**Reverse Maze**

Основная фича игры – нестандартное поведение. Игра представляет из себя лабиринт, где игрок должен найти всех врагов на локации, после чего откроется вход в лабиринт.

Фичи:

1. Правила лабиринта «наоборот». Игрок должен найти врагов, а коллектаблсы отнимают здоровье у игрока.
2. Игрок не бегает, а летает по уровню.
3. Враги преследуют игрока, чтобы передать коллектблс, а не нанести урон игроку.

Игра рассчитана на одно прохождение, примерно 10~20 минут.

Примерный цикл прохождения:

1. Игрок блуждает по лабиринту, находит врагов.
2. Найдя вход в лабиринт, игрок ищет остальные коллектблсы и может обнаружить выход. Если игрок целенаправленно пойдет к выходу, то он проиграет.
3. Собрав все коллектаблсы, игроку откроется вход в лабиринт. Где игрок сможет покинуть уровень, тем самым закончив игру.