

Instituto Federal Goiano - Campus Ceres
Bacharelado em Sistemas de Informação
Prof. Me. Ronneesley Moura Teles

Davi Ildeu de Faria
Marcos Antonio Arriel Rodrigues
Paulo Henrique Rodrigues Araujo
Salmi Nunes de Paula Junior
Thalia Santos de Santana
Warley Rodrigues de Andrade
Wesley Moraes Felix
Willian Wallace de Matteus Silva

jQuery

Principais Funcionalidades

Setembro
2017

Sumário

| | | |
|----------|-------------------------|----------|
| 1 | O que é? | 2 |
| 2 | Como incluir | 2 |
| 3 | Função do \$ | 2 |
| 4 | Alteração de CSS | 3 |
| 5 | Função HTML() | 3 |
| 6 | Função Append() | 3 |
| 7 | Referências | 3 |

O jQuery

1 O que é?

O jQuery trata-se de uma biblioteca de JavaScript com uma série de diversas funções, capazes de ajudar desenvolvedores. Considerada como uma biblioteca popular e padrão para programação *front-end* (refere-se a interfaces de *websites*), é mantida pela Fundação jQuery. De acordo com o site oficial é “[...] rápida, pequena e rica em recursos”. Ademais, acaba trabalhando com a manipulação de eventos, AJAX e HTML, proporcionando uma maior integração, compatibilidade e funcionamento nos mais variados navegadores. No caso de páginas *web*, auxilia principalmente para o uso de JavaScript (JS) com interações HTML.

A biblioteca foi criada em 2006, por John Resig, diante das frustrações decorrentes de códigos JS incompatíveis em navegadores diferentes. Para sua concepção, pensou-se em um agregado de funções com o intuito de resolver problemas mais complexos de serem resolvidos puramente com JavaScript.

2 Como incluir

Inicialmente, deve-se realizar o *download* da versão mais recente (3.2.1) da biblioteca jQuery no site oficial (<http://jquery.com>). Depois, é necessária sua referência no cabeçalho da página HTML, conforme código abaixo:

```
1 <script language="javascript" type="text/javascript" src="jquery.js">
2 </script>
```

codigos/incluir.html

Ressalta-se que caminho do arquivo e o nome do *.js* deve ser o mesmo usado ao baixar a biblioteca.

3 Função do \$

A função `$()` permite selecionar elementos com maior facilidade, maior compatibilidade, com menos código e de maneira intuitiva.

- Código em JavaScript “Puro”

```
1 var cabecalho = document.getElementById("cabecalho");
2
3 if (cabecalho.attachEvent) {
4     cabecalho.attachEvent("onclick", function (event) {
5         alert("Voc clicou no cabe alho , usu rio do IE!");
6     });
7 } else if (cabecalho.addEventListener) {
8     cabecalho.addEventListener("click", function (event) {
9         alert("Voc clicou no cabe alho!");
10    }, false);
11 }
```

codigos/cabecalho_js.js

O código acima adiciona um evento onde o id é “cabecalho”.

- Código com jQuery

```
1 $( "#cabecalho" ).click( function (event) {  
2     alert( " Voc  clicou no cabe alho!" );  
3 } );
```

codigos/cabecalho-jquery.js

A sintaxe é bem menor, e a biblioteca se encarrega de encontrar o modo mais compatível para adicionar o evento ao elemento de id “cabecalho”.

4 Alteração de CSS

- Insira seu texto aqui;

5 Função HTML()

A função HTML() tem dois usos distintos:

1 - Pode-se usá-la para obter o conteúdo em HTML de um determinado elemento;

2 - Para definir esse conteúdo;

Na primeira forma, basta que o método seja invocado sem a passagem de parâmetros, no segunda deve-se passar o conteúdo total do elemento.

6 Função Append()

- Insira seu texto aqui;

7 Referências

1. KHAN ACADEMY. **Pausa para a história: como John criou o jQuery?** Disponível em: <<http://https://pt.khanacademy.org/computing/computer-programming/html-js-jquery/jquery-dom-access/a/history-of-jquery>>. Acesso em: 22 de setembro de 2017.
2. JQUERY. **jQuery, write less, do more.** Disponível em: <<http://jquery.com>>. Acesso em: 21 de setembro de 2017.
3. CAELUM. **Apostila Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript.** Disponível em: <<https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/jquery/>>. Acesso em: 22 de setembro de 2017.
4. W3SCHOOLS. **jQuery html() Method.** Disponível em: <<https://www.w3schools.com/jquery/html.html.asp>>. Acesso em: 28 de setembro de 2017.