

**INSTITUTO FEDERAL GOIANO - CAMPUS CERES**  
**BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**  
**TURMA DO 4º PERÍODO DE SI**

**DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS**

## **TURMA DO 4º PERÍODO DE SI**

### **DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS**

Trabalho de curso apresentado ao curso de Sistemas de Informação do Instituto Federal Goiano – Campus Ceres, como requisito parcial para a obtenção do título de bacharel em Sistemas de Informação, sob orientação do Prof. Me. Ronneesley Moura Teles.

**CERES - GO**

**2017**

## **TURMA DO 4º PERÍODO DE SI**

### **DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS**

Trabalho de curso apresentado ao curso de Sistemas de Informação do Instituto Federal Goiano – Campus Ceres, como requisito parcial para a obtenção do título de bacharel em Sistemas de Informação, sob orientação do Prof. Me. Ronneesley Moura Teles.

#### **Banca Examinadora**

---

Me. Ronneesley Moura Teles  
IF Goiano Campus Ceres

---

Dra. Jaqueline Alves Ribeiro  
IF Goiano Campus Ceres

---

Me. Adriano Honorato Braga  
IF Goiano Campus Ceres

Aprovada em 10/12/2017

## LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 – Protótipo de login. . . . .	19
Figura 2 – Protótipo da segunda etapa de cadastro, confirmação do e-mail. . . . .	20
Figura 3 – Protótipo da terceira etapa de cadastro, informações pessoais. . . . .	21
Figura 4 – Protótipo da quarta etapa de cadastro e foto de perfil. . . . .	21
Figura 5 – Protótipo de perfil. . . . .	23
Figura 6 – Protótipo de postagem. . . . .	24
Figura 7 – Protótipo de posts pessoais. . . . .	24
Figura 8 – Protótipo de chat de amigos ativos e inativos. . . . .	25
Figura 9 – Protótipo de chat de mensagens. . . . .	26
Figura 10 – Protótipo de recuperação de senha. . . . .	26
Figura 11 – Protótipo da galeria de fotos. . . . .	27
Figura 12 – Protótipo de solicitação de amizade. . . . .	27
Figura 13 – Protótipo para entrar em grupo. . . . .	27
Figura 14 – Protótipo de criação de grupo. . . . .	28
Figura 15 – Protótipo denúncia de grupo. . . . .	28
Figura 16 – Protótipo de opções de grupo. . . . .	29
Figura 17 – Protótipo de cadastro de artigos. . . . .	30
Figura 18 – Protótipo de sair do grupo. . . . .	30
Figura 19 – Protótipo de painel administrativo. . . . .	31
Figura 20 – Protótipo de seus álbuns. . . . .	31
Figura 21 – Protótipo de suas fotos. . . . .	31
Figura 22 – Diagrama Entidade e Relacionamento (DER). . . . .	48
Figura 23 – Diagrama de Classes Entidade Multímídia e Album. . . . .	49

## LISTA DE TABELAS

Tabela 1 – Requisito Não Funcional: O sistema não deve permitir posts de usuários que configurem publicações ofensivas . . . . .	12
Tabela 2 – Requisito Não Funcional: O tempo de conclusão do software não poderá ultrapassar a data de 01/12/2017 . . . . .	12
Tabela 3 – Requisito Não Funcional: O sistema deve ter suporte aos navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox . . . . .	12
Tabela 4 – Requisito Não Funcional: O sistema terá uma boa usabilidade . . . . .	13
Tabela 5 – Requisito Funcional: O sistema deve oferecer um cadastro de usuários . . .	13
Tabela 6 – Requisito Funcional: O sistema deve oferecer a opção de login . . . . .	13
Tabela 7 – Requisito Funcional: O sistema deverá dar a opção de editar o perfil do usuário . . . . .	13
Tabela 8 – Requisito Funcional: O software deverá conter uma Timeline . . . . .	14
Tabela 9 – Requisito Funcional: O software disponibilizará um Post . . . . .	14
Tabela 10 – Requisito Funcional: O software disponibilizará um Álbum de Fotos. . . . .	14
Tabela 11 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário crie grupos . .	15
Tabela 12 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário pesquise grupos	15
Tabela 13 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário participe de grupos . . . . .	15
Tabela 14 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário saia de grupos	16
Tabela 15 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário denuncie grupos	16
Tabela 16 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário edite suas configurações gerais de conta . . . . .	16
Tabela 17 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário gerencie sua conta	16
Tabela 18 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário convide pessoas a participarem de grupos . . . . .	17
Tabela 19 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário envie solicitações de amizade para outros usuários da rede social . . . . .	17
Tabela 20 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário envie mensagens	17
Tabela 21 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário altere seu status no bate papo . . . . .	18
Tabela 22 – Requisito Funcional: O sistema deve fornecer um cadastro de artigos científicos	18

Tabela 23 – Caso de Uso: Realizar cadastro . . . . .	33
Tabela 24 – Caso de Uso: Enviar confirmação de cadastro . . . . .	34
Tabela 25 – Caso de Uso: Confirmar recebimento de confirmação e ativar conta. . . . .	35
Tabela 26 – Caso de Uso: Enviar Post . . . . .	36
Tabela 27 – Caso de Uso: Realizar Login . . . . .	37
Tabela 28 – Caso de Uso: Realizar comentarios . . . . .	38
Tabela 29 – Caso de Uso: Sair da rede social . . . . .	39
Tabela 30 – Caso de Uso: Alterar dados de Perfil . . . . .	40
Tabela 31 – Caso de Uso: Pesquisar pessoas e grupos . . . . .	41
Tabela 32 – Caso de Uso: Enviar mensagem no chat . . . . .	42
Tabela 33 – Caso de Uso: Manter álbum . . . . .	43
Tabela 34 – Caso de Uso: Apresentar Chat . . . . .	44
Tabela 35 – Caso de Uso: Solicitação de amizade . . . . .	45
Tabela 36 – Caso de Uso: Aceite Solicitação de amizade . . . . .	46

## LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

SGBD	Sistema Gerenciador de Banco de Dados.
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i> , ou Linguagem de Marcação de Hipertexto.
HTTP	<i>Hyper Text Transfer Protocol</i> , ou Protocolo de Transferência de Hipertexto.
IDE	<i>Integrated Development Environment</i> , ou Ambiente de Desenvolvimento Integrado.
WAP	<i>Wireless Application Protocol</i> , ou Protocolo de Aplicações sem fio.
WWW	<i>World Wide Web</i> , ou Rede de Alcance Mundial.
SQL	<i>Stuctured Query Language</i> , ou Linguagem de Consulta Estruturada.
DDL	<i>Data Definition Language</i> , ou Linguagem de Definição de Dados.
DML	<i>Data Manipulation Language</i> , ou Linguagem de Manipulação de Dados.
ISUD	É uma sigla para as quatro operações DML ( <i>INSERT</i> , <i>SELECT</i> , <i>UPDATE</i> e <i>DELETE</i> ).
MER	Modelo Entidade Relacionamento.
DER	Diagrama Entidade Relacionamento.
MCD	Modelo Conceitual de Dados.
MFD	Modelo Físico de Dados.
MLD	Modelo Lógico de Dados.
HD	<i>Hard Disk</i> , ou Disco Rígido.

## SUMÁRIO

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>8</b>
1.1	Escopo do produto	8
1.2	Estrutura do documento	9
<b>2</b>	<b>DESCRIÇÃO GERAL</b>	<b>10</b>
2.1	Perspectivas do produto	10
2.2	Funções do produto	11
2.3	Características dos usuários	11
2.4	Restrições gerais	11
2.5	Suposições e dependências	11
<b>3</b>	<b>ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS</b>	<b>12</b>
3.1	Requisitos não funcionais	12
3.2	Requisitos funcionais	12
<b>4</b>	<b>PROTÓTIPOS</b>	<b>19</b>
<b>5</b>	<b>CASOS DE USO</b>	<b>32</b>
<b>6</b>	<b>PROJETO</b>	<b>47</b>
6.1	Diagrama Entidade e Relacionamento (DER)	47
6.2	Diagrama de Classes	48
6.3	Diagramas de Sequência	49
6.4	Diagrama de Implantação	49



# 1 INTRODUÇÃO

A rede social é um trabalho desenvolvido pelos alunos do curso de Bacharelado em Sistemas de Informação sob orientação do professor Ronneesley Moura Teles. O trabalho tem cunho didático e está voltado para o aprendizado de programação *web* e programação Orientada a Objetos. Este documento descreve as informações básicas sobre a rede social, como seus requisitos e casos de uso.

## 1.1 Escopo do produto

Rede social é um sistema comunicativo que promove a interatividade entre meios públicos visando como principal objetivo, despertar a curiosidade e sagacidade das pessoas em relação a conectividade e o mundo ao seu redor. A rede social concede ao indivíduo a criação de um perfil e a partir deste, as pessoas que tomam a iniciativa de realizar o ato, são chamadas de usuários.

Os usuários desfrutam da liberdade de desenvolver, modificar e excluir conteúdos tomados pelo mesmo como *post* (postar). Assim, foi idealizado juntamente com Ronneesley Moura Teles, professor do Campus Ceres do IF Goiano, a criação de uma mídia social pelos acadêmicos do 4º período de Bacharelado em Sistemas de Informação. O projeto está em processo de desenvolvimento, porém, a mídia social não possui um nome definido até o momento, sendo chamada apenas de “rede social”.

O ambiente de interação busca englobar pessoas e fazer com que não apenas docentes e discentes possam desfrutar da rede social, mas também, aqueles que tiveram algum vínculo com a instituição (egressos, desistentes) e aos que possuem interesse na mesma (candidatos, pesquisadores, palestrantes, entre outros). A rede social oferecerá vários benefícios, sendo eles: a otimização da interação entre professores, servidores, alunos de ambos os cursos ofertados pelo Campus Ceres do IF Goiano e zona externa.

Logo, pensando-se em meios acadêmicos, a rede social poderá ajudar na divulgação de trabalhos e eventos científicos de forma a contribuir e sempre agregar valor aos estudos. Também deverá oferecer postagens de vídeos, fotos, grupos de assuntos acadêmicos, artigos científicos, dissertações e teses. Além disso, a rede social desenvolvida ocasionará formas positivas de abrir espaços para discussões sobre os assuntos postados. Entretanto, o projeto realizado não tem a intenção de servir como um banco de teses/dissertações, mas sim, promover

o conhecimento científico e permitir que pessoas possam tirar dúvidas através dos posts e comentários.

## **1.2 Estrutura do documento**

O Capítulo 2 apresenta a perspectiva, funções, características, restrições, suposições e suas pendências do produto, tendo como base descrições menos detalhadas do mesmo. Em seguida, o Capítulo 3 aborda os requisitos funcionais e não-funcionais, descrevendo o que o *software* realiza e como realiza, além de questões de desempenho, interface, entre outros. Analogamente, o Capítulo 4 refere-se aos protótipos, que são uma visão inicial de um sistema de *software*, possibilitando demonstrar conceitos, experimentar opções de projeto, mostrando toda a interface inicial que talvez sofra alterações futuras. Por fim, o Capítulo 5 descreve como será o uso de uma funcionalidade de um sistema, demonstrando o fluxo correto para seu funcionamento, como funcionalidades de alguns botões e níveis de acesso do usuário.

## 2 DESCRIÇÃO GERAL

A rede social tem como foco a integração entre alunos, professores, pesquisadores e egressos, podendo compartilhar algo para promover a curiosidade dos usuários, além de se caracterizar também como uma forma de acompanhar um pesquisador, professor, aluno ou pesquisa em específico.

Observando a frequência em que as pessoas utilizam de redes sociais para se comunicar com outras pessoas, percebeu-se que com a criação de uma rede social focada na docência, extensão e pesquisa, poderia-se apresentar um novo método de facilitar a comunicação entre os envolvidos.

### 2.1 Perspectivas do produto

O sistema em questão trata-se de uma rede social voltada para o contexto e agregação da comunidade científica. Espera-se adesão do público nessa plataforma, a qual poderá promover melhores relacionamentos interpessoais em um ambiente colaborativo, em prol da criação e incorporação de novos conceitos e valor. A mesma se propõe a contribuir para a geração e divulgação de pesquisas científicas, com discussões e conversas produtivas, indo além das mídias sociais comumente difundidas e podendo vir a compartilhar e ampliar publicações e destaques acadêmicos gerados no âmbito de instituições educacionais.

Ademais, o *software* oferecerá a possibilidade de interação com outros sistemas, como Facebook e Google. O intuito é que possam fazer parte de um leque de auxílio para a criação de contas, facilitando a participação dos usuários na rede social descrita. Assim, qualquer um poderá entrar com sua conta Google, por exemplo, sem necessidade de preenchimento de todo o cadastro solicitado pela rede em foco.

Para tanto, o sistema deverá rodar em um servidor Java - *GlassFish* (servidor *open source* de aplicação para Java EE), com no mínimo 8GB de memória principal, além de ambiente Linux. Ainda, verifica-se a necessidade de HD (Disco rígido) de pelo menos 300 GB, além de processador *multicore* eficiente, em um frequência com especificações mínimas de 3.00 GHz e 4 núcleos.

## 2.2 Funções do produto

O sistema terá funções como: cadastrar usuários, login, enviar solicitações de amizade, edição de perfil, novidades, postagem de publicações e fotos, além de criar, pesquisar, participar, convidar, sair e denunciar grupos, editar e gerenciar sua conta, envio de mensagens, alteração de status do bate papo e o cadastro de artigos científicos.

## 2.3 Características dos usuários

Os usuários serão estudantes de cursos de graduação, estudantes de pós-graduação, mestrado e doutorado, além de professores e pesquisadores, com o intuito de socialização, debates de assuntos científicos como artigos de periódicos, estabelecimento de conexões que viabilizem iniciativas de pesquisa científica e/ou de produtos, tornando-se uma maneira mais democrática de disseminar o conhecimento científico nos círculos sociais dos usuários.

## 2.4 Restrições gerais

O *software* será desenvolvido utilizando HTML 5 e CSS3 na construção do ambiente *web*. Também será usada a linguagem de programação Java, devido ao grande volume de informações que serão geradas pelos usuários. O banco de dados escolhido foi o MySQL por ser *open source*, além de possuir melhor aceitação pela equipe desenvolvedora.

## 2.5 Suposições e dependências

O *software* exige que os seguintes programas estejam previamente instalados no computador: *MySQL* e *GlassFish*. Também exige que a máquina do usuário tenha no mínimo processador *dual core* e 8 GB de RAM para rodar perfeitamente. Funcionará em computadores *desktop* e *smartphones* por meio dos seguintes navegadores: Mozilla Firefox e Google Chrome. Terá suporte de funcionamento no Windows e no Linux (especificamente para distribuição Ubuntu).

### 3 ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

#### 3.1 Requisitos não funcionais

Tabela 1 – Requisito Não Funcional: O sistema não deve permitir posts de usuários que configurem publicações ofensivas

Identificação	RNF01		
Descrição	O sistema não deve permitir posts de usuários que configurem publicações ofensivas		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O sistema não deve permitir posts de usuários que configurem publicações ofensivas, desrespeitando os direitos humanos. Qualquer atividade e nomeação que infrinja o direito do outro poderá ser removida permanentemente.			

Tabela 2 – Requisito Não Funcional: O tempo de conclusão do software não poderá ultrapassar a data de 01/12/2017

Identificação	RNF02		
Descrição	O tempo de conclusão do software não poderá ultrapassar a data de 01/12/2017		
Fonte do Requisito	Brener Gomes		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Brener Gomes		
Especificação			
Caso o software não seja concluído até a data estipulada não será apresentado.			

Tabela 3 – Requisito Não Funcional: O sistema deve ter suporte aos navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox

Identificação	RNF03		
Descrição	O sistema deve ter suporte aos navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox		
Fonte do Requisito	Ronneesley Moura Teles		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
Especificação			
O sistema deve funcionar corretamente nos navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox.			

#### 3.2 Requisitos funcionais

Tabela 4 – Requisito Não Funcional: O sistema terá uma boa usabilidade

Identificação	RNF04		
Descrição	O sistema terá uma boa usabilidade		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
Especificação			
O sistema deve ser de fácil aprendizagem, utilização e gerenciamento.			

Tabela 5 – Requisito Funcional: O sistema deve oferecer um cadastro de usuários

Identificação	RF01		
Descrição	O sistema deve oferecer um cadastro de usuários		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
Especificação			
O sistema deve conter um cadastro de usuários que deverá ser preenchido com os seguintes campos: nome, sobrenome, celular e/ou e mail e senha.			

Tabela 6 – Requisito Funcional: O sistema deve oferecer a opção de login

Identificação	RF02		
Descrição	O sistema deve oferecer a opção de login		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
Especificação			
O usuário deverá realizar login em sua conta digitando seu e mail e sua senha cadastrados anteriormente.			

Tabela 7 – Requisito Funcional: O sistema deverá dar a opção de editar o perfil do usuário

Identificação	RF03		
Descrição	O sistema deverá dar a opção de editar o perfil do usuário		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
Especificação			
O usuário poderá através desta opção editar foto de perfil, foto de capa, biografia, local de trabalho, educação, cidade atual, cidade natal e status de relacionamento.			

Tabela 8 – Requisito Funcional: O software deverá conter uma Timeline

Identificação	RF04		
Descrição	O software deverá conter uma Timeline		
Fonte do Requisito	Brener Gomes		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Brener Gomes		
Especificação			
Na timeline o usuário deve visualizar as postagens mais recentes como mensagens, fotos e vídeos criados por amigos, grupos, páginas e outros. Haverá um campo para criação de publicações onde o usuário poderá descrever uma mensagem, foto, vídeos, gifs, figuras, realizar marcações de amigos, locais em suas publicações, seguindo de propagandas de páginas e aplicativos podendo assim, ser alterada ou excluída após sua criação. Ao descer a timeline o sistema irá demonstrando mais publicações, ou seja, não haverá divisão por páginas. O usuário terá acesso para comentar e compartilhar publicações de outros usuários.			

Tabela 9 – Requisito Funcional: O software disponibilizará um Post

Identificação	RF05		
Descrição	O software disponibilizará um Post		
Fonte do Requisito	Brener Gomes		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Brener Gomes		
Especificação			
Nesta seção o usuário terá disponível um campo onde poderá criar, editar ou excluir sua publicação, podendo inserir caracteres, fotos, vídeos, figuras ou gifs que tenham as extensões suportadas pelo software. O usuário poderá também restringir qual público poderá vê-la. Ao finalizar a publicação será automaticamente postada em sua timeline, sendo assim, visíveis aos seus amigos.			

Tabela 10 – Requisito Funcional: O software disponibilizará um Álbum de Fotos.

Identificação	RF06		
Descrição	O software disponibilizará um Álbum de Fotos.		
Fonte do Requisito	Brener Gomes		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Brener Gomes		
Especificação			
O álbum de fotos será demonstrado em forma de grade. O usuário cadastrado poderá editar, criar ou apagar o álbum. O álbum de fotos só aceitará fotos com as extensões .jpg, .png e .jpeg. O álbum será composto pelos seguintes campos que serão armazenados no banco de dados: Nome do Álbum; Local; Descrição do Álbum; Amigos. Após as fotos serem adicionadas e carregadas com êxito, o usuário poderá adicionar legendas em cada foto e marcar amigos.			

Tabela 11 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário crie grupos

Identificação	RF07		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário crie grupos		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá criar um grupo dentro da rede social e este exibirá três opções de privacidade: público, fechado ou secreto. No público, todos podem ver o grupo, seus membros e publicações. Em fechado, pode-se vê-lo e os membros, mas não as publicações. Já em grupos secretos, só membros têm acesso aos mesmos. Os grupos ainda poderão abarcar diferentes temáticas, desde por exemplo, compra e vendas até entretenimento e esportes. Todo grupo deve também ter um nome e uma descrição do mesmo. O usuário ao criar um grupo passa a ser o administrador deste.			

Tabela 12 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário pesquise grupos

Identificação	RF08		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário pesquise grupos		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá pesquisar grupos aos quais tenha interesse de participar. Ao buscar por estes, os grupos serão apresentados de acordo com sua categoria e temática, facilitando a busca do usuário. Só poderão ser exibidos grupos públicos e fechados.			

Tabela 13 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário participe de grupos

Identificação	RF09		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário participe de grupos		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá participar de grupos de seu interesse. Para os grupos públicos, haverá a opção de participar e a mesma, ocorrerá de modo instantâneo. Em fechados, ao requerer a participação, uma solicitação será enviada aos administradores e moderadores deste. Apenas se a solicitação for aceita é que o usuário se torna oficialmente membro do grupo. Caso o grupo seja secreto, só se poderá participar caso um membro efetivo o adicione. Em grupos, um membro pode comentar e fazer publicações, além de compartilhar o grupo (menos se ele for secreto).			



Tabela 14 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário saia de grupos

Identificação	RF10		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário saia de grupos		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá sair de grupos que desejar. Ao realizar essa atividade, o sistema deve proporcionar também a opção de que o usuário não possa mais ser adicionado de volta ao grupo em questão.			

Tabela 15 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário denuncie grupos

Identificação	RF11		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário denuncie grupos		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny,Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário pode denunciar o grupo quando o considerar ofensivo. Para tal ação, o motivo da denúncia deve ser informado para que a equipe de manutenção averigüe a situação.			

Tabela 16 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário edite suas configurações gerais de conta

Identificação	RF12		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário edite suas configurações gerais de conta		
Fonte do Requisito	Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário pode alterar suas configurações gerais de conta. São passíveis de edição os seguintes campos: Nome, Nome de usuário, Contato, Senha.			

Tabela 17 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário gerencie sua conta

Identificação	RF13		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário gerencie sua conta		
Fonte do Requisito	Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá gerenciar sua conta. A atividade pode ser dividida em 2 itens: desativar conta e excluir conta. Na primeira, o usuário pode voltar sempre que desejar, fazendo o login novamente, porém não será possível encontrar seu perfil nesse período. Já na exclusão, é um processo permanente, o qual não é possível recuperar a mesma conta. Em ambos, é necessário informar o motivo para sua execução e realizar uma verificação de segurança com senha e captcha.			

Tabela 18 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário convide pessoas a participarem de grupos

Identificação	RF14		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário convide pessoas a participarem de grupos		
Fonte do Requisito	Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá convidar pessoas (amigos) para participarem de um grupo em qual é participante ou mesmo, administrador.			

Tabela 19 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário envie solicitações de amizade para outros usuários da rede social

Identificação	RF15		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário envie solicitações de amizade para outros usuários da rede social		
Fonte do Requisito	Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá enviar solicitações de amizade para demais usuários. O convite será enviado e pode ser aceito ou recusado. Em caso de aceite, os usuários passam a estar ligados e podem ver e comentar as publicações um do outro, realizar marcações, enviar mensagens e postar na linha do tempo do amigo.			

Tabela 20 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário envie mensagens

Identificação	RF16		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário envie mensagens		
Fonte do Requisito	Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário pode mandar mensagens para usuários da rede social. Em caso de amigos, as mensagens chegam no bate papo automaticamente. Sem a amizade, é necessário que o receptor aprove a mensagem enviada.			

Tabela 21 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário altere seu status no bate papo

Identificação	RF17		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário altere seu status no bate papo		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá alterar seu status no bate papo. Inicialmente, todo usuário está online, mas será possível desativar o mesmo.			

Tabela 22 – Requisito Funcional: O sistema deve fornecer um cadastro de artigos científicos

Identificação	RF18		
Descrição	O sistema deve fornecer um cadastro de artigos científicos		
Fonte do Requisito	Andrey Silva Ribeiro		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	11/08/2017
Responsável	Andrey Silva Ribeiro		
Especificação			
O cadastro de artigos científicos no sistema somente será realizado com o aceite das condições de publicação por parte dos autores. Dada a permissão, os autores devem preencher o idioma, nome da revista, ISSN (International Standard Serial Number), seus nomes, data, área do conhecimento, título, resumo do artigo, url e arquivo.pdf do artigo como mostra a figura 17. Assim como a URL do artigo e o arquivo físico do artigo em PDF.			

Tabela 23 – Requisito Funcional: O sistema deve cadastrar automaticamente o usuário nas atividades do evento

Identificação	RF19		
Descrição	O sistema deve cadastrar automaticamente o usuário nas atividades do evento		
Fonte do Requisito	Gusttavo Nunes Gomes		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	10/10/2017
Responsável	Gusttavo Nunes Gomes		
Especificação			
Ao realizar inscrição em um evento, o usuário é automticamente inscrito em suas atividades, desde que não possua restrição de horários, como múltiplas atividades no mesmo horário, sendo estas necessitando o preenchimento manual do usuário. A inscrição automática em todas as atividades pode ser alterada posteriormente pelo usuário.			

## 4 PROTÓTIPOS

A Figura 1 apresenta a tela de login, onde o usuário poderá logar, com seu e-mail (ou mesmo, nome de usuário) e senha. Também é possível criar uma nova conta, preenchendo seus dados pessoais.

Figura 1 – Protótipo de login.

**BEM VINDO A REDE SOCIAL, DE UP (ALTAS AVENTURAS), COMPARTILHE FOTOS E VÍDEOS.**

O protótipo da tela de login é dividido em duas seções principais. A seção da esquerda, intitulada "Ainda não possui uma conta?", contém campos para "Nome", "Sobrenome", "Email" e "Data de Nascimento" (com uma seta para baixo). Abaixo desses campos, há uma caixa de seleção para "Aceito os termos de uso." e um botão "Criar Conta". A seção da direita contém um espaço reservado para uma foto de perfil (um retângulo azul sólido), campos para "Email ou username" e "senha", e um botão "realizar login".

A Figura 2 apresenta a tela onde o usuário deverá confirmar seu e-mail, alterá-lo caso tenha digitado errado, ou deseje mudar de endereço eletrônico.

A Figura 3 apresenta a tela que o usuário preencherá com dados pessoais sobre seu perfil e algumas informações de sua vida, as quais serão disponibilizadas para visualização aos demais usuários.

A Figura 4 apresenta a tela onde o usuário adicionará uma foto ao seu perfil, com opção de escolher uma foto que esteja em seus arquivos no computador ou tirar uma instantaneamente pela *WebCam*.

A Figura 5 apresenta a tela de perfil do usuário da rede social, contendo todas as informações, fotos e publicações do mesmo.

A Figura 6 apresenta a tela de postagem, que poderá ser texto, foto, vídeo, sentimentos e localização, além da possibilidade de marcar amigos.

A Figura 7 apresenta a tela com todas as suas postagens, bem como campo para realizar novas publicações.

Figura 2 – Protótipo da segunda etapa de cadastro, confirmação do e-mail.



A Figura 8 apresenta a tela com todos os amigos de um usuário, que estejam ativos ou inativos.

A Figura 9 apresenta a tela de chat de mensagens, onde o usuário poderá conversar com seus amigos, mandando mensagens de texto.

A Figura 10 permite que os usuários recuperem suas senhas, digitando os seus respectivos e-mails.

A Figura 11 exibe todas as fotos do usuário, separadas por categorias, oferecendo a opção de criar novos álbuns de fotos.

A Figura 12 permite que o usuário convide novos amigos para fazer parte do seu perfil na rede social.

A Figura 13 exibe a descrição do grupo e a opção de entrar no mesmo.

A Figura 14 permite criar um novo grupo, preenchendo um nome para tal, convidando amigos, definindo o tipo deste e uma imagem.

A Figura 15 apresenta a tela de denúncia de grupo, onde o usuário informa o motivo para essa ação.

A Figura 16 apresenta a tela de opções do grupo, com as opções correspondentes ao grupo em questão.

Figura 3 – Protótipo da terceira etapa de cadastro, informações pessoais.

Procurar Trolls ...

JINX | Início

Adicionar Foto

JINX  
Jinx de Jinx Dhãã

Adicionar Capa

**2º Passo - Preencha seu perfil**

☐ Adicionar um local de trabalho  
☐ Adicionar uma instituição de ensino  
☐ Adicionar cidade atual  
☐ Adicionar cidade natal  
☐ Adicionar um relacionamento  
☐ Adicionar redes sociais

Perfil Geral  
 Trabalho e Educação  
 Locais onde você morou  
 Informações adicionais  
 Família e Relacionamentos  
 Detalhes sobre você  
 Acontecimentos

RODAPÉ

Figura 4 – Protótipo da quarta etapa de cadastro e foto de perfil.

Passo 1 | Passo 2 | Passo 3 | Passo 4 adicionar foto ao perfil

**Escolha a foto do seu perfil**

Carregue uma foto

Do computador

Ou

Tire uma foto

Pela webcam

Voltar

Pular | Salvar e continuar

A Figura 17 apresenta a tela de cadastro de artigos, com os campos necessários para preenchimento.

A Figura 18 apresenta a tela de confirmação para sair de um grupo.

A Figura 19 apresenta uma tela com visão geral das informações da rede social.

A Figura 20 apresenta a tela com todos os álbuns de um usuário.

A Figura 21 apresenta a tela com todas as fotos de um usuário.

Figura 5 – Protótipo de perfil.

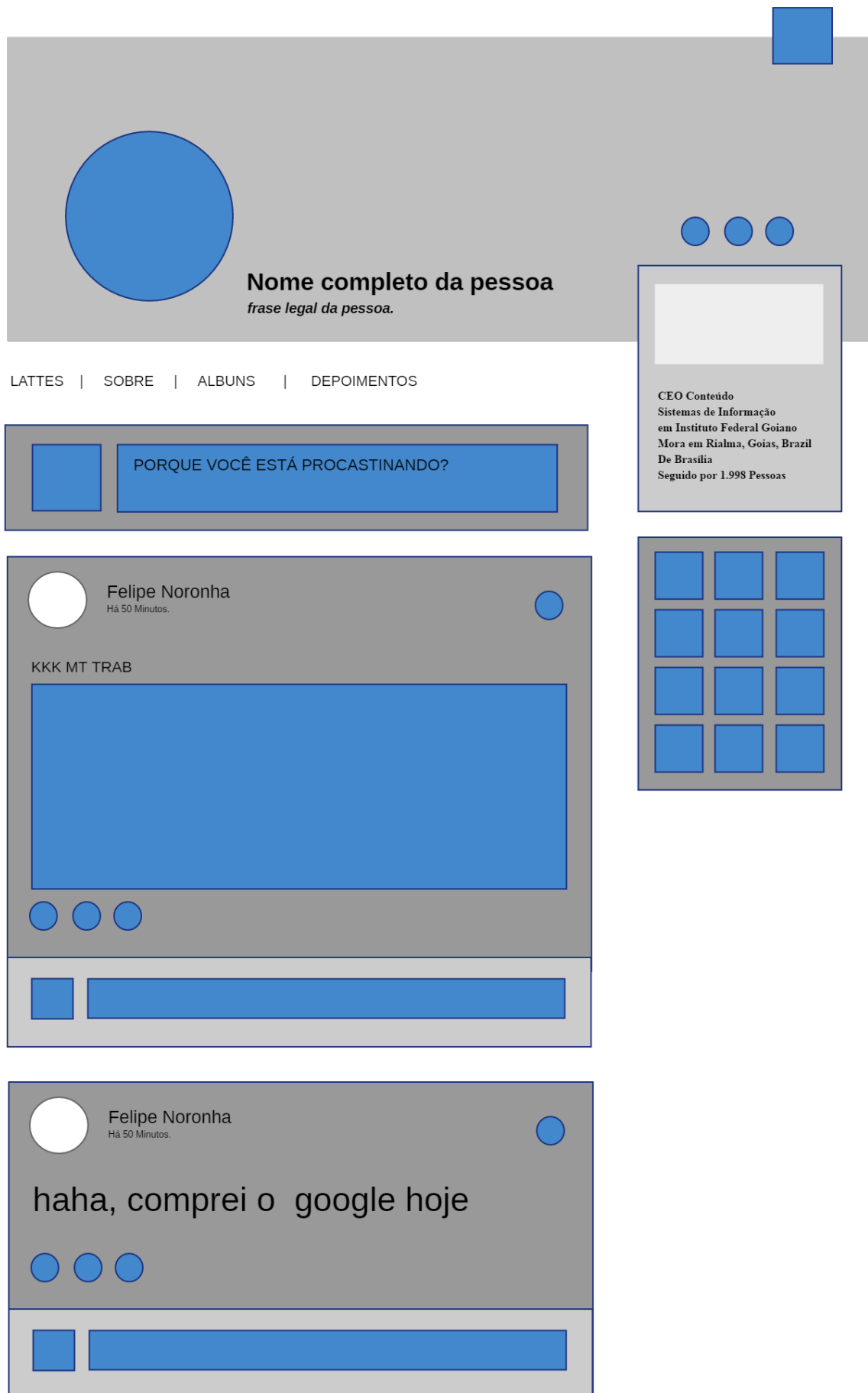





Figura 6 – Protótipo de postagem.



## Porque você está procrastinando?

(Nota: a frase na caixa de texto ira sumir quando o usuário começa a digitar)

Foto/Vídeo

Marcar Amigos




Sentimento


Localização

Figura 7 – Protótipo de posts pessoais.

Logo

Buscar





Perfil

Notícias

Mensagens

Amigos

Grupos


Minhas Fotos

Videos

Páginas

Links Salvos


Porque você esta procrastinando?

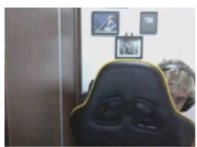


Felipe Noronha  
50 min

KKK MT TRAB



 Maria e mais 20 deram UP

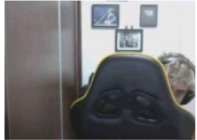


Maria Silva20 min

Fon


ENVIAR

Sugestão:



Memes BR

Atualizações de Amigos:



Atualizou Foto do perfil

Figura 8 – Protótipo de chat de amigos ativos e inativos.

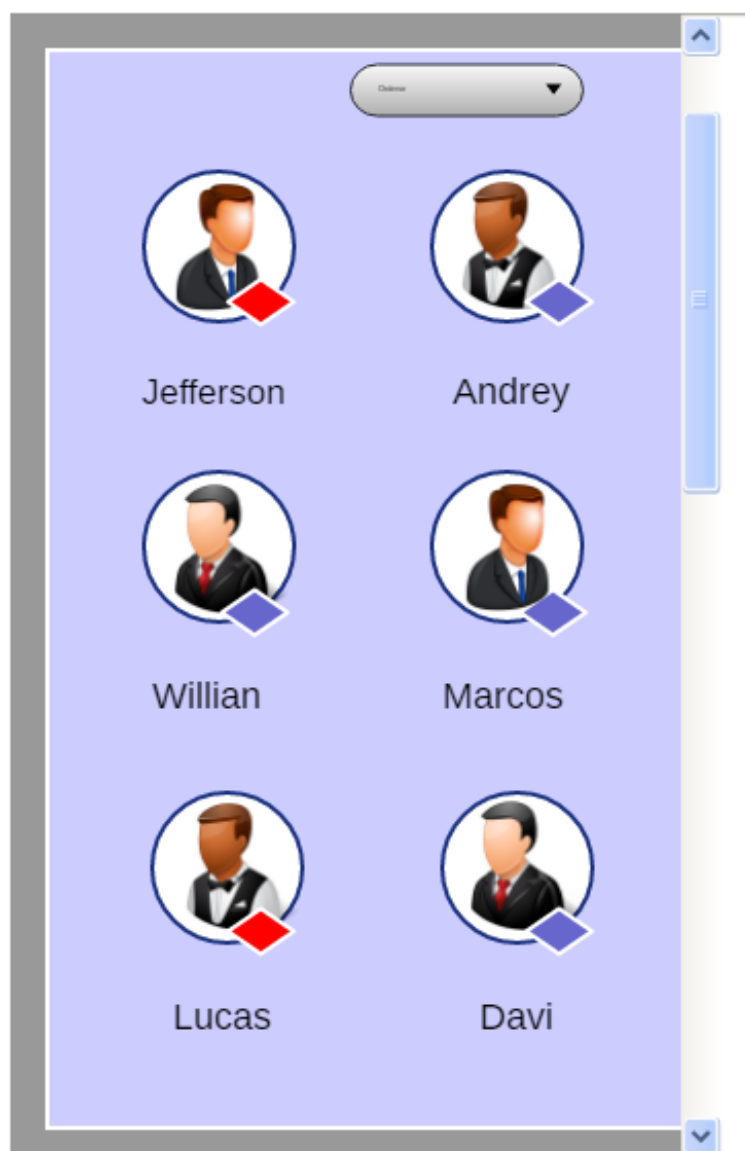


Figura 9 – Protótipo de chat de mensagens.



Figura 10 – Protótipo de recuperação de senha.



Figura 11 – Protótipo da galeria de fotos.

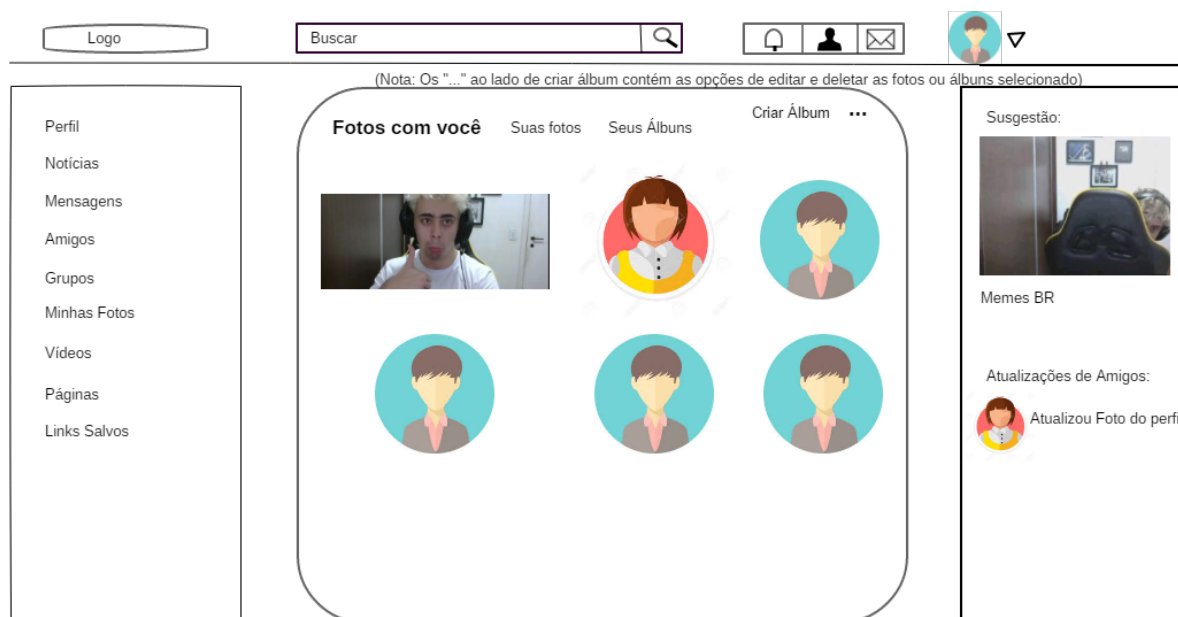


Figura 12 – Protótipo de solicitação de amizade.



Figura 13 – Protótipo para entrar em grupo.

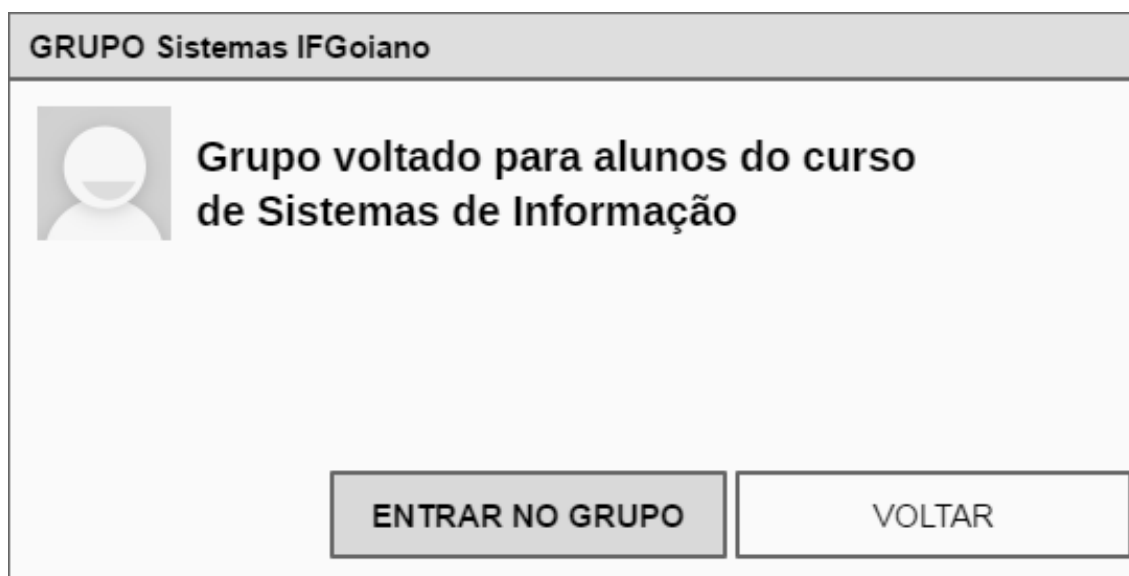


Figura 14 – Protótipo de criação de grupo.

### Criar novo grupo

Dê um nome ao grupo

Convide pessoas

Tipo de Grupo

Público ▼

☐ Aceito os termos de uso.

### Foto do Grupo



Figura 15 – Protótipo denúncia de grupo.

### DENUNCIAR - Sistemas IFGoiano

**MOTIVO:**

☐ CONTEUDO SEXUALMENTE EXPLICITO

☐ SPAM OU FRAUDE

☐ COMPORTAMENTO VIOLENTO

☐ DISCURSO DE ODIO

Figura 16 – Protótipo de opções de grupo.

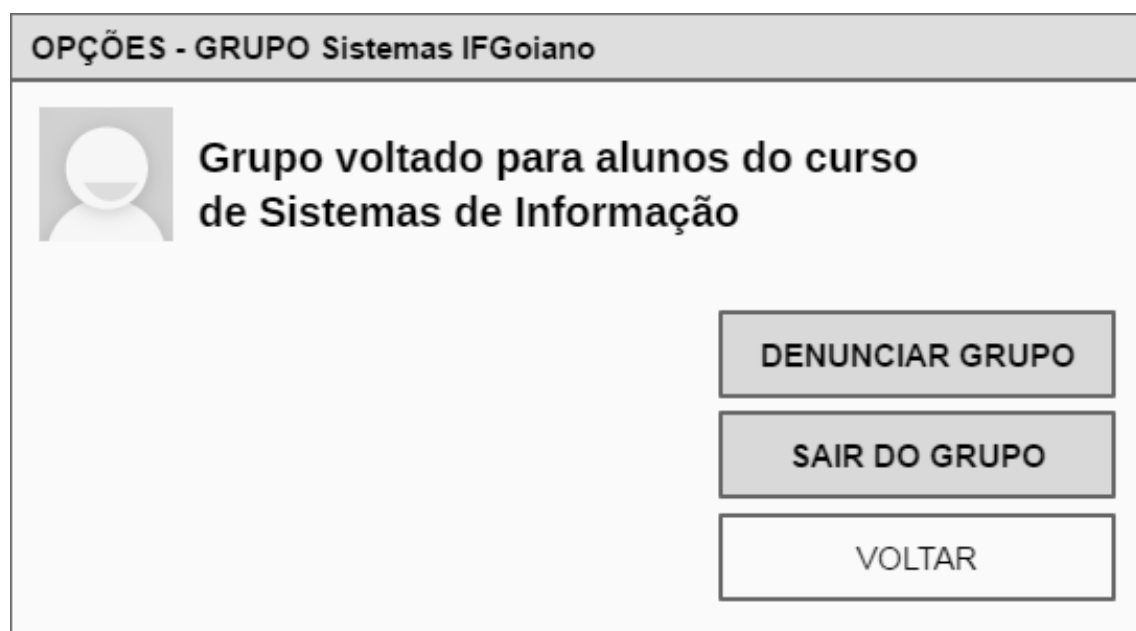


Figura 17 – Protótipo de cadastro de artigos.

## Cadastro de Artigo

Idioma do Artigo	Português BR
Nome da Revista	Biotechnology Research and Innovation
ISSN	123445874455
Nome dos Autores	Warley Rodrigues
Data	24/12/2017
Área	Ciências Biológicas
Título da Publicação	A Real História da Inquisição Espanhola
Resumo do Artigo	Cada caso submetido à real história inquisição, no
URL do Artigo	www.urldoartigo.com.br
Enviar Arquivo do Artigo	Artigo.PDF

☐ Aceito os termos de uso.

Salvar

Cancelar

Figura 18 – Protótipo de sair do grupo.

SAIR - Sistemas IFGoiano

### Deseja realmente sair do grupo?

SAIR DO GRUPO

CANCELAR

Figura 19 – Protótipo de painel administrativo.

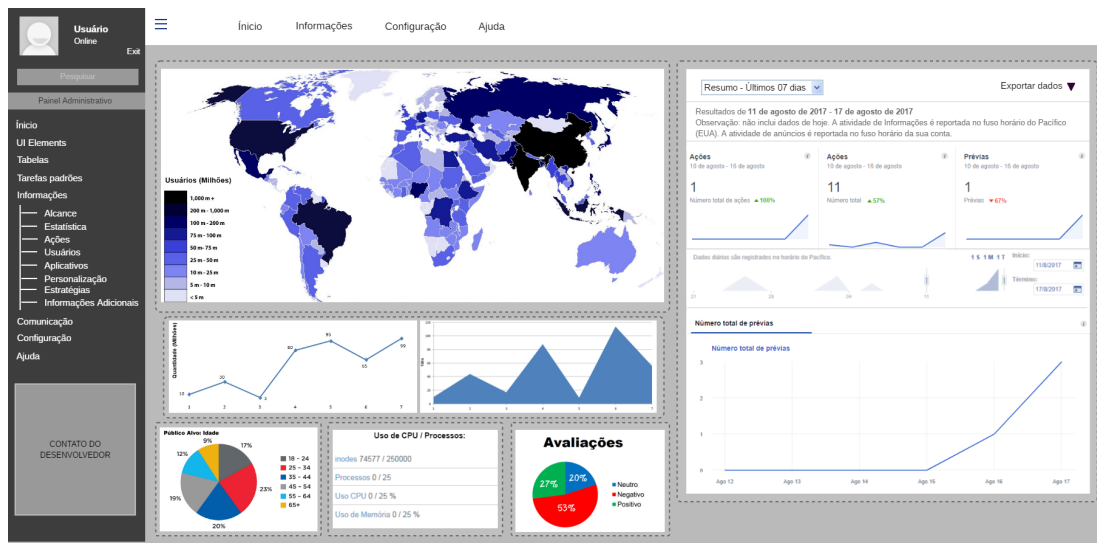


Figura 20 – Protótipo de seus álbuns.

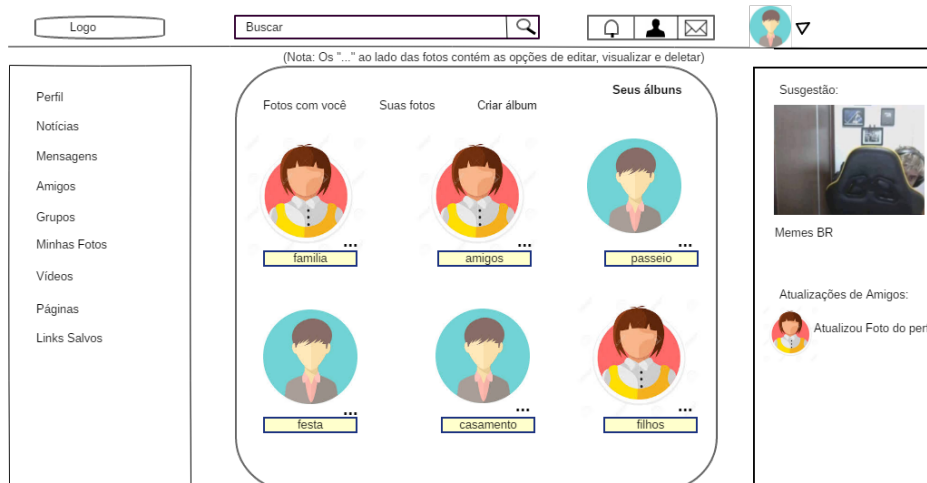


Figura 21 – Protótipo de suas fotos.





## **5 CASOS DE USO**

Tabela 24 – Caso de Uso: Realizar cadastro

Identificador	UC1	Nome	Realizar cadastro
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: deseja cadastrar se na rede social.</li></ul>			
Pré-Condições	Ter um e-mail válido.		
Pós-Condições	Dados são enviados para o servidor.		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário preenche os campos de nome, sobrenome, e-mail e data de nascimento como mostra a Figura 1;</li><li>• Usuário aceita os termos de uso da rede social;</li><li>• Usuário clica no botão “<i>Criar conta</i>”;</li><li>• O sistema envia e-mail para o usuário para confirmação como mostra a Figura ??;</li><li>• Após confirmar o e-mail, o usuário é redirecionado para a segunda etapa do cadastro;</li><li>• O usuário preenche sua senha;</li><li>• O usuário preenche informações sobre local de trabalho, instituição de ensino, cidade natal, cidade atual, relacionamento e outras redes sociais como mostra a Figura ??;</li><li>• Ao clicar no botão “<i>Salvar e continuar</i>”, o usuário finaliza a segunda etapa de cadastro;</li><li>• Usuário tem a opção de anexar uma foto para seu perfil usando sua <i>webcam</i> ou faz <i>upload</i> de uma foto para o sistema como mostra a Figura ??;</li><li>• Ao clicar no botão “<i>Salvar e continuar</i>”, o usuário finaliza a terceira etapa de cadastro;</li><li>• O usuário tem acesso a seu perfil.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário não preenche o campos de nome, sobrenome, celular e/ou e-mail, e precisa ser notificado;</li><li>• Usuário não aceita os termos de uso da rede social;</li><li>• Eventuais problemas no servidor podem impedir o envio de dados, sendo preciso notificar o usuário sobre;</li><li>• Usuário pode pedir o reenvio do e-mail de confirmação;</li><li>• Usuário pode não escolher uma foto para seu perfil.</li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Aproximadamente 3 vezes por minuto.		

Tabela 25 – Caso de Uso: Enviar confirmação de cadastro

Identificador	UC2	Nome	Enviar confirmação de cadastro
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: deseja receber o e-mail de confirmação.</li></ul>			
Pré-Condições	Ter recebido todos os dados de forma válida		
Pós-Condições	E-mail de confirmação é enviado		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail é enviado com sucesso pelo servidor;</li><li>• E-mail é recebido com sucesso pelo usuário.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail é enviado para a caixa de spam do usuário.</li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Aproximadamente 3 vezes por minuto.		

Tabela 26 – Caso de Uso: Confirmar recebimento de confirmação e ativar conta.

Identificador	UC3	Nome	Confirmar recebimento de confirmação e ativar conta.
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: deseja confirmar e-mail e ganhar acesso a seu perfil na rede social.</li></ul>			
Pré-Condições	E-mail de confirmação precisa ter sido enviado para o usuário		
Pós-Condições	A conta do usuário é ativa		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário clica no link de confirmação;</li><li>• Usuário é redirecionado para continuação do cadastro prosseguindo para a segunda etapa do cadastro;</li><li>• O usuário preenche sua senha;</li><li>• O usuário anexa informações sobre local de trabalho, instituição de ensino, cidade natal, cidade atual, relacionamento e outras redes sociais como mostra a Figura ??;</li><li>• Ao clicar no botão “<i>Salvar e continuar</i>”, o usuário finaliza a segunda etapa de cadastro;</li><li>• Usuário tem a opção de anexar uma foto para seu perfil usando sua <i>webcam</i> ou upando uma foto para o sistema;</li><li>• Ao clicar no botão “<i>Salvar e continuar</i>”, o usuário finaliza a terceira etapa de cadastro;</li><li>• Conta é liberada para o uso do usuário.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• A confirmação não está funcionando corretamente ou expirou;</li><li>• Usuário solicita o reenvio da confirmação;</li><li>• Usuário deixa em branco itens opcionais de cadastro;</li><li>• Usuário pode clicar no botão “<i>Pular</i>” ao invés de “<i>Salvar e continuar</i>”;</li><li>• Sistema informa que usuário não preencheu tais itens opcionais e que eles podem ser posteriormente editados.</li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Aproximadamente 3 vezes por minuto.		

Tabela 27 – Caso de Uso: Enviar Post

Identificador	UC4	Nome	Enviar Post
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: deseja realizar publicações em sua rede social.</li></ul>			
Pré-Condições	Ter uma conta válida e ativa		
Pós-Condições	Públicaçõa é postada		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário acessa a sua <i>timeline</i>;</li><li>• Usuário poderá postar foto, vídeo, <i>link</i> ou texto;</li><li>• Apos inserir todas as informações o usuáριο aciona a opção de publicar <i>post</i>.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ocorreu algum erro ao publicar <i>post</i>.</li><li>• É mostrado uma mensagem de erro ao inserir.</li><li>• Usuário aciona a opção “Tentar Novamente”.</li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Aproximadamente 50 vezes ao dia		

Tabela 28 – Caso de Uso: Realizar Login

Identificador	UC5	Nome	Realizar Login
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: deseja realizar login em sua conta;</li><li>• Servidor: deseja receber os dados do usuário para validar e realizar o login.</li></ul>			
Pré-Condições	Possuir uma conta válida.		
Pós-Condições	Login é realizado com sucesso.		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário acessa o site da rede social;</li><li>• O sistema exibe a página de login (Figura 1);</li><li>• Usuário digita seu usuário e senha, em seus respectivos campos;</li><li>• Após inserir as informações, o usuário aciona a opção de realizar login;</li><li>• Servidor valida as informações digitadas pelo usuário e abre uma sessão para o mesmo.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ocorreu algum erro ao realizar login;<ul style="list-style-type: none"><li>– É mostrado uma mensagem de erro ao tentar realizar login.</li></ul></li><li>• Usuário não preenche os campos necessários;<ul style="list-style-type: none"><li>– Usuário não preencheu o campo de e-mail;</li><li>– Usuário não preencheu o campo de senha.</li></ul></li><li>• Usuário digita e-mail ou senha incorretamente.<ul style="list-style-type: none"><li>– Sistema informa usuário sobre o erro.</li></ul></li><li>• Problemas com o servidor que precisam ser notificados ao usuário;<ul style="list-style-type: none"><li>– Problemas com a conexão com o banco de dados;</li><li>– Problemas com a conexão com o servidor.</li></ul></li><li>• Problemas com sua conexão com a Internet.<ul style="list-style-type: none"><li>– É notificado ao usuário falha com a conexão com a Internet.</li></ul></li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Aproximadamente 20 vezes ao dia.		

Tabela 29 – Caso de Uso: Realizar comentarios

Identificador	UC6	Nome	Realizar comentarios
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Deseja comentar uma postagem;</li><li>• Autor da Postagem: Deseja ler os comentários publicados.</li></ul>			
Pré-Condições	Estar validado no sistema		
Pós-Condições	Cometário Publicado		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário identifica uma postagem do seu interesse;</li><li>• Usuário digita o comentário conforme a Figura 7;</li><li>• O usuário clica em "enviar" conforme a Figura 7;</li><li>• Comentário é publicado.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Postagem foi deletada;<ul style="list-style-type: none"><li>– Exibe uma mensagem informando que a postagem foi deletada;</li><li>– Volta para a tela anterior.</li></ul></li><li>• Falha na conexão com o servidor;<ul style="list-style-type: none"><li>– Exibe uma mensagem informando que não foi possível conectar ao servidor;</li><li>– Volta para a tela anterior.</li></ul></li><li>• Conexão com a <i>internet</i> falhou.<ul style="list-style-type: none"><li>– Exibe uma mensagem para verificar a conexão com a <i>internet</i>;</li><li>– Volta para a tela anterior.</li></ul></li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Aproximadamente 10 vezes ao dia.		

Tabela 30 – Caso de Uso: Sair da rede social

Identificador	UC7	Nome	Sair da rede social
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Deseja sair e apagar todas as caches e <i>cookies</i> da rede social.</li></ul>			
Pré-Condições	Possuir uma conta válida e estar conectado (logado no sistema)		
Pós-Condições	Usuário Deslogado		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Clicando no botão <i>pop up</i> no canto superior direito da tela próximo a foto. Em seguida, basta escolher a opção “Sair”. como mostra a Figura 7.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário desconectado;<ul style="list-style-type: none"><li>– Exibir mensagem ao usuário falando que ele está deslogado.</li></ul></li><li>• Problemas de resposta do servidor;<ul style="list-style-type: none"><li>– Exibir mensagem ao usuário relatando problemas com resposta do servidor.</li></ul></li><li>• Exibe uma mensagem informando que o usuário foi desconectado;</li><li>• Volta para a tela inicial do sistema de fazer login.<ul style="list-style-type: none"><li>– Problemas com sua conexão com a internet.<ul style="list-style-type: none"><li>* Exibe uma mensagem informando que o usuário não esta conectado a internet.</li></ul></li></ul></li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Toda vez que o usuário deseja sair da rede social.		



Tabela 31 – Caso de Uso: Alterar dados de Perfil

Identificador	UC8	Nome	Alterar dados de Perfil
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Deseja alterar seus dados de perfil.</li></ul>			
Pré-Condições	Estar conectado ao sistema e estar na página Perfil.		
Pós-Condições	Após alterações realizadas com sucesso, estes dados ser enviados ao servidor		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário acessa o perfil como mostra a Figura 5;</li><li>• Sistema demonstra o seu perfil;</li><li>• Usuário clica no menu Sobre;</li><li>• Sistema exibe os dados detalhados do perfil do usuário;</li><li>• Usuário seleciona os campos que deseja alterar clicando nos ícones como mostra a Figura 3;</li><li>• Usuário preenche os campos;</li><li>• Usuário confirma os campos ao clicar no botão " Confirmar";</li><li>• Sistema armazena os dados inseridos, alterados ou excluídos do usuário;</li><li>• Sistema detectar algum erro durante o processo, deve demonstrar ao usuário o local.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Sistema <i>Offline</i>;<ul style="list-style-type: none"><li>– Exibe uma mensagem informando que não foi possível conectar ao servidor ao usuário;</li><li>– Volta para a tela inicial do sistema;</li><li>– Usuário desconectado;</li><li>– Sistema exibe mensagem ao usuário falando que ele está <i>deslogado</i>;</li><li>– Problemas com resposta do servidor ao alterar o campo especificado;</li><li>– Exibe a mensagem de erro ao usuário;</li><li>– Usuário modifica os dados, porém, no momento que realizou as alterações, estava sem conexão a internet;</li><li>– Perda das alterações realizadas, tendo que refazer ao restabelecer a conexão com a internet, caso tenha efetuado alguma alteração mantém como estava anteriormente;</li><li>– Sistema informa ao usuário sobre o devido erro de conexão a internet.</li></ul></li><li>• Preenchimento dos campos;</li></ul>			

40

- Usuário preenche o campo incorretamente ex:(Caracteres especiais, letras em campos de números, etc)

Tabela 32 – Caso de Uso: Pesquisar pessoas e grupos

Identificador	UC9	Nome	Pesquisar pessoas e grupos
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Deseja pesquisar uma pessoa ou grupo.</li></ul>			
Pré-Condições	Estar conectado ao sistema e estar na página Perfil.		
Pós-Condições	Após a pesquisa realizada com sucesso, as pessoas/grupos com o nome relacionado ao que foi pesquisado aparecem para que o usuário escolha.		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Acessa o seu perfil como mostra a figura 4;</li><li>• Usuário: Clica no campo de pesquisa;</li><li>• Usuário: Escrever o nome da pessoa/grupo que deseja pesquisar;</li><li>• Usuário: Selecionar a pessoa/grupo que aparecem com o nome relacionado ao nome que foi pesquisado;</li><li>• Usuário: O usuário é redirecionado para a pagina de perfil da pessoa ou para a pagina do grupo que foi selecionado.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário desconectado;</li><li>• Problemas com resposta do servidor ao pesquisar uma pessoa/grupo;</li><li>• Exibir a mensagem de erro ao usuário;</li><li>• Usuário pesquisa um nome que não existe na rede social;</li><li>• Exibir mensagem de pessoa/grupo não encontrado;</li><li>• Usuário não estar conectado a internet.</li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Toda vez que o usuário requerir uma pesquisa de pessoa/grupo.		

Tabela 33 – Caso de Uso: Enviar mensagem no chat

Identificador	UC10	Nome	Enviar mensagem no chat
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Enviar mensagem no chat para outros usuários.</li></ul>			
Pré-Condições	Possuir uma conta válida e estar conectado (logado no sistema).		
Pós-Condições			
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário acessa o link mensagens;</li><li>• O sistema mostra amigos online ou offline (Figura ??);</li><li>• Usuário seleciona um amigo online;</li><li>• Usuário digita uma mensagem e clica no botão enviar (Figura 9).</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ocorreu falha na conexão com a Internet.<ul style="list-style-type: none"><li>– O sistema apresenta uma mensagem para o usuário verificar os problemas com a conexão da Internet.</li></ul></li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Diariamente.		

Tabela 34 – Caso de Uso: Manter álbum

Identificador	UC11	Nome	Manter álbum
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: seleciona a opção fotos.</li></ul>			
Pré-Condições	Possuir uma conta válida e estar conectado (logado no sistema).		
Pós-Condições			
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário acessa o menu minhas fotos (Figura ??);</li><li>• O sistema redireciona para seus álbuns (Figura ??);</li><li>• Usuário seleciona a opção que deseja: criar álbum, suas fotos, seus álbuns ou as fotos com você.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ao selecionar a opção suas fotos conforme a (Figura ??) o usuário visualizará todas as fotos e ele pode: editar e deletar;</li><li>• Ao selecionar a opção seus álbuns conforme a (Figura ??) o sistema mostra todos seus álbuns da rede social e o usuário pode: visualizar, editar e deletar as fotos do álbum;</li><li>• Ao selecionar a opção "criar álbum" irá criar um novo álbum.</li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Duas vezes por semana.		

Tabela 35 – Caso de Uso: Apresentar Chat

Identificador	UC12	Nome	Apresentar Chat
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Deseja acessar o opção chat.</li></ul>			
Pré-Condições	Estar logado na rede social em sua conta.		
Pós-Condições			
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário seleciona a opção mensagens, que pode ser observado através da (Figura 7);</li><li>• O sistema abre o chat, mostrando ao usuário seus amigos que estão online e offline, igual a: (Figura ??);</li><li>• O Usuário seleciona qual contato deseja enviar mensagem;</li><li>• O sistema abre a janela para realizar o envio de mensagem como demonstrado no Caso de Uso: Enviar mensagem no chat (UC10).</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ocorreu falha na conexão com a Internet ou servidor:<ul style="list-style-type: none"><li>– O sistema apresenta uma mensagem de alerta pedindo para que o usuario verifique sua conexão com a internet e aperte F5 para recarregar a página.</li></ul></li><li>• Usuário minimiza o chat.</li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Aproximadamente 2 vezes por minuto.		

Tabela 36 – Caso de Uso: Solicitação de amizade

Identificador	UC13	Nome	Solicitação de amizade
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Deseja solicitar amizade.</li></ul>			
Pré-Condições	Ter uma conta válida e estar logado no perfil.		
Pós-Condições	Amigo adicionado aceitar a solicitação.		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário entra no perfil do amigo selecionado;</li><li>• Usuário Clica no botão "Adicionar aos amigos" (Figura 12).</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ocorreu uma falha na conexão com a Internet:<ul style="list-style-type: none"><li>– O sistema apresenta uma mensagem para o usuário verificar os problemas com a conexão da Internet.</li></ul></li><li>• Problemas com resposta do servidor ao adicionar o amigo:<ul style="list-style-type: none"><li>– O Sistema exibe uma mensagem informando que houve um problema com resposta do servidor.</li></ul></li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Toda vez que o usuário requerir uma solicitação de amizade		

Tabela 37 – Caso de Uso: Aceite Solicitação de amizade

Identificador	UC14	Nome	Aceite Solicitação de amizade
Ator Principal	Usuário		
Interessados			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário: Recebe uma Solicitação de amizade.</li></ul>			
Pré-Condições	Amigo ter enviado uma solicitação de amizade.		
Pós-Condições	Usuário aceitar a solicitação.		
Fluxo Básico			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuário ira receber uma notificação de amizade na(Figura X);</li><li>• Usuário Clica no botão " Aceitar', para aceitar o amigo.</li></ul>			
Fluxo Alternativo			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ocorreu uma falha na conexão com a Internet:<ul style="list-style-type: none"><li>– O sistema apresenta uma mensagem para o usuário verificar os problemas com a conexão da Internet.</li></ul></li><li>• Problemas com resposta do servidor ao adicionar o amigo:<ul style="list-style-type: none"><li>– O Sistema exibe uma mensagem informando que houve um problema com resposta do servidor.</li></ul></li></ul>			
Frequência de Ocorrência	Toda vez que o usuário aceitar ou recusar uma solitação de amizade.		

## 6 PROJETO

Este capítulo tem como foco a apresentação ilustrativa do sistema por meio do Diagrama Entidade e Relacionamento(DER), uma representação estrutural e dos relacionamentos das classes pelo Diagrama de Classes, demonstrar as trocas de informação entre operações pelos Diagramas de Sequência e uma visão estática da estrutura física sobre a qual o software será implementado pelo Diagrama de Implantação.

### 6.1 Diagrama Entidade e Relacionamento (DER)

O Diagrama Entidade e Relacionamento (DER) apresenta de forma gráfica as tabelas do banco de dados, mostrando os tipos de dados que estarão armazenados, bem como os relacionamentos existentes entre as tabelas.

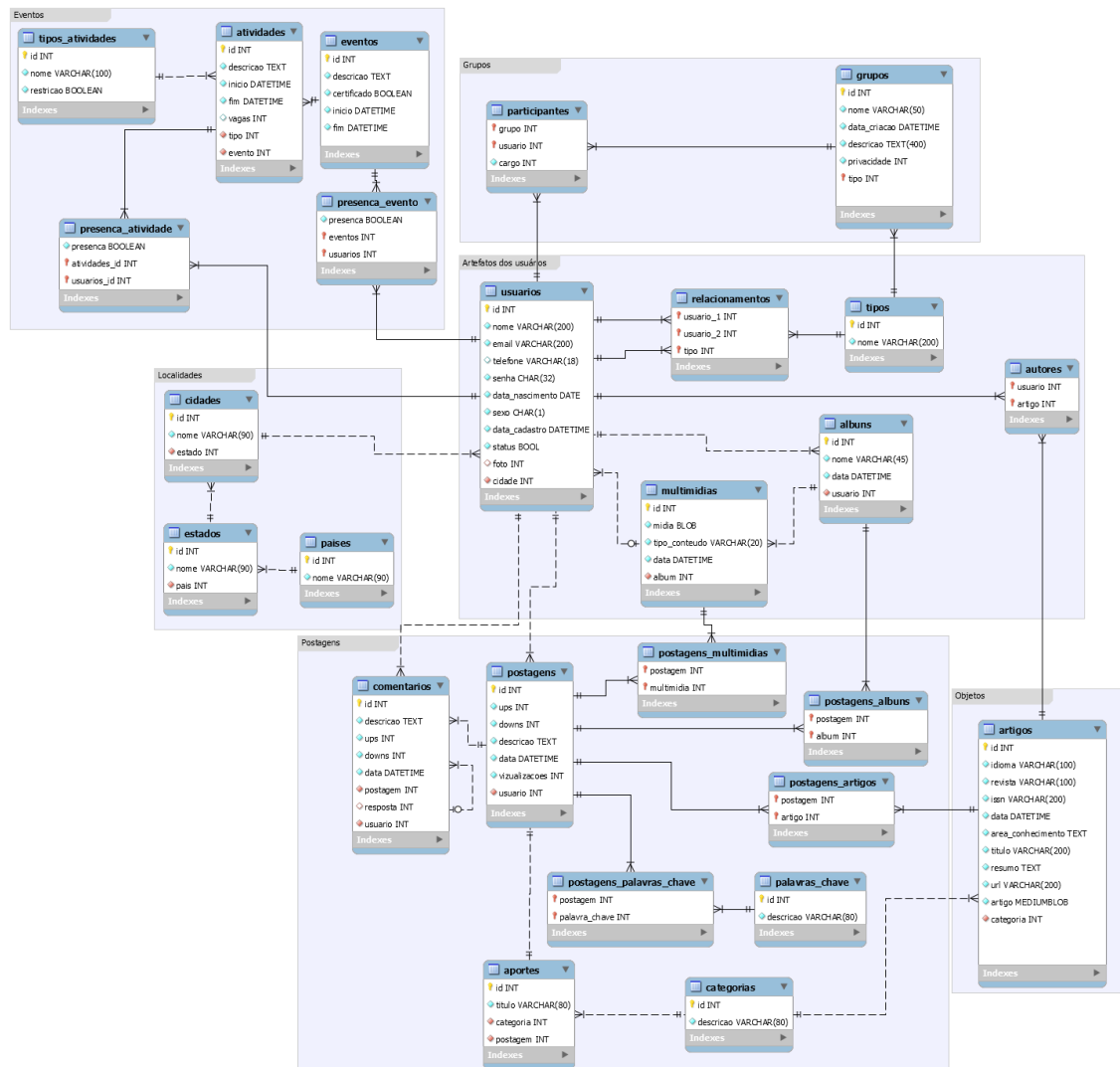
A Figura 22 mostra as tabelas do banco de dados, onde um usuário pode morar em uma cidade, que possui um estado, e este um país, um país pode ter vários estados, um estado pode ter várias cidades e uma cidade vários usuários.

Um usuário pode ter vários álbuns, que pode ter várias multimídias. Bem como também pode ter várias postagens, que pode ter vários comentários e estes podem ter comentários também.

Uma postagem pode ter várias multimídias e várias multimídias podem estar em várias postagens, bem como uma postagem pode ter vários álbuns e vários álbuns podem estar em várias postagens.



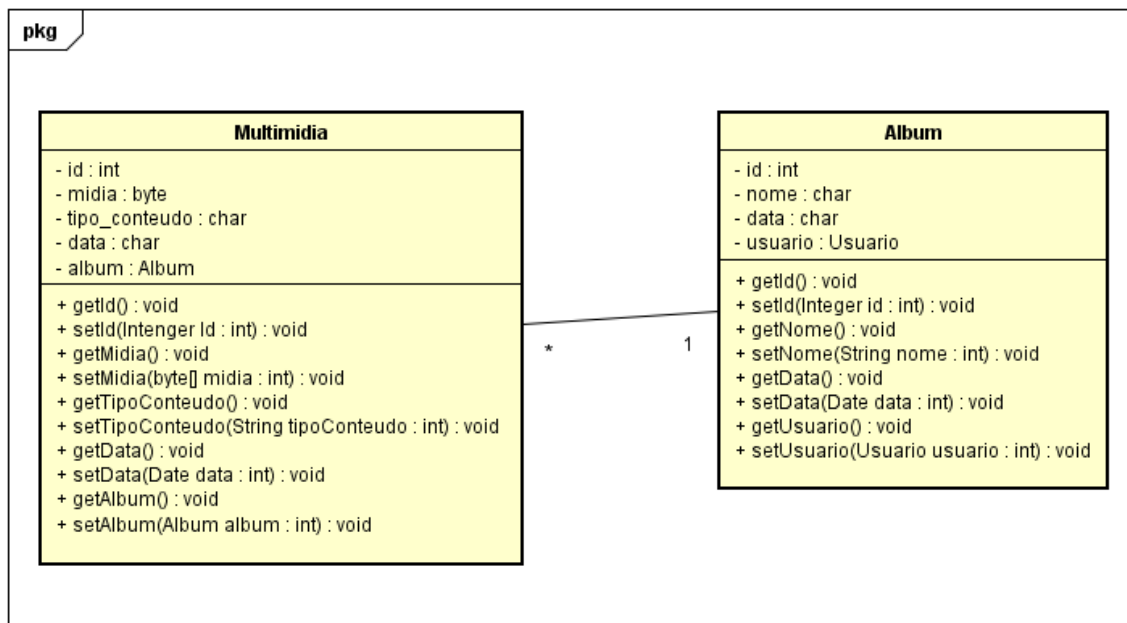
Figura 22 – Diagrama Entidade e Relacionamento (DER).



## 6.2 Diagrama de Classes

Mostra um conjunto de Classes e seus relacionamentos. É o Diagrama central da modelagem orientada a objetos. Os elementos de um Diagrama de Classes são: Relacionamento; Associação; Agregação; Composição; Generalização; Dependência. Como na Figura23 as Classes são representadas por retângulos incluindo: nome, atributos e métodos.

Figura 23 – Diagrama de Classes Entidade Multimidia e Album.



### 6.3 Diagramas de Sequência

### 6.4 Diagrama de Implantação