**ASD**

Systeemi, jonka pohjana olisi jatkuva tilanteisiin ja olosuhteisiin sopeutuminen.

Rakennettu kolmen cyclin perusteella

**Spekulaatio**

* Selvitetään mitä asiakas haluaa ja tarvitsee.
* Oletus on ettei asiakas tiedä mitään.
* Tällä rakennetaan koko projektin aikataulutus.

**Yhteistyö**

* Työmäärän tasapainotus
* Delegointi
* Projektin edistys ja työstäminen
* Projektin adaptoituminen tilanteisiin ja olosuhteisiin.

**Oppiminen**

* Oppimisessa tavoitellaan virheiden korjausta, designin rakennusta ja testausta.
* ASD:n kulmakivi on ”Do it wrong the first time”, tästä tulee oppiminen.
* Virheitä ei tarvitse pelätä.