

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

中级 软件设计师 **2020** 年 下半年 上午试卷 综合知识

（考试时间 150 分钟）

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

试题一 在程序执行过程中，高速缓存(Cache)与主存间的地址映射由()。

- A. 操作系统进行管理 B. 操作系统进行管理 C. 程序员自行安排 D. 硬件自动完成

试题二 计算机中提供指令地址的程序计数器 PC 在()中。

- A. 控制器 B. 运算器 C. 存储器 D. I/O 设备

试题三 以下关于两个浮点数相加运算的叙述中，正确的是()。

- A. 首先进行对阶，阶码大的向阶码小的对齐 B. 首先进行对阶，阶码小的向阶码大的对齐
C. 不需要对阶，直接将尾数相加 D. 不需要对阶，直接将阶码相加

试题四 （第 1 空）某计算机系统的 CPU 主频为 2.8GHz。某应用程序包括 3 类指令，各类指令的 CPI (执行每条指令所需要的时钟周期数) 及指令比例如下表所示。执行该应用程序时的平均 CPI 为 ()；运算速度用 MIPS 表示，约为 ()。

| | 指令 A | 指令 B | 指令 C |
|-----|------|------|------|
| 比例 | 35% | 45% | 20% |
| CPI | 4 | 2 | 6 |

- A. 25 B. 3 C. 3.5 D. 4

试题五 （第 2 空）某计算机系统的 CPU 主频为 2.8GHz。某应用程序包括 3 类指令，各类指令的 CPI (执行每条指令所需要的时钟周期数) 及指令比例如下表所示。执行该应用程序时的平均 CPI 为 ()；运算速度用 MIPS 表示，约为 ()。

| | 指令 A | 指令 B | 指令 C |
|-----|------|------|------|
| 比例 | 35% | 45% | 20% |
| CPI | 4 | 2 | 6 |

- A. 700 B. 800 C. 930 D. 1100

试题六 中断向量提供 ()。

- A. 函数调用结束后的返回地址 B. I/O 设备的接口地址 C. 主程序的入口地址
D. 中断服务程序入口地址

试题七 以下关于认证和加密的叙述中，错误的是 ()。

- A. 加密用以确保数据的保密性
B. 认证用以确保报文发送者和接收者的真实性
C. 认证和加密都可以阻止对手进行被动攻击
D. 身份认证的目的在于识别用户的合法性，阻止非法用户访问系统

试题八 访问控制是对信息系统资源进行保护的重要措施，适当的访问控制能够阻止未经授权的用户有意或者无意地获取资源。计算机系统中，访问控制的任务不包括()。

- A. 审计 B. 授权 C. 确定存取权限 D. 实施存取权限

试题九 路由协议称为内部网关协议，自治系统之间的协议称为外部网关协议，以下属于外部网关协议的是()。

- A. RIP B. OSPF C. BGP D. UDP

试题一十 所有资源只能由授权方或以授权的方式进行修改，即信息未经授权不能进行改变的特性是指信息的()。

- A. 完整性 B. 可用性 C. 保密性 D. 不可抵赖性

试题一十一 在 Windows 操作系统下，要获取某个网络开放端口所对应的应用程序信息，可以使用命令()。

- A. ipconfig B. traceroute C. netstat D. nslookup

试题一十二 甲、乙两个申请人分别就相同内容的计算机软件发明创造，向国务院专利行政部门提出专利申请，甲先于乙一日提出，则()。

- A. 甲获得该项专利申请权 B. 乙获得该项专利申请权
C. 甲和乙都获得该项专利申请权 D. 甲和乙都不能获得该项专利申请权

试题一十三 小王是某高校的非全 8 制在读研究生，目前在甲公司实习，负责了该公司某软件项目的开发工作并撰写相关的软件文档。以下叙述中，正确的是()。

- A. 该软件文档属于职务作品，但小王享有该软件著作权的全部权利
B. 该软件文档属于职务作品，甲公司享有该软件著作权的全部权利
C. 该软件文档不属于职务作品，小王享有该软件著作权的全部权利
D. 该软件文档不属于职务作品，甲公司和小王共同享有该著作权的全部权利

试题一十四 按照我国著作权法的权利保护期，以下权利中，()受到永久保护。

- A. 发表权 B. 修改权 C. 复制权 D. 发行权

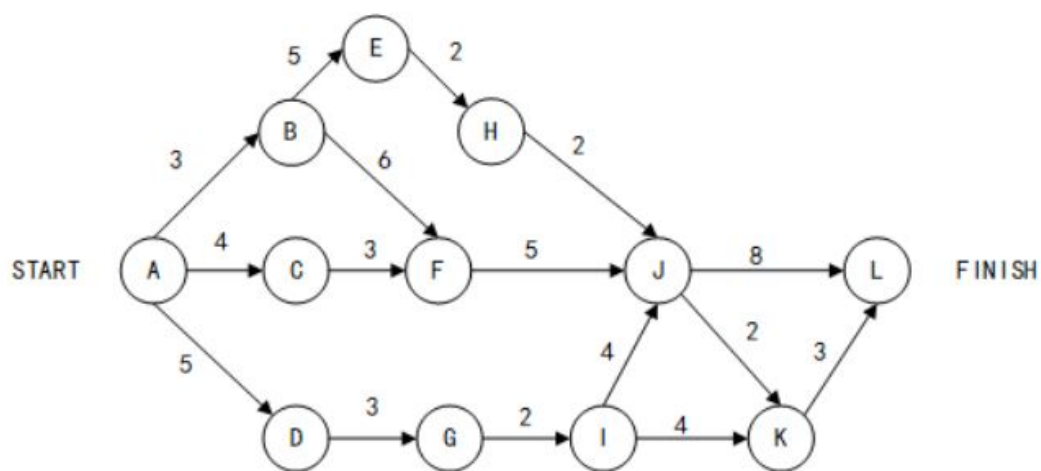
试题一十五 结构化分析方法中，数据流图中的元素在()中进行定义。

- A. 加工逻辑 B. 实体联系图 C. 流程图 D. 数据字典

试题一十六 良好的启发式设计原则上不包括()。

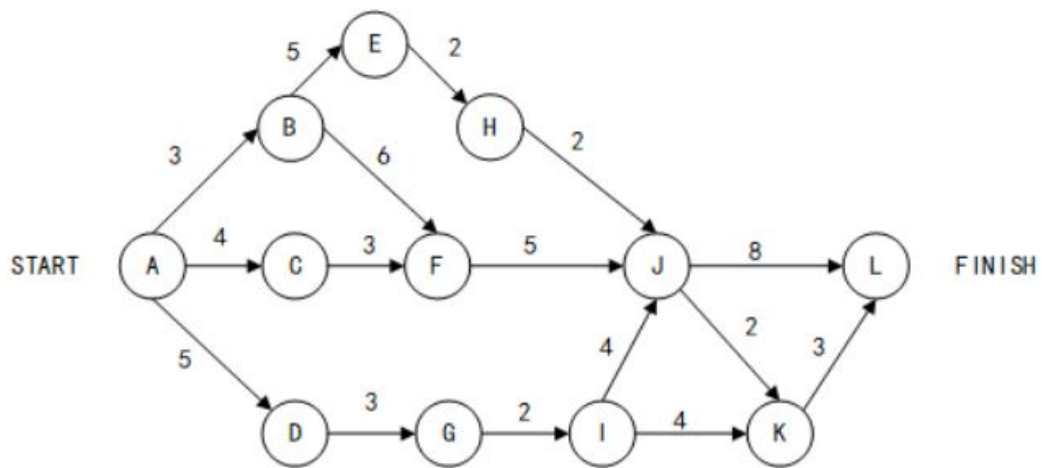
- A. 提高模块独立性 B. 模块规模越小越好 C. 模块作用域在其控制域之内 D. 降低模块接口复杂性

试题一十七 (第 1 空)如下所示的软件项目活动图中，顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的权重表示活动的持续时间(天)， 则完成该项目的最短时间为()天。在该活动图中，共有()条关键路径。



- A. 17 B. 19 C. 20 D. 22

试题一十八 (第 2 空)如下所示的软件项目活动图中，顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的权重表示活动的持续时间(天)， 则完成该项目的最短时间为()天。在该活动图中，共有()条关键路径。

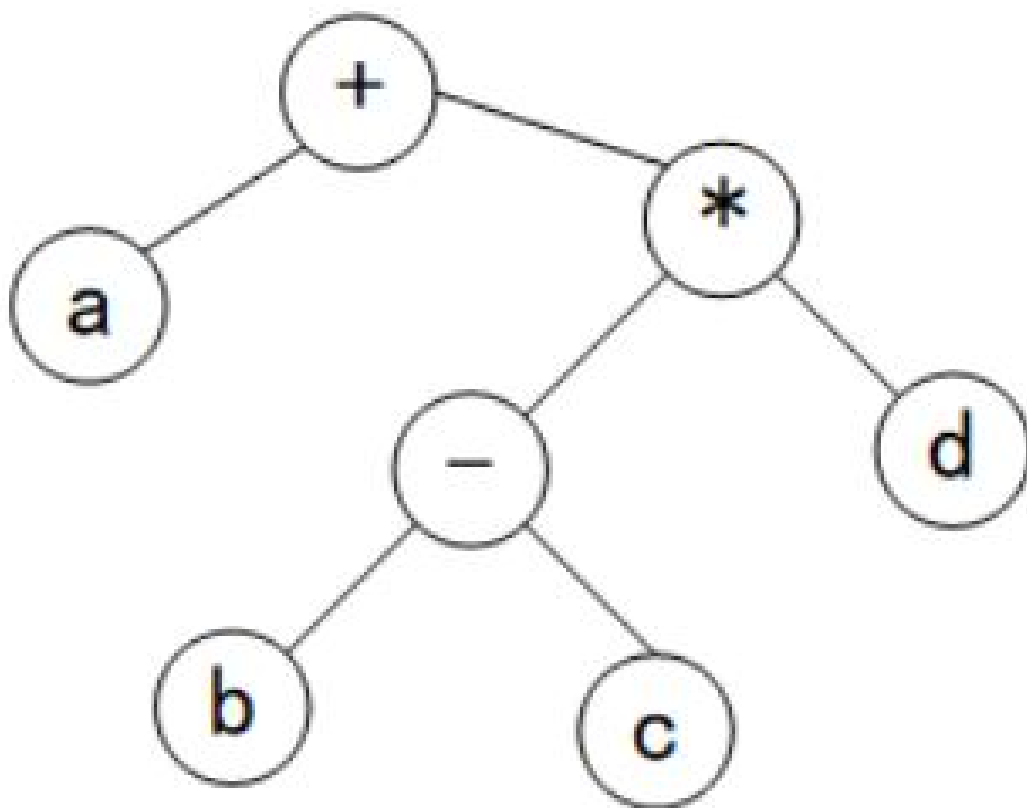


- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

试题一十九 软件项目成本估算模型 COCOMOII 中，体系结构阶段模型基于()进行估算。

- A. 应用程序点数量 B. 功能点数量 C. 复用或生成的代码行数 D. 源代码的行数

试题二十 某表达式的语法树如下图所示，其后缀式(逆波兰式)是()。



- A. abcd-+* B. ab-c+d* C. abc-d*+ D. ab-cd+*

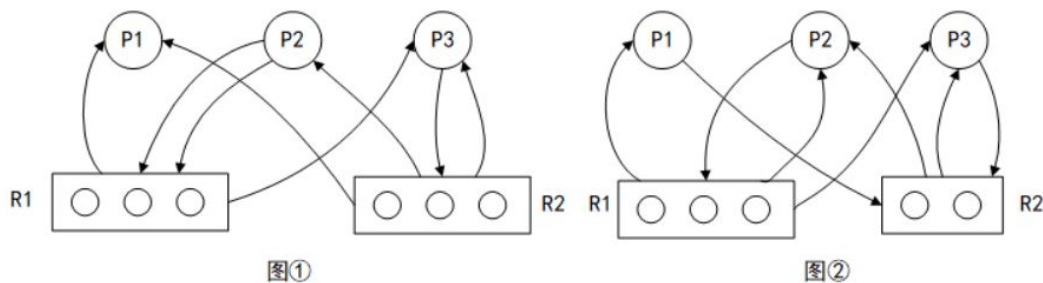
试题二十一 用 C/C++语言为某个应用编写的程序，经过()后形成可执行程序。

- A. 预处理、编译、汇编、链接 B. 编译、预处理、汇编、链接
C. 汇编、预处理、链接、编译 D. 链接、预处理、编译、汇编

试题二十二 在程序的执行过程中，系统用()实现嵌套调用(递归调用)函数的正确返回。

- A. 队列 B. 优先队列 C. 栈 D. 散列表

试题二十三 假设系统中有三个进程 P1、P2 和 P3，两种资源 R1、R2。如果进程资源图如图①和图②所示，那么()。



- A. 图①和图②都可化简 B. 图①和图②都不可化简
C. 图①可化简，图②不可化简 D. 图①不可化简，图②可化简

试题二十四 假设计算机系统的页面大小为 4K，进程 P 的页面变换表如下表所示。若 P 要访问的逻辑地址为十六进制 3C20H，那么该逻辑地址经过地址变换后，其物理地址应为()。

| 页号 | 物理块号 |
|----|------|
| 0 | 2 |
| 1 | 3 |
| 2 | 5 |
| 3 | 6 |

A. 2048H B. 3C20H C. 5C20H D. 6C20H

试题二十五 (第 1 空)某文件系统采用索引节点管理，其磁盘索引块和磁盘数据块大小均为 1KB 字节且每个文件索引节点有 8 个地址项 $iaddr[0] \sim iaddr[7]$ ，每个地址项大小为 4 字节，其中 $iaddr[0] \sim iaddr[4]$ 采用直接地址索引， $iaddr[5]$ 和 $iaddr[6]$ 采用一级间接地址索引， $iaddr[7]$ 采用二级间接地址索引。若用户要访问文件 userA 中逻辑块号为 4 和 5 的信息，则系统应分别采用()，该文件系统可表示的单个文件最大长度是(26)KB。

A. 直接地址访问和直接地址访问 B. 直接地址访问和一级间接地址访问
C. 一级间接地址访问和一级间接地址访问 D. 一级间接地址访问和二级间接地址访问

试题二十六 (第 2 空)某文件系统采用索引节点管理，其磁盘索引块和磁盘数据块大小均为 1KB 字节且每个文件索引节点有 8 个地址项 $iaddr[0] \sim iaddr[7]$ ，每个地址项大小为 4 字节，其中 $iaddr[0] \sim iaddr[4]$ 采用直接地址索引， $iaddr[5]$ 和 $iaddr[6]$ 采用一级间接地址索引， $iaddr[7]$ 采用二级间接地址索引。若用户要访问文件 userA 中逻辑块号为 4 和 5 的信息，则系统应分别采用()，该文件系统可表示的单个文件最大长度是(26)KB。

A. 517 B. 1029 C. 65797 D. 66053

试题二十七 假设系统有 n ($n \geq 5$) 个进程共享资源 R ，且资源 R 的可用数为 5。若采用 PV 操作，则相应的信号量 S 的取值范围应为()。

A. $-1 \sim n-1$ B. $-5 \sim 5$ C. $-(n-1) \sim 1$ D. $-(n-5) \sim 5$

试题二十八 在支持多线程的操作系统中，假设进程 P 创建了线程 T1、T2 和 T3，那么以下叙述中错误的是()。

- A. 线程 T1、T2 和 T3 可以共享程 P 的代码
- B. 线程 T1、T2 可以共享 P 进程中 T3 的栈指针
- C. 线程 T1、T2 和 T3 可以共享进程 P 打开的文件
- D. 线程 T1、T2 和 T3 可以共享进程 P 的全局变量

试题二十九 (第 1 空)喷泉模型是一种适合于面向()开发方法的软件过程模型。该过程模型的特点不包括()。

- A. 对象
- B. 数据
- C. 数据流
- D. 事件

试题三十 (第 2 空)喷泉模型是一种适合于面向()开发方法的软件过程模型。该过程模型的特点不包括()。

- A. 以用户需求为动力
- B. 支持软件重用
- C. 具有迭代性
- D. 开发活动之间存在明显的界限

试题三十一 若某模块内所有处理元素都在同一个数据结构上操作，则该模块的内聚类型为()。

- A. 逻辑
- B. 过程
- C. 通信
- D. 功能

试题三十二 软件质量属性中，()是指软件每分钟可以处理多少个请求。

- A. 响应时间
- B. 吞吐量
- C. 负载
- D. 容量

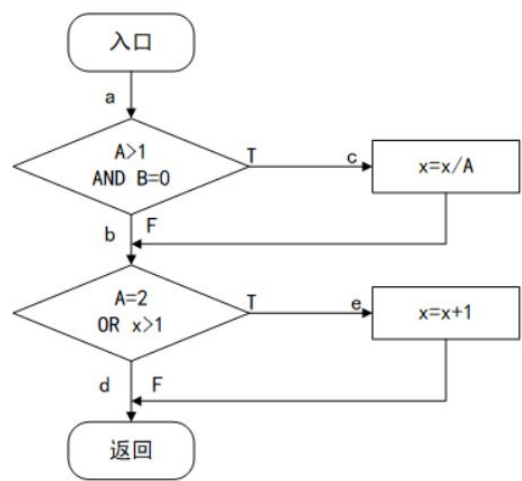
试题三十三 提高程序执行效率的方法一般不包括()。

- A. 设计更好的算法
- B. 采用不同的数据结构
- C. 采用不同的程序设计语言
- D. 改写代码使其更紧凑

试题三十四 软件可靠性是指系统在给定的时间间隔内、在给定条件下无失效运行的概率。若 MTF 和 MTTR 分别表示平均无故障时间和平均修复时间，则公式()可用于计算软件可靠性。

- A. $MTF/(1+MTF)$
- B. $1/(1+MTF)$
- C. $MTTR/(1+MTTR)$
- D. $1/(1+MTTR)$

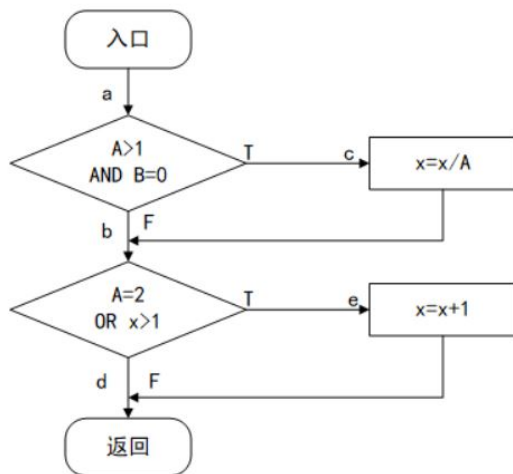
试题三十五 （第 1 空）用白盒测试技术对下面流程图进行测试，设计的测试用例如下表所示。至少采用测试用例()才可以实现语句覆盖；至少采用测试用例()才可以实现路径覆盖。



| 测试用例表 | | | |
|-------|---|---|---|
| 编号 | A | B | X |
| ① | 2 | 0 | 4 |
| ② | 1 | 1 | 1 |
| ③ | 2 | 1 | 1 |
| ④ | 4 | 0 | 2 |

- A. ① B. ② C. ③ D. ④

试题三十六 （第 2 空）用白盒测试技术对下面流程图进行测试，设计的测试用例如下表所示。至少采用测试用例()才可以实现语句覆盖；至少采用测试用例()才可以实现路径覆盖。



| 测试用例表 | | | |
|-------|---|---|---|
| 编号 | A | B | x |
| ① | 2 | 0 | 4 |
| ② | 1 | 1 | 1 |
| ③ | 2 | 1 | 1 |
| ④ | 4 | 0 | 2 |

- A. ① B. ①② C. ③④ D. ①②③④

试题三十七 面向对象程序设计语言 C++、JAVA 中，关键字()可以用于区分同名的对象属性和局部变量名。

- A. private B. protected C. public D. this

试题三十八 采用面向对象方法进行系统开发时，以下与新型冠状病毒有关的对象中，存在“一般-特殊”关系的是()。

- A. 确诊病人和治愈病人 B. 确诊病人和疑似病人 C. 医生和病人 D. 发热病人和确诊病人

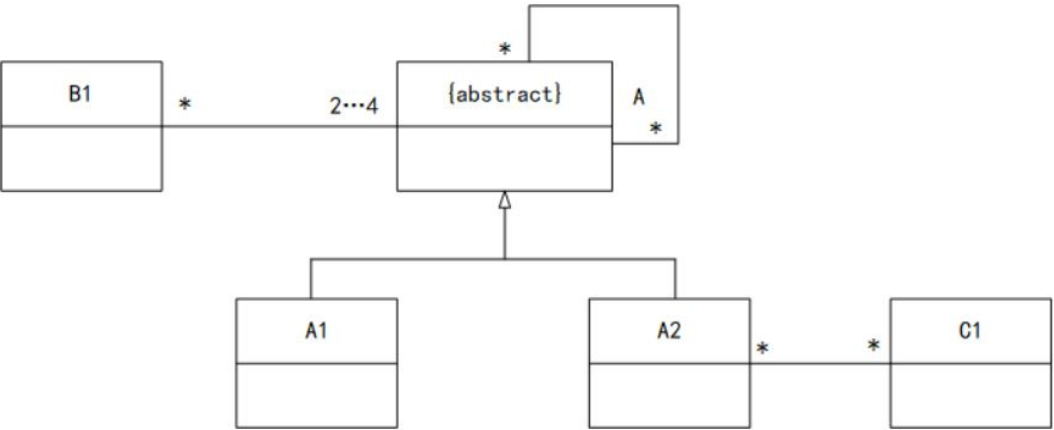
试题三十九 进行面向对象系统设计时，针对包中的所有类对于同一类性质的变化；一个变化若对一个包产生影响，则将该包中的所有类产生影响，而对于其他的包不造成任何影响。这属于()设计原则。

- A. 共同重用 B. 开放-封闭 C. 接口分离 D. 共同封闭

试题四十 多态有不同的形式，()的多态是指同一个名字在不同上下文中所代表的含义不同。

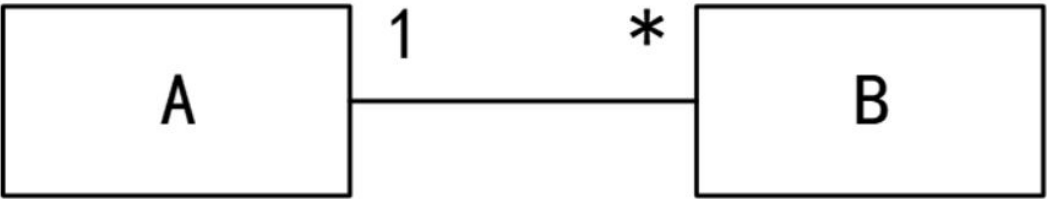
- A. 参数 B. 包含 C. 过载 D. 强制

试题四十一 某类图如图所示，下列选项错误的是()。



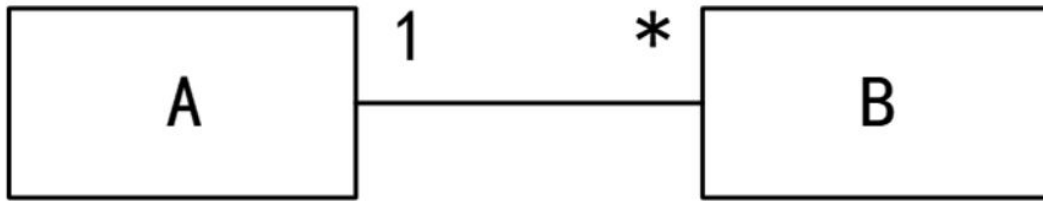
- A. 一个 A1 的对象可能与一个 A2 的对象关联
- B. 一个 A 的非直接对象可能与一个 A1 的对象关联
- C. 类 B1 的对象可能通过 A2 与 C1 的对象关联
- D. 有可能 A 的直接对象与 B1 的对象关联

试题四十二 (第 1 空)UML 图中，对象图展现了()，()所示对象图与 下图所示类图不一致。

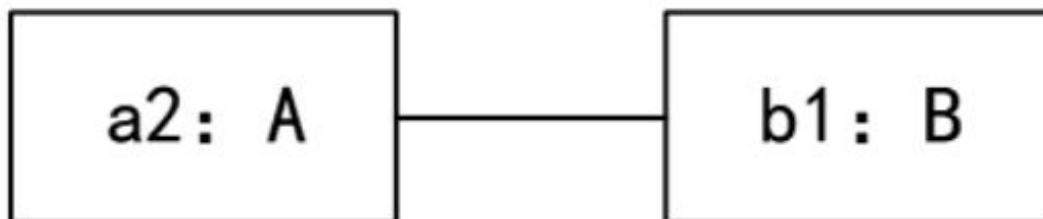
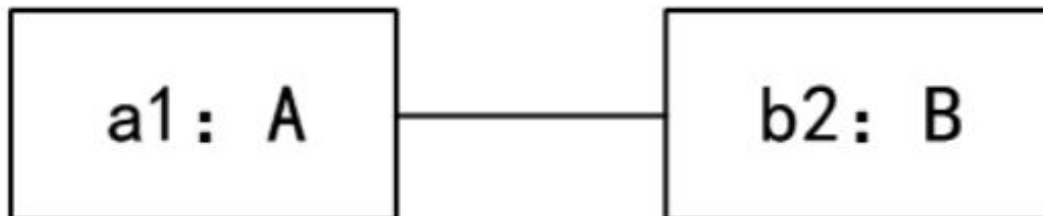
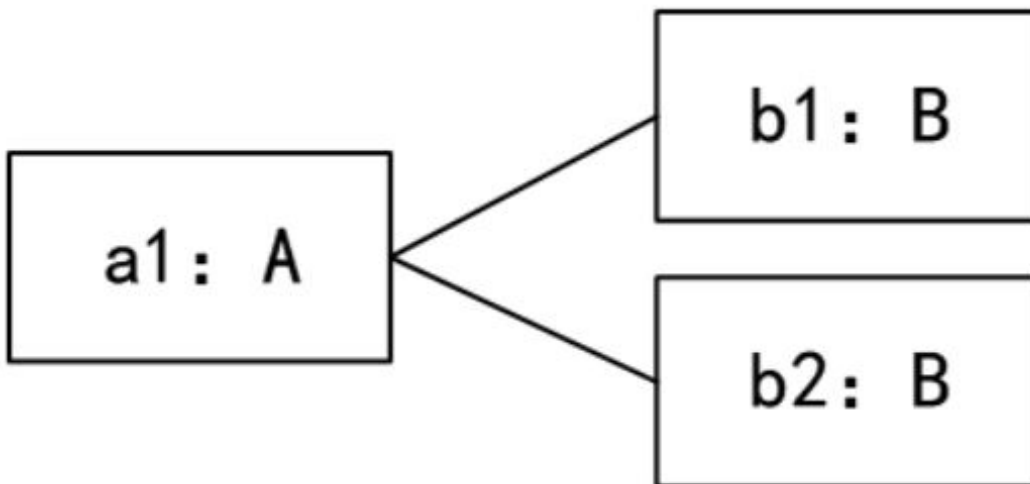
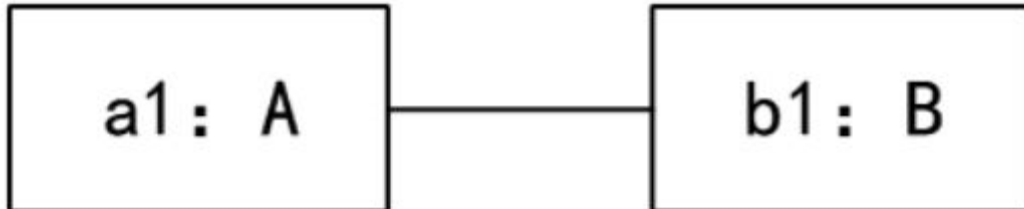


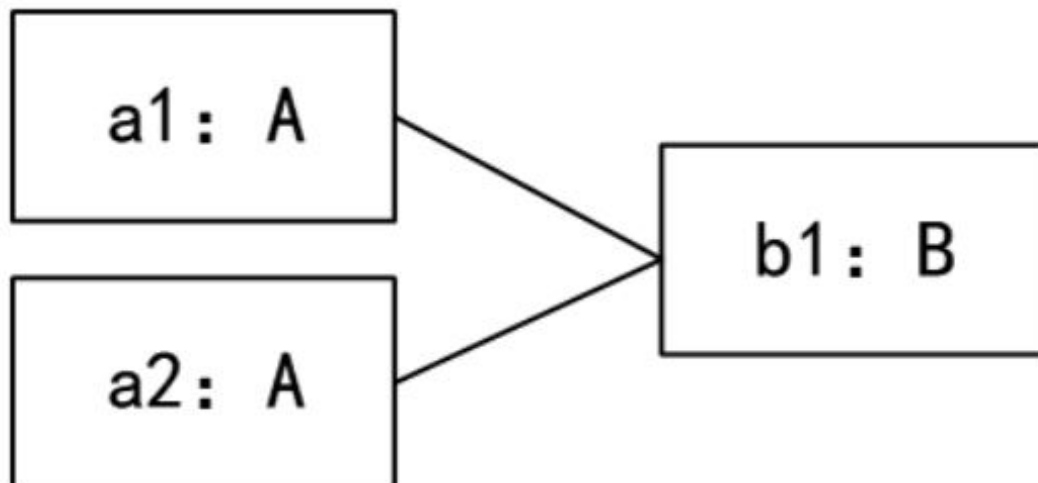
- A. 一组对象、接口、协作和它们之间的关系
- B. 一组用例、参与者以及它们之间的关系
- C. 某一时刻一组对象以及它们之间的关系
- D. 以时间顺序组织的对象之间的交互活动

试题四十三 (第 2 空)UML 图中，对象图展现了()，()所示对象图与 下图所示类图不一致。

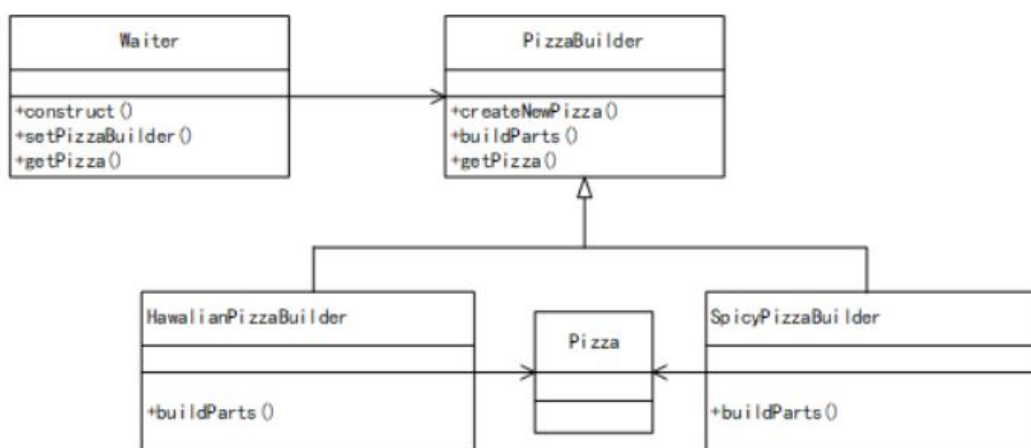


A. B. C. D.





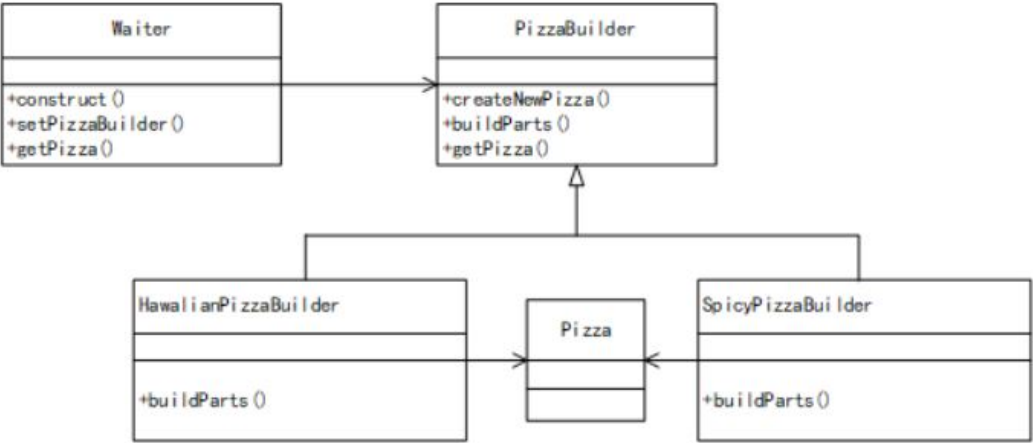
试题四十四 (第 1 空) 某快餐厅主要制作并出售儿童套餐，一般包括主餐(各类比萨)、饮料和玩具，其餐品种类可能不同，但制作过程相同。前台服务员(Waiter) 调度厨师制作套餐。欲开发一软件，实现该制作过程，设计如下所示类图。该设计采用()模式将一个复杂对象的构建与它的表示分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表示。其中，()构造一个使用 Builder 接口的对象。该模式属于()模式，该模式适用于()的情况。



- A. 生成器(Builder) B. 抽象工厂(AbstractFactory)
C. 原型(Prototype) D. 工厂方法(FactoryMethod)

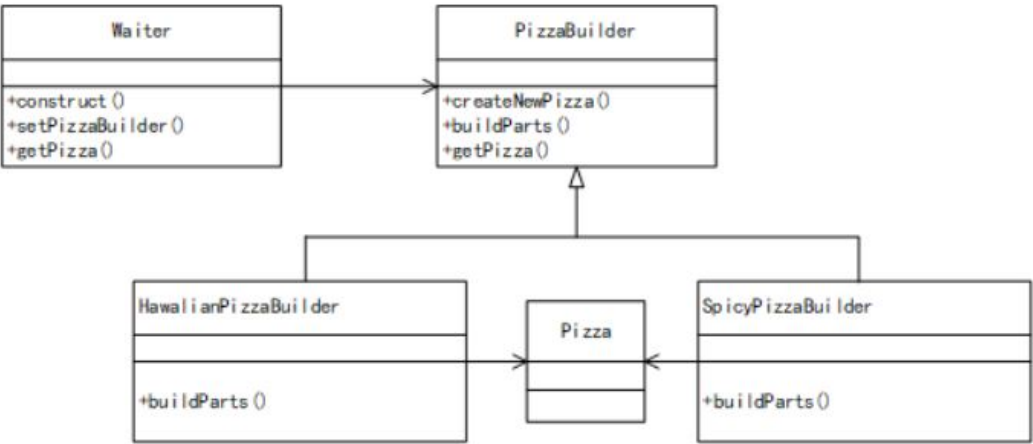
试题四十五 (第 2 空) 某快餐厅主要制作并出售儿童套餐，一般包括主餐(各类比萨)、饮料和玩具，其餐品种类可能不同，但制作过程相同。前台服务员(Waiter) 调度厨师制作套餐。欲开发一软件，实现该制作过程，设计如下所示类图。该设计采用()模式将一个复杂

对象的构建与它的表示分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表示。其中，() 构造一个使用 **Builder** 接口的对象。该模式属于()模式，该模式适用于()的情况。



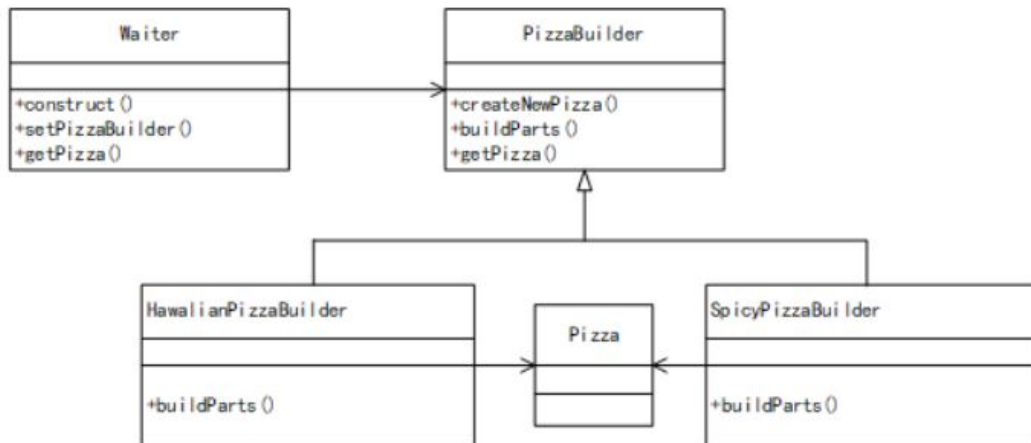
- A. PizzaBuilder B. SpicyPizzaBuilder
C. Waiter D. Pizza

试题四十六 （第 3 空）某快餐厅主要制作并出售儿童套餐，一般包括主餐(各类比萨)、饮料和玩具，其餐品种类可能不同，但制作过程相同。前台服务员(Waiter) 调度厨师制作套餐。欲开发一软件，实现该制作过程，设计如下所示类图。该设计采用()模式将一个复杂对象的构建与它的表示分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表示。其中，() 构造一个使用 **Builder** 接口的对象。该模式属于()模式，该模式适用于()的情况。



- A. 创建型对象 B. 结构型对象 C. 行为型对象 D. 结构型类

试题四十七 (第4空)某快餐厅主要制作并出售儿童套餐, 一般包括主餐(各类比萨)、饮料和玩具, 其餐品种类可能不同, 但制作过程相同。前台服务员(Waiter) 调度厨师制作套餐。欲开发一软件, 实现该制作过程, 设计如下所示类图。该设计采用()模式将一个复杂对象的构建与它的表示分离, 使得同样的构建过程可以创建不同的表示。其中, ()构造一个使用 Builder 接口的对象。该模式属于()模式, 该模式适用于()的情况。



- A. 当一个系统应该独立于它的产品创建、构成和表示时
- B. 当一个类希望由它的子类来指定它所创建的对象的时候
- C. 当要强调一系列相关的产品对象的设计以便进行联合使用时
- D. 当构造过程必须允许被构造的对象有不同的表示时

试题四十八 函数 foo()、hoo0 定义如下, 调用函数 hoo()时, 第一个参数采用传值(callbyvalue)方式, 第二个参数采用传引用(callbyreference)方式。设有函数调(函数 foo(), 那么“print(x)” 执行后输出的值为()。

| | |
|--|--|
| <pre> foo (int args) { int x=6; hoo (args, x) ; print (x) ; } </pre> | <pre> hoo (int x, int& a) { x=x-1; a=a*x; return; } </pre> |
|--|--|

- A. 24
- B. 25
- C. 30
- D. 36

试题四十九 程序设计语言的大多数语法现象可以用 CFG（上下文无关文法）表示。下面的 CFG 产生式集用于描述简单算术表达式，其中+、-、*表示加、减、乘运算，id 表示单个字母表示的变量，那么符合该文法的表达式为()。

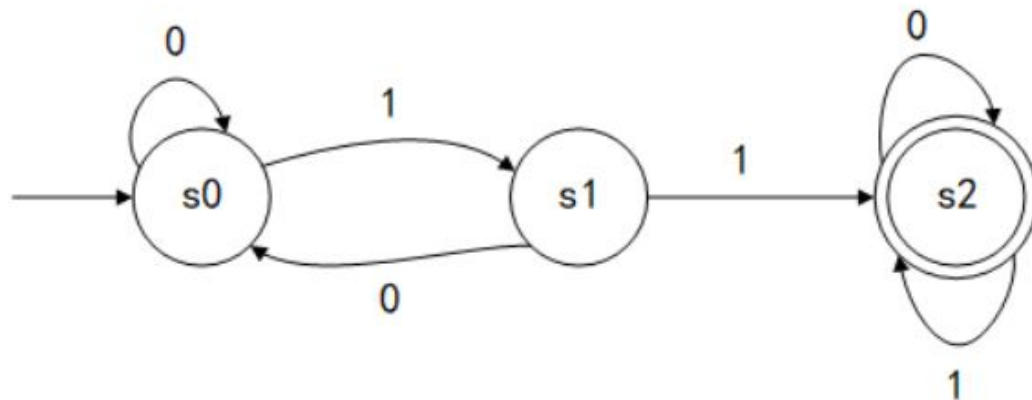
$P: E \rightarrow E+T \mid E-T \mid T$

$T \rightarrow T * F \mid F$

$F \rightarrow F \mid id$

- A. $a+-b-c$ B. $a*(b+c)$ C. $a*-b+2$ D. $-a/b+c$

试题五十 某有限自动机的状态转换图如下图所示，该自动机可识别()。



- A. 1001 B. 1100 C. 1010 D. 0101

试题五十一 (第 1 空)某高校信息系统设计的分 E-R 图中，人力部门定义的职工实体具有属性：职工号、姓名、性别和出生日期；教学部门定义的教师实体具有属性：教师号、姓名和职称。这种情况属于()，在合并 E-R 图时，()解决这一冲突。

- A. 属性冲突 B. 命名冲突 C. 结构冲突 D. 实体冲突

试题五十二 (第 2 空)某高校信息系统设计的分 E-R 图中，人力部门定义的职工实体具有属性：职工号、姓名、性别和出生日期；教学部门定义的教师实体具有属性：教师号、姓名和职称。这种情况属于()，在合并 E-R 图时，()解决这一冲突。

- A. 职工和教师实体保持各自属性不变 B. 职工实体中加入职称属性，删除教师实体
C. 教师也是学校的职工，故直接将教师实体删除 D. 将教师实体所有属性并入职工实体，删除教师实体

试题五十三 假设关系 R, $U=\{A, B, C, D, E\}$, $F=\{A\rightarrow BC, AC\rightarrow D, B\rightarrow D\}$, 那么在关系 R 中()
 A. 不存在传递依赖, 候选关键字 A B. 不存在传递依赖, 候选关键字 AC
 C. 存在传递依赖 $A\rightarrow D$, 候选关键字 A D. 存在传递依赖 $B\rightarrow D$, 候选关键字 C

试题五十四 (第 1 空)关系 R、S 如下表所示, 的结果集为(), R、S 的左外联接、右外联接和完全外联接的元组个数分别为()。

| R | | | S | | |
|----|----|----|----|----|----|
| A1 | A2 | A3 | A1 | A2 | A4 |
| 1 | 2 | 3 | 1 | 9 | 1 |
| 2 | 1 | 4 | 2 | 1 | 8 |
| 3 | 4 | 4 | 3 | 4 | 4 |
| 4 | 6 | 7 | 4 | 8 | 3 |

$R \bowtie S$

- A. { (2, 1, 4), (3, 4, 4) }
 B. { (2, 1, 4, 8), (3, 4, 4, 4) }
 C. { (C, 1, 4, 2, 1, 8), (3, 4, 4, 3, 4, 4) }
 D. { (1, 2, 3, 1, 9, 1), (2, 1, 4, 2, 1, 8), (3, 4, 4, 3, 4, 4), (4, 6, 7, 4, 8, 3) }

试题五十五 (第 2 空)关系 R、S 如下表所示, 的结果集为(), R、S 的左外联接、右外联接和完全外联接的元组个数分别为()。

| R | | | S | | |
|----|----|----|----|----|----|
| A1 | A2 | A3 | A1 | A2 | A4 |
| 1 | 2 | 3 | 1 | 9 | 1 |
| 2 | 1 | 4 | 2 | 1 | 8 |
| 3 | 4 | 4 | 3 | 4 | 4 |
| 4 | 6 | 7 | 4 | 8 | 3 |

RMS

A. 2, 2, 4 B. 2, 2, 6 C. 4, 4, 4 D. 4, 4, 6

试题五十六 某企业信息系统采用分布式数据库系统。”当某一场地故障时，系统可以使用其他场地上的副本而不至于使整个系统瘫痪”称为分布式数据库的()。

A. 共享性 B. 自治性 C. 可用性 D. 分布性

试题五十七 以下关于 Huffman (哈夫曼)树的叙述中，错误的是()。

- A. 权值越大的叶子离根结点越近
- B. Huffman (哈夫曼)树中不存在只有一个子树的结点
- C. Huffman (哈夫曼)树中的结点总数一定为奇数
- D. 权值相同的结点到树根的路径长度一定相同

试题五十八 通过元素在存储空间中的相对位置来表示数据元素之间的逻辑关系，是()的特点。

A. 顺序存储 B. 链表存储 C. 索引存储 D. 哈希存储

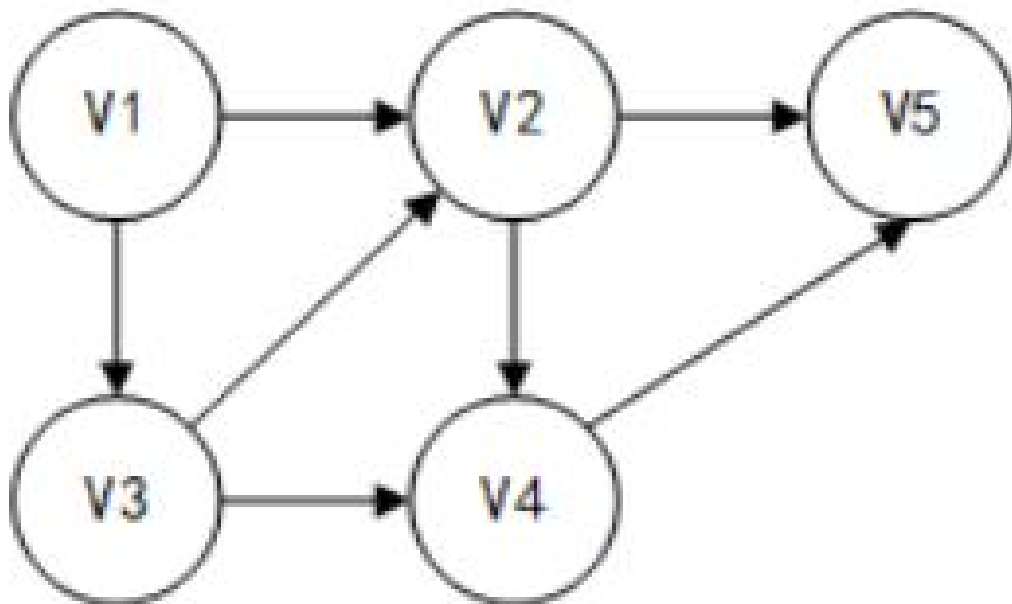
试题五十九 在线性表 L 中进行二分查找，要求 L()。

A. 顺序存储，元素随机排列 B. 双向链表存储，元素随机排列

C. 顺序存储，元素有序排列 D. 双向链表存储，元素有序排列

试题六十 (第 1 空)某有向图如下所示，从顶点 v1 出发对其进行深度优先遍历，可能得到的遍历序列是()；从顶点 v1 出发对其进行广度优先遍历，可能得到的遍历序列是()。

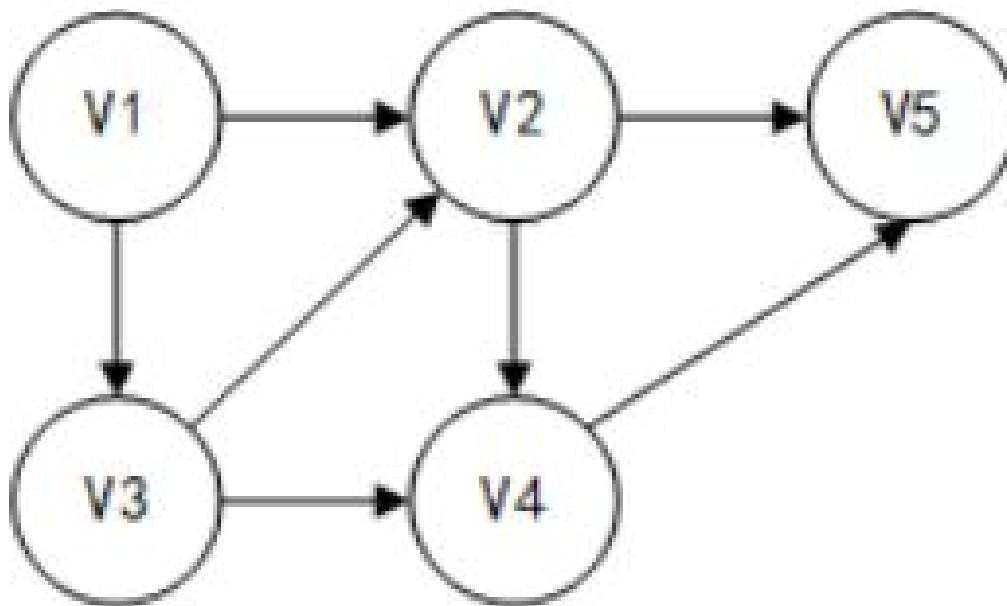
- ①v1 v2v3 v4 v5
- ②v1 v3 v4v5v2
- ③v1 v3v2v4 v5
- ④v1 v2v4v5 v3



- A. ①②③ B. ①③④ C. ①②④ D. ②③④

试题六十一 (第 2 空)某有向图如下所示，从顶点 v1 出发对其进行深度优先遍历，可能得到的遍历序列是()；从顶点 v1 出发对其进行广度优先遍历，可能得到的遍历序列是()。

- ①v1 v2v3 v4 v5
- ②v1 v3 v4v5v2
- ③v1 v3v2v4 v5
- ④v1 v2v4v5 v3



- A. ①② B. ①③ C. ②③ D. ③④

试题六十二 (第 1 空)对数组 $A=(2, 8, 7, 1, 3, 5, 6, 4)$ 用快速排序算法的划分方法进行一趟划分后得到的数组 A 为() (非递减排序, 以最后一个元素为基准元素)。进行一趟划分的计算时间为()。

- A. $(1, 2, 8, 7, 3, 5, 6, 4)$ B. $(1, 2, 3, 4, 8, 7, 5, 6)$
C. $(2, 3, 1, 4, 7, 5, 6, 8)$ D. $(2, 1, 3, 4, 8, 7, 5, 6)$

试题六十三 (第 2 空)对数组 $A=(2, 8, 7, 1, 3, 5, 6, 4)$ 用快速排序算法的划分方法进行一趟划分后得到的数组 A 为() (非递减排序, 以最后一个元素为基准元素)。进行一趟划分的计算时间为()。

- A. $O()$ B. $O(\lg n)$ C. $O(n)$ D. $O(n \lg n)$

试题六十四 某简单无向连通图 G 的顶点数为 n , 则图 G 最少和最多分别有()条边。

- A. $n, n^2/2$ B. $n-1, n*(n-1)/2$ C. $n, n*(n-1)/2$ D. $n-1, n^2/2$

试题六十五 根据渐进分析, 表达式序列: $n^4, \lg n, 2^n, 1000n, n^{2/3}, n!$ 从低到高排序为()。

- A. $\lg n, 1000n, n^{2/3}, n^4, n!, 2^n$
B. $n^{2/3}, 1000n, \lg n, n^4, n!, 2^n$
C. $\lg n, 1000n, n^{2/3}, 2^n, n^4, n!$

D. $\lg n$, $n^{2/3}$, $1000n$, n^4 , 2^n , $n!$

试题六十六 采用 DHCP 动态分配 IP 地址，如果某主机开机后没有得到 DHCP 服务器的响应。则该主机获取的 IP 地址属于网络()。

- A. 202.117.0.0/24 B. 192.168.1.0/24
C. 172.16.0.0/16 D. 169.254.0.0/16

试题六十七 在浏览器的地址栏中输入 xxxftp.abc.can.cn，在该 URL 中()是要访问的主机名。

- A. xxxftp B. abc C. can D. cn

试题六十八 (第 1 空)当修改邮件时，客户与 POP3 服务器之间通过()建立连接，所使用的端口是()。

- A. HTTP B. TCP C. UDP D. HTTPS

试题六十九 (第 2 空)当修改邮件时，客户与 POP3 服务器之间通过()建立连接，所使用的端口是()。

- A. 52 B. 25 C. 1100 D. 110

试题七十 因特网中的域名系统(DomainNameSystem)是一个分层的域名，在根域下面是顶级域，以下顶级域中，()属于国家顶级域。

- A. NET B. EDU C. COM D. UK

试题七十一 (第 1 空)Regardless of how well designed, constructed, and tested a system or application may be, errors or bugs will inevitably occur. Once a system has been(), itentersoperationsandsupport.

Systems support is the ongoing technical support for user, as well as the maintenance required to fix any errors, omissions, or new requirements that may arise. Before an information system can be(), it must be in operation. System operation is the day-to-day, week-to-week, month-to-month, and year-t-year()of an information system's business processes and application programs.

Unlike systems analysis, design, and implementation, systems support cannot

sensibly be()into actual phases that a support project must perform. Rather, systems support consists of four ongoing activities that are program maintenance, system recovery, technical support, and system enhancement. Each activity is a type of support project that is()by a particular problem, event, or opportunity encountered with the implemented system.

A. designed B. implemented C. investigated D. analyzed

试题七十二 (第2空) Regardless of how well designed, constructed, and tested a system or application may be, errors or bugs will inevitably occur. Once a system has been(), it enters operations and support.

Systems support is the ongoing technical support for user, as well as the maintenance required to fix any errors, omissions, or new requirements that may arise. Before an information system can be(), it must be in operation. System operation is the day-to-day, week-to-week, month-to-month, and year-to-year() of an information system's business processes and application programs.

Unlike systems analysis, design, and implementation, systems support cannot sensibly be()into actual phases that a support project must perform. Rather, systems support consists of four ongoing activities that are program maintenance, system recovery, technical support, and system enhancement. Each activity is a type of support project that is()by a particular problem, event, or opportunity encountered with the implemented system.

A. supported B. tested C. implemented D. constructed

试题七十三 (第3空) Regardless of how well designed, constructed, and tested a system or application may be, errors or bugs will inevitably occur. Once a system has been(), it enters operations and support.

Systems support is the ongoing technical support for user, as well as the maintenance required to fix any errors, omissions, or new requirements that may arise. Before an information system can be(), it must be in operation. System operation is the day-to-day, week-to-week, month-to-month, and year-to-year() of an information system's business processes and application programs.

Unlike systems analysis, design, and implementation, systems support cannot sensibly be()into actual phases that a support project must perform. Rather,

systems support consists of four ongoing activities that are program maintenance, system recovery, technical support, and system enhancement. Each activity is a type of support project that is()by a particular problem, event, or opportunity encountered with the implemented system.

- A. construction B. maintenance
C. execution D. implementation

试题七十四 (第4空) Regardless of how well designed, constructed, and tested a system or application may be, errors or bugs will inevitably occur. Once a system has been(), it enters operations and support.

Systems support is the ongoing technical support for user, as well as the maintenance required to fix any errors, omissions, or new requirements that may arise. Before an information system can be(), it must be in operation. System operation is the day-to-day, week-to-week, month-to-month, and year-to-year() of an information system's business processes and application programs.

Unlike systems analysis, design, and implementation, systems support cannot sensibly be() into actual phases that a support project must perform. Rather, systems support consists of four ongoing activities that are program maintenance, system recovery, technical support, and system enhancement. Each activity is a type of support project that is() by a particular problem, event, or opportunity encountered with the implemented system.

- A. broke B. formed C. composed D. decomposed

试题七十五 (第5空) Regardless of how well designed, constructed, and tested a system or application may be, errors or bugs will inevitably occur. Once a system has been(), it enters operations and support.

Systems support is the ongoing technical support for user, as well as the maintenance required to fix any errors, omissions, or new requirements that may arise. Before an information system can be(), it must be in operation. System operation is the day-to-day, week-to-week, month-to-month, and year-to-year() of an information system's business processes and application programs.

Unlike systems analysis, design, and implementation, systems support cannot sensibly be() into actual phases that a support project must perform. Rather,

systems support consists of four ongoing activities that are program maintenance, system recovery, technical support, and system enhancement. Each activity is a type of support project that is()by a particular problem, event, or opportunity encountered with the implemented system.
A. triggered B. leaded C. caused D. produced

试题一 答案： D 解析：

Cache 的概念考查： Cache 与主存地址映射由硬件完成。

试题二 答案： A 解析：

CPU 子部件分类考查， PC 是控制器中的子部件。

试题三 答案： B 解析：

浮点数运算的过程：对阶→尾数运算→规格化。

其中对阶的过程：小数向大数看齐，尾数右移。

试题四 答案： C 解析：

本题考查计算机性能指标。

第一问关于平均 CPI ， 即对列出的 CPI 求平均数。

$$4*35\%+2*45\%+6*20\%=3.5。$$

第二问求 MIPS ， 即每秒执行的百万条指令数。

根据第一问 CPI ， 每条指令需要的时钟周期为 4 ， 每个时钟周期为主频的倒数， 即 $1/2.8G$ 秒， 则每条指令需要时间 $3.5/2.8G$ 秒。

每秒执行指令数为 $1/(3.5/2.8G)=2.8G/3.5=0.8G=800M$ 。

($1M=10^6$, $1G=10^9$)

试题五 答案： B 解析：

本题考查计算机性能指标。

第一问关于平均 CPI ， 即对列出的 CPI 求平均数。

$$4*35\%+2*45\%+6*20\%=3.5。$$

第二问求 MIPS ， 即每秒执行的百万条指令数。

根据第一问 CPI，每条指令需要的时钟周期为 4，每个时钟周期为主频的倒数，即 $1/2.8\text{G}$ 秒，则每条指令需要时间 $3.5/2.8\text{G}$ 秒。

每秒执行指令数为 $1/(3.5/2.8\text{G})=2.8\text{G}/3.5=0.8\text{G}=800\text{M}$ 。

($1\text{M}=10^6$ ， $1\text{G}=10^9$)

试题六 答案： D 解析：

中断向量就是指中断服务程序的入口地址，它存放着一条跳转到中断服务程序入口地址的跳转指令。

试题七 答案： C 解析：

认证一般有账户名/口令认证、使用摘要算法认证和基于 PKI 的认证。

认证只能阻止主动攻击，不能阻止被动攻击。

试题八 答案： A 解析：

安全审计对主体访问和适用客体的情况进行记录和审查，以保证安全规则被正确执行，并帮助分析安全事故产生的原因。与访问控制无关。

试题九 答案： C 解析：

RIP： RIP(RoutingInformationProtocol, 路由信息协议)是一种内部网关协议(IGP)，是一种动态路由选择协议，用于自治系统(AS)内的路由信息的传递。

OSPF： OSPF(OpenShortestPathFirst 开放式最短路径优先)是一个内部网关协议(InteriorGatewayProtocol，简称 IGP)，用于在单一自治系统(autonomoussystem, AS)内决策路由。是对链路状态路由协议的一种实现，隶属内部网关协议(IGP)，故运作于自治系统内部。

BGP： 边界网关协议(BGP)是运行于 TCP 上的一种自治系统的路由协议。BGP 是唯一一个用来处理像因特网大小的网络的协议，也是唯一能够妥善处理好不相关路由域间的多路连接的协议。

UDP： 传输层协议。

试题一十 答案： A 解析：

数据的机密性(保密性)是指数据在传输过程中不能被非授权者偷看；

数据的完整性是指数据在传输过程中不能被非法篡改，本题涉及到修改的只有完整性；
数据的真实性(不可抵赖性)是指信息的发送者身份的确认为系统中有关主体的身份确认，
这样可以保证信息的可信度；
可用性指的是发送者和接受者双方的通信方式正常。

试题一十一 答案： C 解析：

`ipconfig` (`linux: ifconfig`) (显示 TCP/IP 网络配置值，如： IP 地址， MAC 地址，网关地址等)。

`tracert`(`linux: traceroute`)：用于确定 IP 数据包访问目标所采取的路径，若网络不通，能定位到具体哪个结点不通。

`netstat`：用于显示网络连接、路由表和网络接口信息。

`nslookup`(查询 DNS 记录)。

试题一十二 答案： A 解析：

专利权是谁先申请则属于谁。

试题一十三 答案： B 解析：

本题是典型的职务作品，软件著作权属于公司所有。

试题一十四 答案： B 解析：

著作权中修改权、署名权、保护作品完整权都是永久保护的。

试题一十五 答案： D 解析：

数据字典会对数据流图中元素进行定义说明。

试题一十六 答案： B 解析：

1、模块化设计要求高内聚、低耦合，模块独立体现的就是高内聚低耦合。

2、在结构化设计中，系统由多个逻辑上相对独立的模块组成，在模块划分时需要遵循如下原则：

()模块的大小要适中。系统分解时需要考虑模块的规模，过大的模块可能导致系统分解不充分，其内部可能包括不同类型的功能，需要进一步划分，尽量使得各个模块的功能单

一；过小的模块将导致系统的复杂度增加，模块之间的调用过于频繁，反而降低了模块的独立性。不是越小越好。

()模块的扇入和扇出要合理。模块的扇入指模块直接上级模块的个数。模块的直属下级模块个数即为模块的扇出。

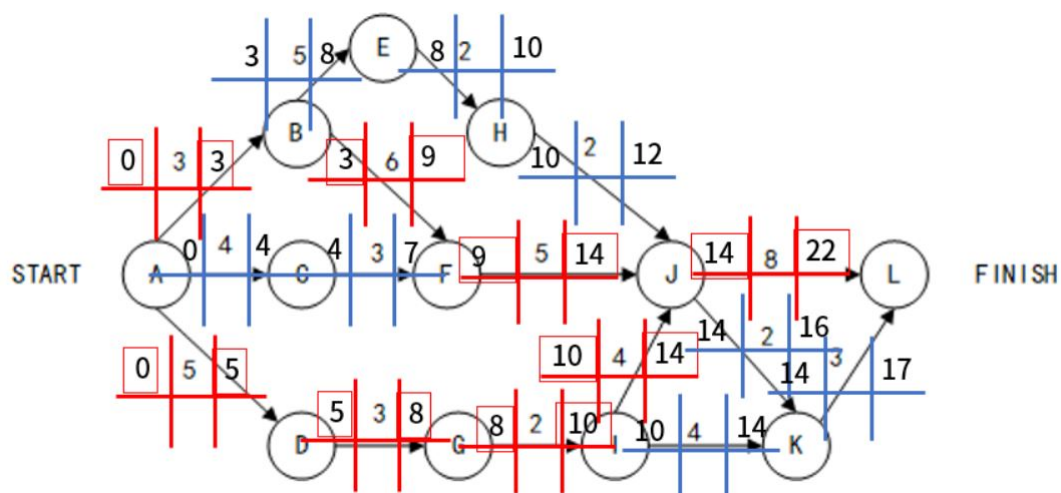
()深度和宽度适当。深度表示软件结构中模块的层数，如果层数过多，则应考虑是否有些模块设计过于简单，看能否适当合并。宽度是软件结构中同一个层次上的模块总数的最大值，一般说来，宽度越大系统越复杂，对宽度影响最大的因素是模块的扇出。在系统设计时，需要权衡系统的深度和宽度，尽量降低系统的复杂性，减少实施过程的难度，提高开发和维护的效率。需要控制模块接口的复杂性。

3、尽力使模块的作用域在其控制域之内。模块控制域：这个模块本身以及所有直接或间接从属于它的模块的集合。模块作用域：指受该模块内一个判定所影响的所有模块的集合。

试题一十七 答案： D 解析：

关键路径： ABFJL 和 ADGIJL

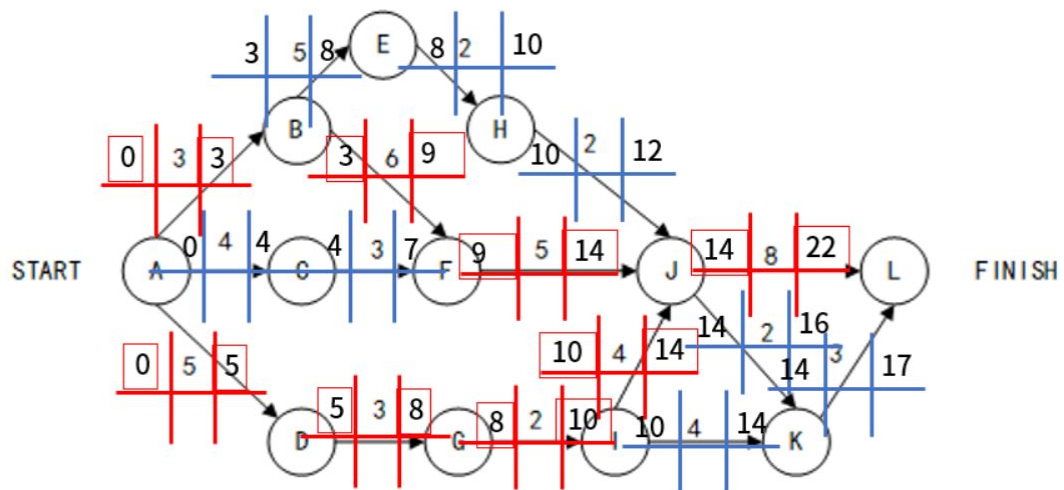
项目工期： 22 天



试题一十八 答案： B 解析：

关键路径： ABFJL 和 ADGIJL

项目工期： 22 天



试题一十九 答案： D 解析：

COCOMDII 模型也需要使用规模估算信息，体系结构阶段，在模型层次结构中有 3 种不同规模估算选择，即：对象点、功能点和代码行。应用组装模型使用的是对象点；早期设计阶段模型使用的是功能点，功能点可以转换为代码行。体系结构模型把工作量表示为代码行数。

试题二十 答案： C 解析： 由语法树可知得到中缀表达式为：

$$a + (b - c) * d$$

故而后缀表达式为：

$$a, b, c, -, d, *, +$$

中缀表示=逆波兰式

$$a+b = a, b, +$$

$$a+(b-c)=a, b, c, -, +$$

$a+(b-c)*d=a, b, c, -, d, *, +$

$a+d*(b-c)=a, d, b, c, -, *, +$

$a=1+3=a=1, 3 +$

试题二十一 答案： A 解析：

本题 4 个选项都不太恰当，对于编译型语言，处理过程为：预处理-编译-链接，没有汇编过程，对比来看，预处理、编译、汇编、链接最合适。

试题二十二 答案： C 解析：

在递归调用中，需要在前期存储某些数据，并在后面又以存储的逆序恢复这些数据，以提供之后使用的需求，因此，需要用到栈来实现递归。简单的说，就是在前行阶段，对于每一层递归，函数的局部变量、参数值以及返回地址都被压入栈中。在退回阶段，位于栈顶的局部变量、参数值和返回地址被弹出，用于返回调用层次中执行代码的其余部分，也就是恢复了调用的状态。

试题二十三 答案： C 解析：

图①当前状态下：

R1：已分配 2 个，剩余 1 个。

R2：已分配 3 个，剩余 0 个。

P1：已获得 1 个 R1，1 个 R2，无其他资源需求，可化简，化简后释放当前 1 个 R1，1 个 R2。

P2：已获得 1 个 R2，仍需 2 个 R1，此时 R1 资源不足，P2 是阻塞结点。等待 P1 释放后可化简。

P3：已获得 1 个 R1，1 个 R2，仍需 1 个 R2，此时 R2 资源不足，P3 是阻塞结点。等待 P1 释放后可化简。

图②当前状态下：

R1：已分配 3 个，剩余 0 个。

R2：已分配 2 个，剩余 0 个。

P1：已获得 1 个 R1，仍需 1 个 R2，此时 R2 资源不足，P1 是阻塞结点。

P2：已获得 1 个 R1，1 个 R2，仍需 1 个 R1，此时 R1 资源不足，P2 是阻塞结点。

P3：已获得 1 个 R1，1 个 R2，仍需 1 个 R2，此时 R2 资源不足，P3 是阻塞结点。

所有结点均阻塞，无法化简。

试题二十四 答案： D 解析：

1、根据页面大小 $4K(=2^{12})$ 可知，页内地址长度需要 12 位二进制表示。

2、根据逻辑地址 3C20H，其中低 12 位二进制为页内地址，即对应十六进制低 3 位 C20H 为页内地址，剩余高位 3H 为页号，转换为十进制结果为 3。

3、查表可得，页号 3 对应的物理块号为 6(即十六进制 6H)，再拼接原页内地址 C20H，即为最终的物理地址 6C20H。

试题二十五 答案： B 解析：

其中 0~4 号节点为直接索引，对应逻辑块号为 0~4。

其中 5~6 号节点为一级间接索引方式，对应逻辑块号从 5 开始。

每个索引盘大小为 1KB，地址项大小为 4B，故每个索引盘有 $(1KB/4B)=256$ 个索引。

一级间接索引有 2 个盘块，共有 512 个索引，对应 512 个逻辑盘块。

其中 7 号节点为二级间接索引，共有 $256*256=65536$ 个索引，对应 65536 个逻辑盘块。

单个文件最大为： $(5+512+65536)*1KB=66053KB$ 。

试题二十六 答案： D 解析：

其中 0~4 号节点为直接索引，对应逻辑块号为 0~4。

其中 5~6 号节点为一级间接索引方式，对应逻辑块号从 5 开始。

每个索引盘大小为 1KB，地址项大小为 4B，故每个索引盘有 $(1KB/4B)=256$ 个索引。

一级间接索引有 2 个盘块，共有 512 个索引，对应 512 个逻辑盘块。

其中 7 号节点为二级间接索引，共有 $256*256=65536$ 个索引，对应 65536 个逻辑盘块。

单个文件最大为： $(5+512+65536)*1KB=66053KB$ 。

试题二十七 答案： D 解析：

PV 信息量的取值表示资源数，最大值为初始可用资源 5；

当信号量取值小于 0 时，可表示排队进程数，此时 n 个进程，最大排队数为 n-5，信号量

最小取值为 $-(n-5)$ 。

试题二十八 答案： B 解析：

线程共享的内容包括：进程代码段、进程的公有数据(利用这些共享的数据，线程很容易的实现相互之间的通讯)、进程打开的文件描述符、信号的处理程序、进程的当前目录、进程用户 ID 与进程组 ID 。

线程独有的内容包括：线程 ID、寄存器组的值、线程的堆栈、错误返回码、线程的信号屏蔽码。

试题二十九 答案： A 解析：

此题考察的是开发模型的特点，必须掌握。

瀑布模型是一个经典模型，一般将软件开发分为可行性分析、需求分析、软件设计(含概要设计、详细设计)、编码(含单元测试)、测试、运行维护等几个阶段。瀑布模型中每项开发活动具有以下特点。

- (1) 从上一项开发活动接受该项活动的工作对象作为输入。
- (2) 利用这一输入，实施该项活动应完成的工作内容。
- (3) 给出该项活动的工作成果，作为输出传给下一项开发活动。
- (3) 对该项活动的实施工作成果进行评审。若其工作成果得到确认，则继续进行下一项开发活动；否则返回前一项，甚至更前项的活动。尽量减少多个阶段间的反复。

瀑布模型适用于需求明确或很少变更的项目，也可用在已有类似项目开发经验的项目上。瀑布模型不灵活，特别是无法解决软件需求不明确问题，由于需求不明确导致的问题有可能在项目后期才能发现，但损失已经造成。

为了解决瀑布模型的上述缺点，演化模型允许在获取了一组基本需求之后，通过快速分析构造待建系统的可运行版本(即原型)，然后再根据用户在使用原型的过程中提出的意见对原型进行修改，从而得到原型更新的版本。这一过程重复进行，直到得到用户满意的系统。该模型和螺旋模型、喷泉模型等适用于对软件需求缺乏明确描述的项目。

螺旋模型是一个软件过程演化模型，将原型实现的迭代特征与线性顺序(瀑布)模型中控制的和系统化的方面结合起来，使得软件的增量版本的快速开发成为可能。在螺旋模型中，软件开发是一系列的增量发布。在早期的迭代中，发布的增量可能是一个纸上的模型或原型；在以后的迭代中，待建系统的更加完善的版本逐步产生。

螺旋模型强调了风险分析，特别适用于庞大而复杂的、高风险的系统。

喷泉模型是以面向对象的软件开发方法为基础，以用户需求为导向，以对象来驱动的模式。该模型主要用于描述面向对象的开发过程，体现了面向对象开发过程的迭代和连续性。迭代模型中的活动需要重复多次，相关功能在每次迭代中被加入到新的系统，连续性是指在各开发活动(如分析、设计和编码等)之间没有明确的界限。

试题三十 答案： D 解析：

此题考察的是开发模型的特点，必须掌握。

瀑布模型是一个经典模型，一般将软件开发分为可行性分析、需求分析、软件设计(含概要设计、详细设计)、编码(含单元测试)、测试、运行维护等几个阶段。瀑布模型中每项开发活动具有以下特点。

- (1) 从上一项开发活动接受该项活动的工作对象作为输入。
- (2) 利用这一输入，实施该项活动应完成的工作内容。
- (3) 给出该项活动的工作成果，作为输出传给下一项开发活动。
- (3) 对该项活动的实施工作成果进行评审。若其工作成果得到确认，则继续进行下一项开发活动；否则返回前一项，甚至更前项的活动。尽量减少多个阶段间的反复。

瀑布模型适用于需求明确或很少变更的项目，也可用在已有类似项目开发经验的项目上。瀑布模型不灵活，特别是无法解决软件需求不明确问题，由于需求不明确导致的问题有可能在项目后期才能发现，但损失已经造成。

为了解决瀑布模型的上述缺点，演化模型允许在获取了一组基本需求之后，通过快速分析构造待建系统的可运行版本(即原型)，然后再根据用户在使用原型的过程中提出的意见对原型进行修改，从而得到原型更新的版本。这一过程重复进行，直到得到用户满意的系统。该模型和螺旋模型、喷泉模型等适用于对软件需求缺乏明确描述的项目。

螺旋模型是一个软件过程演化模型，将原型实现的迭代特征与线性顺序(瀑布)模型中控制的和系统化的方面结合起来，使得软件的增量版本的快速开发成为可能。在螺旋模型中，软件开发是一系列的增量发布。在早期的迭代中，发布的增量可能是一个纸上的模型或原型；在以后的迭代中，待建系统的更加完善的版本逐步产生。

螺旋模型强调了风险分析，特别适用于庞大而复杂的、高风险的系统。

喷泉模型是以面向对象的软件开发方法为基础，以用户需求为导向，以对象来驱动的模式。该模型主要用于描述面向对象的开发过程，体现了面向对象开发过程的迭代和连续性。迭代模型中的活动需要重复多次，相关功能在每次迭代中被加入到新的系统，连续性是指在各开发活动(如分析、设计和编码等)之间没有明确的界限。

试题三十一 答案： C 解析：

| 内聚类型 | 描 述 |
|-------------|------------------------|
| 功能内聚 | 完成一个单一功能，各个部分协同工作，缺一不可 |
| 顺序内聚 | 处理元素相关，而且必须顺序执行 |
| 通信内聚 | 所有处理元素集中在一个数据结构的区域上 |
| 过程内聚 | 处理元素相关，而且必须按特定的次序执行 |
| 瞬时应内聚（时间内聚） | 所包含的任务必须在同一时间间隔内执行 |
| 逻辑内聚 | 完成逻辑上相关的一组任务 |
| 偶然内聚（巧合内聚） | 完成一组没有关系或松散关系的任务 |

试题三十二 答案： B 解析：

吞吐量：指在给定的时间内，系统所能处理的任务的数量。

响应时间：指系统对请求作出响应的的时间。

容量：存储器所能存储的全部信息量称为该存储器的容量。

试题三十三 答案： D 解析：

改写代码仅使其结构上更紧凑，并不能提高执行效率问题。其他方式可以。

试题三十四 答案： A 解析：

可靠性可以用可以用 $MTTF/(1+MTTF)$ 来度量。

试题三十五 答案： A 解析：

根据测试用例：

用例①可以满足覆盖所有语句，满足语句覆盖。

用例①可以满足路径 ace，用例②可以满足路径 abd，用例③可以满足路径 abe，用例④可以满足路径 acd。所以满足路径覆盖需要测试用例①②③④。

试题三十六 答案： D 解析：

根据测试用例：

用例①可以满足覆盖所有语句，满足语句覆盖。

用例①可以满足路径 ace，用例②可以满足路径 abd，用例③可以满足路径 abe，用例④可以满足路径 acd。所以满足路径覆盖需要测试用例①②③④。

试题三十七 答案： D 解析：

this 可以区分同名的对象属性和局部变量名。

试题三十八 答案： D 解析：

发热病人是一般对象，确诊病人是发热病人的特殊化。

试题三十九 答案： D 解析：

共同封闭原则：包中的所有类对于同一种性质的变化应该是共同封闭的。一个变化若对一个封闭的包产生影响，则将对该包中的所有类产生影响，而对于其他包则不造成任何影响。面向对象设计的原则之一。

共同重用原则：面向对象编程术语，指一个包中的所有类应该是共同重用的。如果重用了包中的一个类，那么也就相当于重用了包中的所有类。

开放-封闭原则：对扩展开放，对修改封闭。

接口隔离原则：使用多个专门的接口比使用单一的总接口要好。

试题四十 答案： C 解析：

参数多态：应用广泛、最纯的多态。

包含多态：同样的操作可用于一个类型及其子类型。包含多态一般需要进行运行时的类型检查。包含多态在许多语言中都存在, 最常见的例子就是子类型化, 即一个类型是另外一个类型的子类型。

强制多态：编译程序通过语义操作，把操作对象的类型强行加以变换，以符合函数或操作符的要求。

过载多态：同一个名(操作符、函数名)在不同的上下文中有不同的类型。目前软设考查比较多的是过载多态。

试题四十一 答案： D 解析：

A 是抽象类，不能直接产生对象。

试题四十二 答案： C 解析：

对象图：展现了某一个时刻一组对象以及它们之间的关系。

类图：展现了一组对象、接口、协作和它们之间的关系。

用例图：展现了一组用例、参与者以及它们之间的关系。

序列图：是场景的图形化表示，描述了以时间顺序组织的对象之间的交互活动。

多重度：图示表示的是 1 个 A 可以对应多个 B，1 个 B 只能对应 1 个 A。

试题四十三 答案： D 解析：

对象图：展现了某一个时刻一组对象以及它们之间的关系。

类图：展现了一组对象、接口、协作和它们之间的关系。

用例图：展现了一组用例、参与者以及它们之间的关系。

序列图：是场景的图形化表示，描述了以时间顺序组织的对象之间的交互活动。

多重度：图示表示的是 1 个 A 可以对应多个 B，1 个 B 只能对应 1 个 A。

试题四十四 答案： A 解析：

本题类图中有明确的 **builder** 关键字，是生成器模式。

试题四十五 答案： C 解析：

生成器(构建器)模式的意图是：将一个复杂类的表示与其构造相分离，使得相同的构建过程能够得出不同的表示。

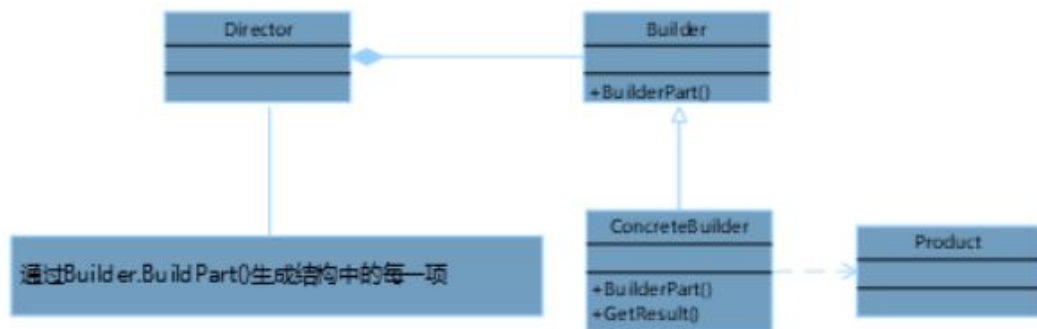
试题四十六 答案： A 解析：

Builder：抽象建造者，为创建一个 **Product** 对象各个部件指定抽象接口，把产品的生产过程分解为不同的步骤，从而使具体建造者在具体的建造步骤上具有更多弹性，从而创造出不同表示的产品。

ConcreteBuilder：具体建造者，实现 **Builder** 接口，构造和装配产品的各个部件定义并明确它所创建的表示，提供一个返回这个产品的接口。

Director：指挥者，构建一个使用 **Builder** 接口的对象。即对应本题 **waiter**。

Product：产品角色，被构建的复杂对象，具体产品建造者，创建该产品的内部表示并定义它的装配过程。包含定义组成组件的类，包括将这些组件装配成最终产品的接口。



试题四十七 答案： D 解析：

适用场景(复杂对象构造)

当创建复杂对象的算法应该独立于该对象的组成部分以及它们的装配方式时。

当构造过程必须允许被构造的对象有不同的表示时。

试题四十八 答案： A 解析：

根据题干描述的调用过程，`hoo()` 第一个参数是传值调用，第二个参数是引用调用，因此，在 `hoo()` 中对 `a` 的修改最终会影响到原 `foo()` 函数中传递的参数 `x`，也就是最终 `x` 打印的值。

根据 `hoo()` 函数过程，`x` 初始传参为原 `args=5`，此时 `x=x-1=4` (注意这里的 `x` 是局部变量，只在 `hoo()` 使用)，`a` 初始传参为原 `x=6`，此时 `a=a*x=6*4=24`，最终全局变量 `x` 值为 24。(注意这里的原 `x` 是全局变量，在 `hoo()` 参数中可以理解为别名为 `a`，现 `x` 是局部变量，也就是之前求取的 4)。

试题四十九 答案： A 解析：

根据本题的语法推导式，可以发现，这里没有终结符 “(”、“)”、“/”。

在推导的过程中，会发现 “*” 只能通过 `T` 推导，此时必定经过了 `E+T` 或 `E-T`，也就是说 “+” 或 “-” 必定在 “*” 前面。

只有 `A` 能够被推导，推导过程如下：

- () 通过 `E→E-T`，从起始符 `E` 得到 `E-T`；
- () 通过 `E→E+T`，将上面的 `E` 展开为 `E+T`，得到 `E+T-T`；
- () 通过 `E→T→F→id`→单个字母 `a`；
- () 通过 `T→F→-F→-id`→单个字母 `-b`；
- () 通过 `T→F→id`→单个字母 `c`。

综上，可以从起始符 `E` 得到 `a+-b-c`。

试题五十 答案： B 解析：

1001 从 s0 出发， 1001 到达 s1， 没有到达终态 s2， 不能被自动机识别。

1100 从 s0 出发， 1100 成功到达终态 s2， 可以被自动机识别。

1010 从 s0 出发， 1010 到达 s0， 没有到达终态 s2， 不能被自动机识别。

0101 从 s0 出发， 0101 到达 s1， 没有到达终态 s2， 不能被自动机识别。

试题五十一 答案： C 解析：

属性冲突。同一属性可能会存在于不同的分 E-R 图，由于设计人员不同或是出发点不同，对属性的类型、取值范围和数据单位等可能会不一致。

命名冲突。相同意义的属性在不同的分 E-R 图中有着不同的命名，或是名词相同的属性在不同的分 E-R 图中代表这不同的意义。

结构冲突。同一实体在不同的分 E-R 图中有不同的属性，同一对象在某一分 E-R 图中被抽象为实体，而在另一分 E-R 图中又被抽象为属性，需要统一。本题属于结构冲突没有实体冲突的说法。

试题五十二 答案： B 解析：

本题本身不够严谨。

根据题干来看，因为存在冲突，需要某些操作去解决，保持不变无法解决问题。直接删除教师实体，会丢失教师中的职称属性。并入的方式，会重复记录姓名属性。将职称属性加入职工，然后删除职工实体，过程中还需要对属性名称进行统一调整。

试题五十三 答案： C 解析：

本题根据函数依赖，首先找到入度为 0 的属性集合 A，又根据 $A \rightarrow BC$ ，这里根据 Armstrong 公理中的分解规则，可以得到 $A \rightarrow B$ ， $A \rightarrow C$ ，同时存在 $B \rightarrow D$ ，此时有传递函数依赖 $A \rightarrow D$ ，可以通过 A 遍历全图。

试题五十四 答案： B 解析：

第一空根据自然连接的结果，属性列数是二者之和减去重复属性列，所以结果有 4 个属性列。元组行满足同名属性列取值相等，同样满足要求。

试题五十五 答案： D 解析：

第二空左外连接、右外连接、完全外连接，在软设中考查较少。

左外连接：取出左侧关系中所有与右侧关系中任一元组都不匹配的元组，用空值 NULL 填充所有来自右侧关系的属性。结果如下：

右外连接：取出右侧关系中所有与左侧关系中任一元组都不匹配的元组，用空值 NULL 填充所有来自左侧关系的属性。结果如下：

完全外连接：完成左外连接和右外连接操作，结果如下：

| A1 | A2 | A3 | A4 |
|----|----|----|------|
| 1 | 2 | 3 | NULL |
| 2 | 1 | 4 | 8 |
| 3 | 4 | 4 | 4 |
| 4 | 6 | 7 | NULL |

| A1 | A2 | A3 | A4 |
|----|----|------|----|
| 1 | 9 | NULL | 1 |
| 2 | 1 | 4 | 8 |
| 3 | 4 | 4 | 4 |
| 4 | 8 | NULL | 3 |

| A1 | A2 | A3 | A4 |
|----|----|------|------|
| 1 | 2 | 3 | NULL |
| 2 | 1 | 4 | 8 |
| 3 | 4 | 4 | 4 |
| 4 | 6 | 7 | NULL |
| 1 | 9 | NULL | 1 |
| 4 | 8 | NULL | 3 |

试题五十六 答案： C 解析：

分布式数据库是由一组数据组成的，这组数据分布在计算机网络的不同计算机上，网络中的每个节点具有独立处理的能力(称为场地自治)，它可以执行局部应用，同时，每个节点也能通过网络通信子系统执行全局应用。分布式数据库系统是在集中式数据库系统技术的基础上发展起来的，具有如下特点：

()数据独立性。在分布式数据库系统中，数据独立性这一特性更加重要，并具有更多的内容。除了数据的逻辑独立性与物理独立性外，还有数据分布独立性(分布透明性)。

()集中与自治共享结合的控制结构。各局部的 DBMS 可以独立地管理局部数据库，具有自治的功能。同时，系统又设有集中控制机制，协调各局部 DBMS 的工作，执行全局应用。

()适当增加数据冗余度。在不同的场地存储同一数据的多个副本，这样，可以提高系统的可靠性和可用性，同时也能提高系统性能。

()全局的一致性、可串行性和可恢复性。

本题描述的是可用性。

试题五十七 答案： D 解析：

本题选择的是错误的选项。权值相同的结点可能会因为构造的形态不同，导致构造结果不一样，权值不一样，所以描述是错误的。

二叉树存在一个特定度为 0 的结点(叶子结点)记作 n_0 ，度为 2 的结点记作 n_2 ，满足 $n_2+1=n_0$ 。哈弗曼树只有度为 0 和度为 2 的结点，二者必定差值为 1，因此，结点总数即二者之和 $n_0+n_2=(n_2+1)+n_2=2n_2+1$ 时，必定为奇数。

试题五十八 答案： A 解析：

顺序存储时，元素的逻辑相对位置与物理相对位置是一致的。

试题五十九 答案： C 解析：

二分查找的前提条件是顺序存储，且有序排列。

试题六十 答案： D 解析：

作为深度遍历， v_1-v_2 ，下一个遍历的结点，一定是有 v_2 指向的 v_4 或 v_5 ，序列①不符合要求。因此本题排除①后。

试题六十一 答案： B 解析：

作为广度遍历， v_1 下一个访问的一定时期邻接顶点 v_2 或 v_3 ，这 2 个顶点访问结束后，才能往后进行遍历，因此只有序列①③符合要求。

试题六十二 答案： C 解析：

本题根据快速排序的过程，首先选定基准元素为最后一个元素(题干给出的要求)，下面进行排序过程：

- ()基准元素 4 与另一端待排第一个元素 2 进行比较，满足非递减，不需要交换；
- ()基准元素 4 与另一端待排第一个元素 8 进行比较，不满足非递减，交换位置，此时序列为(2, 4, 7, 1, 3, 5, 6, 8)；
- ()基准元素 4 与另一端待排第一个元素 6 进行比较，满足非递减，不需要交换；
- ()基准元素 4 与另一端待排第一个元素 5 进行比较，满足非递减，不需要交换；
- ()基准元素 4 与另一端待排第一个元素 3 进行比较，不满足非递减，交换位置，此时序列为(2, 3, 7, 1, 4, 5, 6, 8)；
- ()基准元素 4 与另一端待排第一个元素 7 进行比较，不满足非递减，交换位置，此时序列为(2, 3, 4, 1, 7, 5, 6, 8)；
- ()基准元素 4 与另一端待排第一个元素 1 进行比较，不满足非递减，交换位置，此时序列为(2, 3, 1, 4, 7, 5, 6, 8)。

试题六十三 答案： C 解析：

因为一趟划分的过程会与整个序列 n 个元素进行比较，因此一趟划分的时间复杂度为 $O(n)$ 。

试题六十四 答案： B 解析：

本题可以简单画出一个无相连通图，比如两个顶点相连接，此时结点 $n=2$ ，边最少为 1，最多也为 1。

试题六十五 答案： D 解析：

根据选项来看， $1000n$ 的渐进表示就是 $O(n)$ 。因此 $\lg n$ 规模是小于 $1000n$ 的， $n^{2/3}$ 小于 n 。

试题六十六 答案： D 解析：

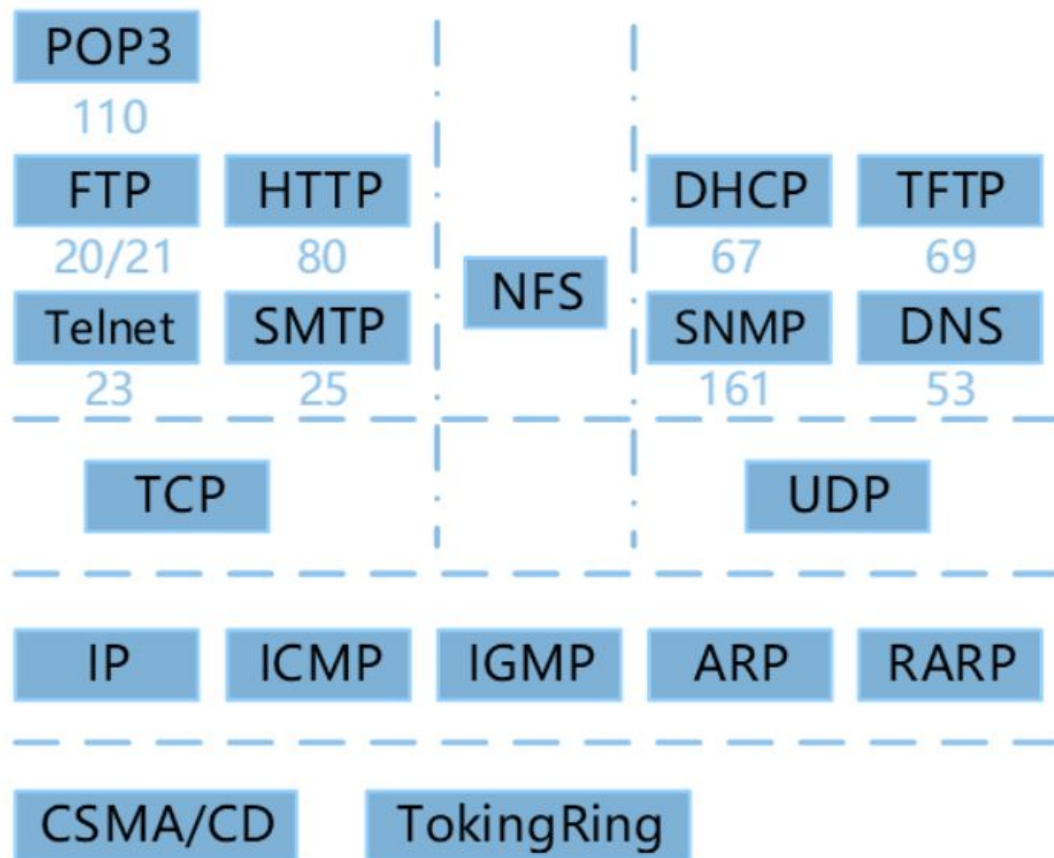
无效的 IP 地址：169.254.X.X(windows) 和 0.0.0.0(linux)。

试题六十七 答案： A 解析： url=协议//主机名(包括服务器的计算机名+域名)/路径

https://i.cnblogs.com/index.html .com是顶级域名，从右向左，每碰到一个“.”，依次表示二级域名，三级域名

试题六十八 答案： B 解析：

POP3 是基于 TCP 协议的，默认端口 110。



试题六十九 答案： D 解析：

POP3 协议采用 C/S 模式进行通信，POP3 需要 TCP 连接的支持，当客户机需要服务时，客户端软件与 POP3 服务器建立 TCP 连接。

POP3 使用的端口号为 110,用以接收邮件报文。该报文采用的传输层协议是 TCP。

常用协议端口号情况如下：

POP3：110 端口，邮件收取。

SMTP：25 端口，邮件发送。

FTP：20 数据端口/21 控制端口，文件传输协议。

HTTP：80 端口，超文本传输协议，网页传输。

DHCP：67 端口，IP 地址自动分配。

SNMP：161 端口，简单网络管理协议。

DNS：53 端口，域名协议，记录域名与 IP 的映射关系。

TCP：可靠的传输层协议。

UDP：不可靠的传输层协议。

ICMP：因特网控制协议，PING 命令来自该协议。

IGMP：组播协议。

ARP：地址协议，IP 地址转换为 MAC 地址。

RARP：反向地址协议，MAC 地址转 IP 地址。

试题七十 答案： D 解析：

| 组织模式 | 含义 | 地理模式 | 含义 |
|------|----------|------|------|
| com | 商业组织 | cn | 中国 |
| edu | 教育机构 | hk | 中国香港 |
| gov | 政府机构 | mo | 中国澳门 |
| mil | 军事部门 | tw | 中国台湾 |
| net | 主要网络支持中心 | us | 美国 |
| org | 上述以外组织 | uk | 英国 |
| int | 国际组织 | jp | 日本 |

试题七十一 答案： B 解析：

无论一个系统或应用程序的设计、构造和测试有多好，错误或者漏洞都将不可避免地发生。一旦系统被(实施)，它就进入了操作和支持阶段。

系统支持是对用户的持续技术支持，以及修复可能出现的任何错误、遗漏或新需求所需的维护。在(支持)信息系统之前，它一定已经在运行状态了。系统运行就是信息系统的业务流程和应用程序日复一日、周复一周、月复一月、年复一年的(执行情况)。

与系统分析、设计和实现不同，系统支持不能合理地(划分)为支持项目必须执行的实际阶段。相反，系统支持包括四个正在进行的活动，即程序维护、系统恢复、技术支持和系统

增强。每个活动是一种支持项目，它是由所实现系统遇到的特定问题、事件或机会(触发)。

designed 设计

implemented 实施

investigated 调查

analyzed 分析

试题七十二 答案： A 解析：

无论一个系统或应用程序的设计、构造和测试有多好，错误或者漏洞都将不可避免地发生。一旦系统被(实施)，它就进入了操作和支持阶段。

系统支持是对用户的持续技术支持，以及修复可能出现的任何错误、遗漏或新需求所需的维护。在(支持)信息系统之前，它一定已经在运行状态了。系统运行就是信息系统的业务流程和应用程序日复一日、周复一周、月复一月、年复一年的(执行情况)。

与系统分析、设计和实现不同，系统支持不能合理地(划分)为支持项目必须执行的实际阶段。相反，系统支持包括四个正在进行的活动，即程序维护、系统恢复、技术支持和系统增强。每个活动是一种支持项目，它是由所实现系统遇到的特定问题、事件或机会(触发)。

supported 支持

tested 测试

implemented 实施

constructed 建造

试题七十三 答案： C 解析：

无论一个系统或应用程序的设计、构造和测试有多好，错误或者漏洞都将不可避免地发生。一旦系统被(实施)，它就进入了操作和支持阶段。

系统支持是对用户的持续技术支持，以及修复可能出现的任何错误、遗漏或新需求所需的维护。在(支持)信息系统之前，它一定已经在运行状态了。系统运行就是信息系统的业务流程和应用程序日复一日、周复一周、月复一月、年复一年的(执行情况)。

与系统分析、设计和实现不同，系统支持不能合理地(划分)为支持项目必须执行的实际阶段。相反，系统支持包括四个正在进行的活动，即程序维护、系统恢复、技术支持和系统增强。每个活动是一种支持项目，它是由所实现系统遇到的特定问题、事件或机会(触发)。

construction 结构

maintenance 维护

execution 执行

implementation 实施

试题七十四 答案： D 解析：

无论一个系统或应用程序的设计、构造和测试有多好，错误或者漏洞都将不可避免地发生。一旦系统被(实施)，它就进入了操作和支持阶段。

系统支持是对用户的持续技术支持，以及修复可能出现的任何错误、遗漏或新需求所需的维护。在(支持)信息系统之前，它一定已经在运行状态了。系统运行就是信息系统的业务流程和应用程序日复一日、周复一周、月复一月、年复一年的(执行情况)。

与系统分析、设计和实现不同，系统支持不能合理地(划分)为支持项目必须执行的实际阶段。相反，系统支持包括四个正在进行的活动，即程序维护、系统恢复、技术支持和系统增强。每个活动是一种支持项目，它是由所实现系统遇到的特定问题、事件或机会(触发)。

broke 划分

formed 形成

composed 组成

decomposed 分解

试题七十五 答案： A 解析：

无论一个系统或应用程序的设计、构造和测试有多好，错误或者漏洞都将不可避免地发生。一旦系统被(实施)，它就进入了操作和支持阶段。

系统支持是对用户的持续技术支持，以及修复可能出现的任何错误、遗漏或新需求所需的维护。在(支持)信息系统之前，它一定已经在运行状态了。系统运行就是信息系统的业务流程和应用程序日复一日、周复一周、月复一月、年复一年的(执行情况)。

与系统分析、设计和实现不同，系统支持不能合理地(划分)为支持项目必须执行的实际阶段。相反，系统支持包括四个正在进行的活动，即程序维护、系统恢复、技术支持和系统增强。每个活动是一种支持项目，它是由所实现系统遇到的特定问题、事件或机会(触发)。

triggered 触发

leaded 导致

caused 引起

produced 产生



苹果 扫码或应用市场搜索“软考
真题”下载获取更多试卷



安卓 扫码或应用市场搜索“软考
真题”下载获取更多试卷