten Code in Aufgabe a) im Endeffekt? 1 VP

d) Erkläre, was verändert werden muss, damit der zweite Code aus Aufgabe b) einen Kreis ausgibt. 4 VP

Aufgabe 5: ___ / 8 VP

Dieses Flussdiagramm beschreibt einen typischen (Schul-)tag:



- Ich habe dieses Flussdiagramm leider gestern viel zu spät geschrieben und habe deshalb *fünf* Fehler gemacht, kannst du mir helfen, sie zu finden? Markiere die Fehler im Flussdiagramm und erkläre sie kurz. 5 VP
- Wie nennt man eine Abfolge mehrerer Anweisungen? 1 VP
- Braucht eine Fallunterscheidung immer eine Wiederholung? Erkläre mithilfe eines Beispiels. 2 VP