

MANUEL D'UTILISATION

Application de chat - JAVA

-
Louis GEORGET

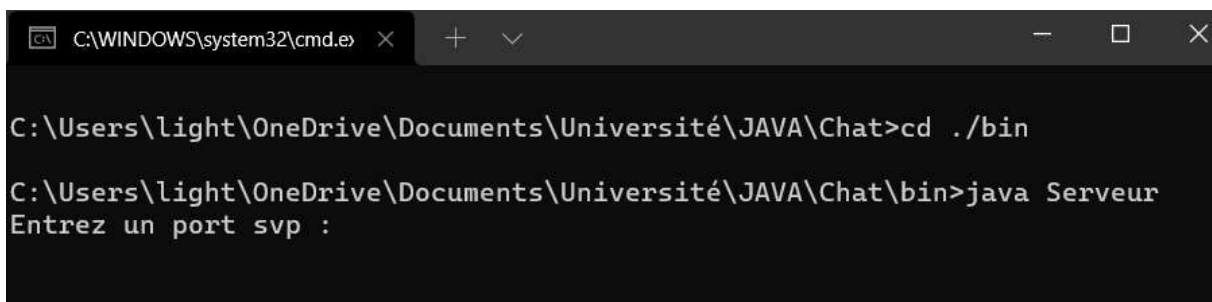
I - SERVEUR

I.1 - Lancer un serveur

Pour lancer un serveur, il suffit :

- soit de lancer le fichier *Serveur.bat*
- soit d'ouvrir un terminal dans le répertoire *bin* et d'entrer la commande :

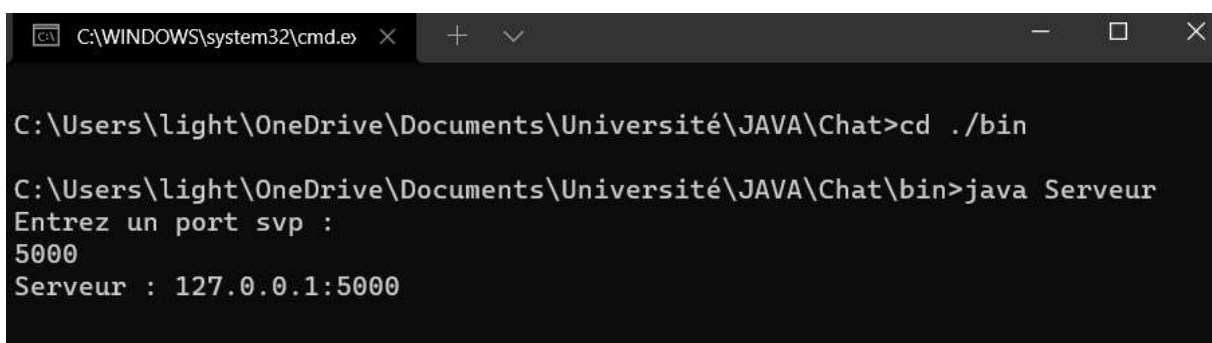
```
java Serveur
```



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe x + - □ X  
C:\Users\light\OneDrive\Documents\Université\JAVA\Chat>cd ./bin  
C:\Users\light\OneDrive\Documents\Université\JAVA\Chat\bin>java Serveur  
Entrez un port svp :
```

Ensuite, il faut entrer un port pour initialiser le serveur.

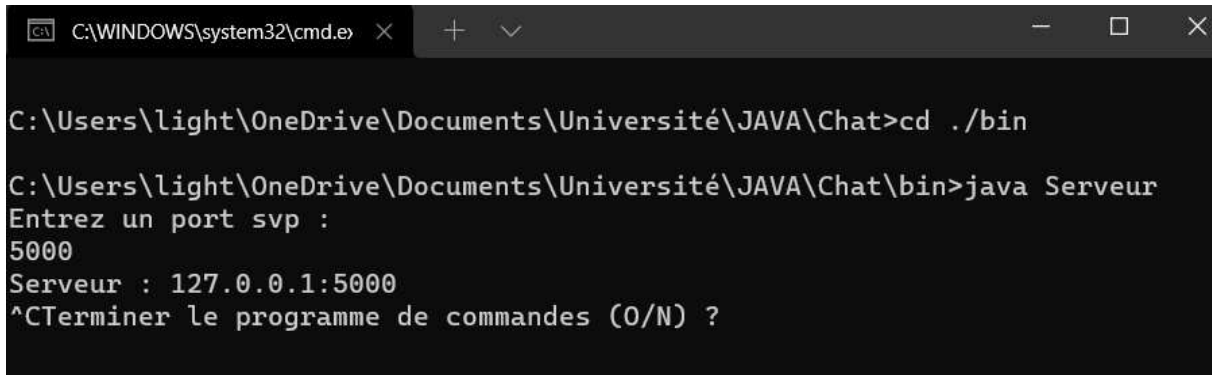
Le serveur est alors sur écoute.



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe x + - □ X  
C:\Users\light\OneDrive\Documents\Université\JAVA\Chat>cd ./bin  
C:\Users\light\OneDrive\Documents\Université\JAVA\Chat\bin>java Serveur  
Entrez un port svp :  
5000  
Serveur : 127.0.0.1:5000
```

I.2 - Fermer le serveur

Une fois le serveur lancé, pour arrêter le serveur, il suffit de fermer le terminal, ou bien d'utiliser la combinaison *Ctrl+C*, ce qui vous demandera confirmation.



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe X + - □ X

C:\Users\light\OneDrive\Documents\Université\JAVA\Chat>cd ./bin

C:\Users\light\OneDrive\Documents\Université\JAVA\Chat\bin>java Serveur
Entrez un port svp :
5000
Serveur : 127.0.0.1:5000
^CTerminer le programme de commandes (O/N) ?
```

II - CLIENT

II.1 - Ouvrir l'application

Pour lancer un serveur, il suffit :

- soit de lancer le fichier *Client.bat*
- soit d'ouvrir un terminal dans le répertoire *bin* et d'entrer la commande :

`java Frame`



The screenshot shows a window titled "Frame" with a light gray background. It contains three text input fields and one button. The first row has a label "Nom" followed by an empty text box and a button labeled "Connexion". The second row has labels "IP" and "Port" followed by empty text boxes. The "Connexion" button is currently disabled (grayed out).

II.2 - Se connecter

Pour se connecter, il faut remplir les 3 champs : **Nom**, **IP** et **Port**.

Si un de ces 3 champs n'est pas rempli, le bouton *Connexion* ne se déverrouille pas.

Ensuite, l'application vérifie que ces 3 champs soient bien valides. Si ce n'est pas le cas, une fenêtre d'erreur s'affichera.



II.2 - Connecté au serveur

Une fois tous les champs remplis et valides, le client se connecte au serveur des données entrées. Les champs : **Nom**, **IP** et **Port** sont alors verrouillés et le reste de l'application de chat s'affiche.

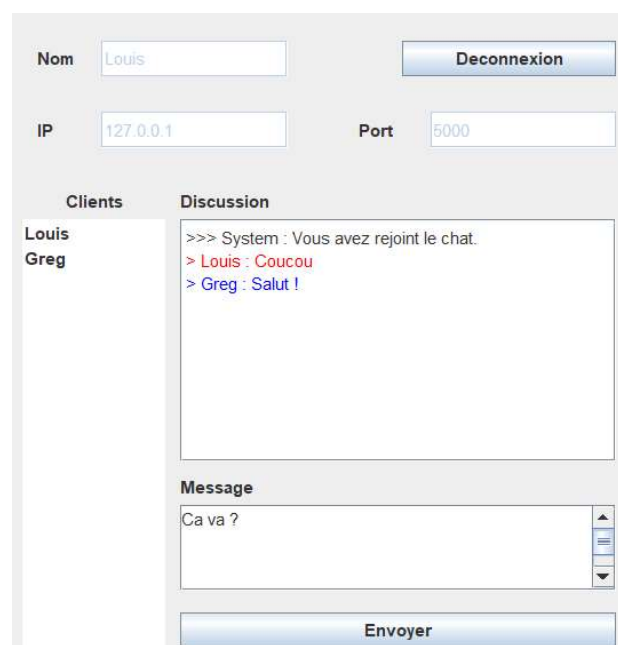
II.2.1 - Connexion réussite

Sur la gauche, on retrouve la liste des utilisateurs connectés au serveur.

Puis on retrouve la zone de chat et la zone d'envoi de messages.

Le chat affiche tous les messages envoyés par tous les utilisateurs et n'est pas éditable.

On entre le message dans la boîte de messages et on appuie sur le bouton *Envoyer* pour envoyer le message au serveur, qui sera instantanément affiché dans la zone de chat.

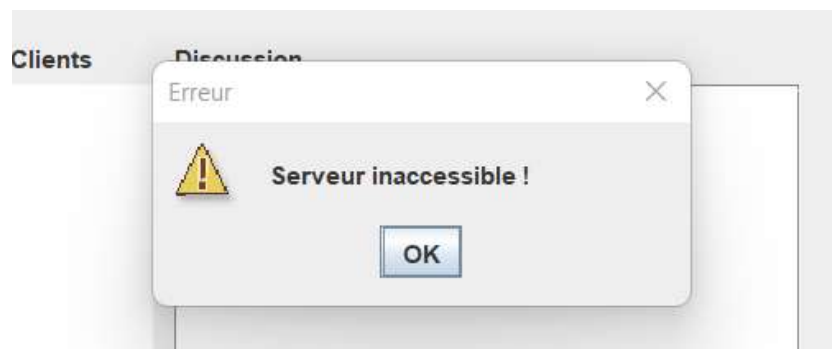


Les messages envoyés par les utilisateurs dans la zone de chat changent de couleur en fonction de l'utilisateur qui l'a envoyé.

La zone de chat possède une barre de scroll afin de pouvoir revoir les messages envoyés plus tôt. La boîte du message en possède une également en cas de longs messages.

II.2.2 - Serveur inaccessible

Lorsque le client essaye de se connecter à un serveur qui n'a pas été lancé, un message d'erreur s'affiche sur son écran.



II.2.3 - Serveur déconnecté

Lorsque le client est connecté à un salon de chat et que le serveur de celui-ci se ferme, un message d'erreur s'affiche aussi sur son écran.



II.3 - Se déconnecter

Pour se déconnecter du serveur, il suffit simplement de cliquer sur le bouton *Déconnexion*, ce qui fera disparaître les éléments présents lorsque l'on est connecté à un serveur, et les champs **Nom**, **IP** et **Port** sont déverrouillés afin de pouvoir se reconnecter à nouveau au même ou à un nouveau serveur.

II.4 - Quitter l'application

Afin de quitter l'application, un simple clique sur la croix rouge en haut à droite (en haut à gauche sur MacOS) fera l'affaire.

La combinaison alt+F4 revient aussi à quitter l'application.

Il est possible de quitter l'application même lorsque l'on est connecté à un serveur. La liste des connectés se mettra alors automatiquement à jour pour les utilisateurs encore connectés à ce serveur.