**RUP**

**Yleistä**

* RUP on ohjelmistokehityksen prosessikehys
* Se ei ole itsenäinen prosessi vaan laajennettava kehys, joka muokataan yrityksen tai projektin tarpeisiin.
* **Voimaantulovaihe =** Päätavoite tutkia järjestelmää ja katsotaan onko järjestelmä kannattava toteuttaa.
* **Kehittelyvaihe =** Päätavoite vähentää pahimmat havaitut riskit. Projekti rupeaa ottamaan muotoaan.
* **Rakennusvaihe =** Päätavoite rakentaa ohjelmisto. Suurin osa ohjelmoinnista tapahtuu tässä vaiheessa.
* **Muutosvaihe =** Päätavoite saada järjestelmä tuotantoon ja tuoda se loppukäyttäjän saataville.

**RUP Building Blocks**

* Selitys siitä miten ohjelmoinnin vaiheet tulee tapahtumaan.
* Päärakennusosat ovat: Roolit, tuotteet ja tehtävät.

**RUP parhaat käytännöt**

* Parhaat käytännöt perustuvat kuuten ideaan, joilla pyritään parantamaan laatua ja minimoidaan vikoja.
* **Kehitä interaktiivisesti**
* **Hallinnoi vaatimuksia**
* **Käytä komponentteja**
* **Suunnittele visuaalisemmin**
* **Valvo laatua**
* **Hallinnoi muutoksia**

**Hyödyt**

* Käyttää vesiputousmallin parhaimmat osat ja hyödyntää niitä.
* Keskittyy dokumentoinnin tärkeyteen.

**Ongelmat**

* Raskasprosessinen
* Hidas tietynlaisiin projekteihin
* Riippuu liikaa osakkeiden palautteesta.
* Monimutkainen ymmärtää.