大学计算机基础课程

本人计算机专业，略说一下：  
  
大一(公共基础和专业基础)：计算机概论；程序设计基础(C语言，需要学扎实，深入后都是在C的语言思想基础上)  
  
大二(专业基础和核心)：数据结构与算法(比较难，我们是C，也有其他语言的)；数字电路(也很头痛)；离散数学(计算机专业必修)；数据库系统原理，数据库系统设计与开发(Delphi和SQL为主，比较重要也很有用，很多软件设计都以这两门课为基础)；面向对象程序设计(我们是Java，也有用C++的，也比较重要)；计算机组成原理，组成实验（如果毕业后要搞硬件，就必须学好这两门，难度很大）；操作系统原理，实验（当时学的是linux系统，我忘得差不多了，里面的一些管理思想比较有趣）；  
  
大三(专业核心和专业方向)：微机系统和汇编语言，实验(无聊，繁，难，和为来就业等关系都不大，不过如果要真正精通计算机，这两门课就要下功夫学好了)；计算机网络，实验(dos命令等，黑客必须，很有趣)；软件工程(就是如何做一个可以卖得出去的软件成品的步骤过程)；  
  
大三下开始就分方向：  
  
Java方向：(Java方向中J2EE最重要，是工程组织，精通后可以直接就业，本人是Java方向)  
  
JAVA高级程序设计  
软件工程与数据库课程设计  
网络工程  
J2EE架构与应用开发  
J2EE应用课程设计  
C#程序设计  
J2ME与移动应用开发  
数据库系统应用与管理  
软件开发规范  
  
数据应用开发方向：(.net最重要)  
  
C#程序设计  
软件工程与数据库课程设计  
.net架构与应用开发  
.net应用课程设计  
JAVA高级程序设计  
Oracle应用  
数据库系统应用与管理  
软件质量保证与测试  
软件开发规范  
  
电子商务方向:（相对软件开发比较简单）  
  
电子商务概论  
C#程序设计  
供应链与物流管理  
电子商务系统的设计与实现  
电子商务系统课程设计  
电子商务安全  
网页设计与网站开发  
  
嵌入式系统方向:(比较难，搞硬件的多)  
  
微机外围电路应用设计  
嵌入式系统应用开发  
单片机windows编程  
ARM与嵌入式操作系统基础  
C#程序设计  
嵌入式系统开发导论  
单片机应用设计  
WinCE移动开发技术  
嵌入式通信技术  
  
数字媒体方向:  
  
艺术设计概论  
计算机图形图像处理  
人机交互技术  
计算机动画  
数字媒体后期制作  
视觉传达  
计算机动画基础  
计算机动画设计  
  
大四：就是找工作实习和毕业设计，还有漏掉的课程就是专业机动选修，按照自己的兴趣选修了，附上课程资料：  
  
Linux操作系统及其应用  
数学建模(Ⅰ)  
数学建模(Ⅱ)  
计算机辅助设计  
信息政策与法规  
软件开发规范  
计算机图形学  
编译技术  
项目管理  
图像处理与模式识别  
多媒体技术  
Web网页设计基础  
计算方法  
Windows编程  
计算机信息安全  
艺术设计概论  
软件质量保证与测试  
网络工程  
人机交互技术  
计算机发展前沿