

Practica #3 – Bucles

Realizar diferentes ejercicios utilizando bucles.

1. **Imprimir números del 1 al 10:** Escribe un programa que use un bucle for para imprimir los números del 1 al 10 en la consola.
2. **Suma de los primeros 5 números:** Escribe un programa que utilice un bucle for para sumar los primeros 5 números (1 a 5) y mostrar el resultado en la consola.
3. **Contar hasta 5:** Escribe un programa que use un bucle while para contar del 1 al 5 e imprima cada número en la consola.
4. **Imprimir números pares del 2 al 10:** Utiliza un bucle while para imprimir todos los números pares entre 2 y 10 en la consola.
5. **Imprimir "Hola" 3 veces:** Escribe un programa que utilice un bucle do while para imprimir "Hola" tres veces en la consola.
6. **Contar regresivamente del 5 al 1:** Utiliza un bucle do while para contar desde 5 hasta 1 y muestra cada número en la consola.