

## Inlämningsuppgift 1 – Valutaomvandlare

---

### Beskrivning

Uppgiften handlar om att skapa en valutaomvandlare med HTML, CSS och Javascript. Det skall gå att ange en summa som man vill köpa eller sälja för, samt välja en valuta. Applikationen skall beräkna hur mycket detta motsvarar i vald valuta och visa det på webbsidan. Lösningen skall hämta aktuella valutakurser från ett öppet web api. Det skall vara ett api som hanterar valutakurser tex [openexchangerates.org](https://openexchangerates.org) eller [currencylayer.com](https://currencylayer.com).

### Krav för att lösningen skall bli godkänd

- Det skall finnas två val, köpa eller sälja valuta. Det skall gå att välja från vilken valuta till vilken valuta man vill köpa eller sälja. Applikationen skall visa hur mycket pengar det blir baserat på aktuella valutakurser.
- Aktuella kurser skall hämtas från ett Web Api och en beräkning skall göras som grundas på aktuella köp eller sälj kurser av de valutor som valts.
- Anrop måste göras via Fetch API och lösningen måste innehålla modules.
- Aktuella valutakurser skall cachas i tex local storage, så att de inte hämtas varje gång en beräkning sker. Om data cachas får ni inte använda data äldre än 1 timme (eller välj ett annat tidsintervall om API:et inte uppdateras så ofta) , annars måste det hämtas på nytt.
- Koden måste vara snyggt strukturerad och följa de riktlinjer som vi pratat om på lektionerna.
- Github skall användas för att lagra och versionshantera all kod. När ni redovisar måste ni även kunna ange en länk till Github där källkoden ligger.

### Betyg

Det går bara att få G och IG på uppgiften. Den är obligatorisk för att kunna få betyg på hela kursen.

### Redovisning

Redovisning sker genom att du visar läraren den fungerande uppgiften. Skicka INTE in något via mail! Senaste tidpunkt för redovisning är sista dagen sista veckan på kursen.