**Scrum**

Projektinhallinnan viitekehys, jota käytetään yleisesti ketterässä ohjelmistokehityksessä. Sitä voidaan soveltaa yleisesti projektihallinnassa.

Ohjelmistotuotannon ryhmä suorittaa kehitysprosessin alusta loppuun vaiheistuksella, joka on vahvasti lomittunut.

Scrum ryhmän toimintaa voidaan verrata rugby-joukkueeseen, jossa koko ryhmä pyrkii etenemään yksikkönä ja toimimaan tiiviissä yhteistyössä.

**Palaverit**

**Suunnittelupalaveri**

Kestää enintään 8 tuntia noin kuukauden mittaisella sprintille tai vaihtoehtoisesti esim. kahden mittaiselle sprintille on varattu 4 tuntia.

**Päiväpalaveri**

Varattu enintään 15 minuuttia, jossa kehitystiimit ajastavat työnsä ja luovat suunnitelmat seuraaville 24 tunnille aka syklille.

Ryhmän jäsenet

* Mitä on tehty viimeisen palaverin jälkeen

**Scrumin vaiheet**

* Sprintti
* Sprintin suunnittelupalaveri
* Päiväpalaveri
* Tuotteen kehitysjonon työstö
* Sprinttikatselmus
* Sprintin retrospektiivi

**Tuoteomistajan tehtävät**

* Määrittelee ja tiedottaa julkaisut
* Järjestää virstanpylvään julkaisusta

**Scrummasterin tehtävät**

* Poistaa esteet
* Ryhmän valmennus
* Päivittäinen työ tuottaa
* Pelisääntöjen noudatus
* Suojaa ryhmää uusilta vaatimuksilta ja antaa työrauhan sprintin ajaksi.