

Anleitung

Arbeitsblatt: Scratch-Blöcke und ihre Funktionen

Anleitung:

Lies die folgenden Szenarien sorgfältig durch und setze die passenden Scratch-Blöcke ein, um die Aufgaben zu lösen. Verwende die bereitgestellten Antwortfelder, um deine Lösungen einzutragen. Achte darauf, die Blöcke korrekt zu benennen und die Parameter richtig einzufügen.

Szenario 1: Start mit der Fahne

Wenn das grüne **Fahne** geklickt wird, soll die Figur 10 Schritte nach vorne gehen.

Szenario 2: Bewegung mit Tastendruck

Wenn die **Pfeil rechts**-Taste gedrückt wird, dreht sich die Figur um 15 Grad nach rechts.

Szenario 3: Sprechen für eine bestimmte Zeit

Die Figur soll „Hallo!“ **sagen** für 2 Sekunden.

Szenario 4: Wiederholung einer Aktion

Die Figur soll **5 Mal** springen.

Szenario 5: Bedingte Aktion

Wenn die Figur die Farbe Rot **berührt**, dann soll sie „Stop!“ sagen.

Szenario 6: Fortlaufende Wiederholung

Die Figur soll sich immer wieder nach oben bewegen, solange die grüne Fahne aktiv ist.



Szenario 7: Punkt zu einer anderen Figur

Wenn die Figur die andere Figur **berührt**, soll sie sich zu ihr drehen.



Szenario 8: Wiederhole bis eine Bedingung erfüllt ist

Die Figur soll sich solange drehen, bis sie die Farbe Blau **berührt**.


