



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE HONDURAS

Ingeniería en Sistemas.

Clase: Base de Datos II.

Código de la Clase: IS601.

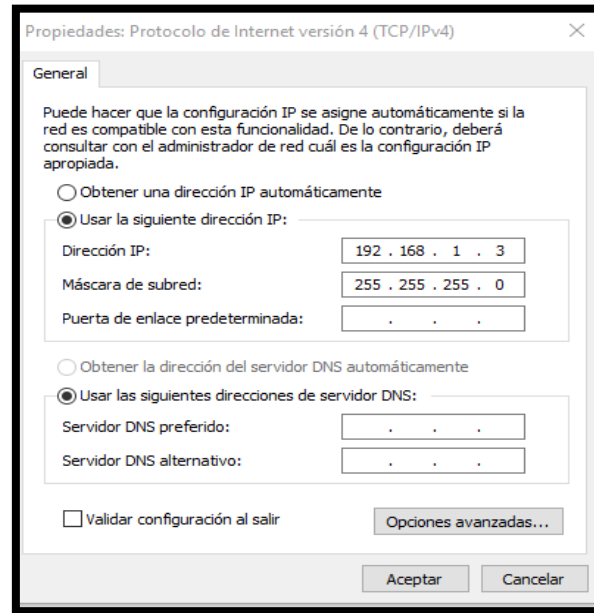
Catedrático: Ing. Emilson Acosta.

Integrantes:

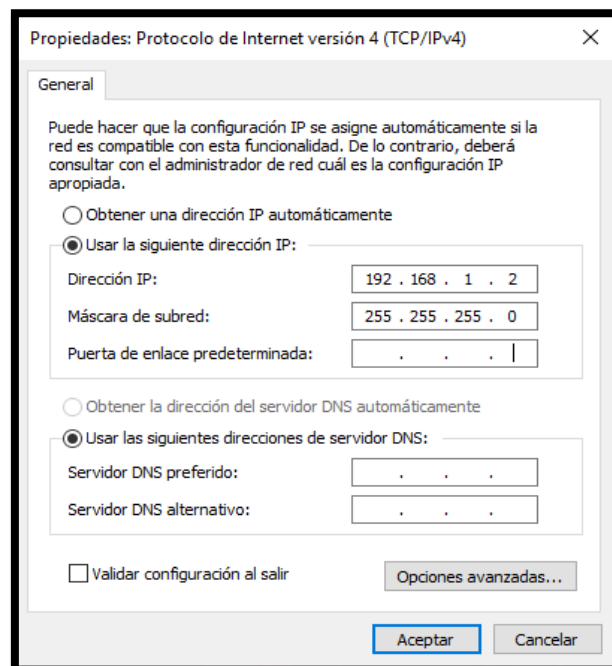
| | |
|---------------------------------|-------------|
| David Javier Flores Irías | 20151001532 |
| Rony Alberto Rodríguez Martínez | 20151031518 |
| Oseas Enmanuel Mejía Calona | 20141030181 |

REPLICACION

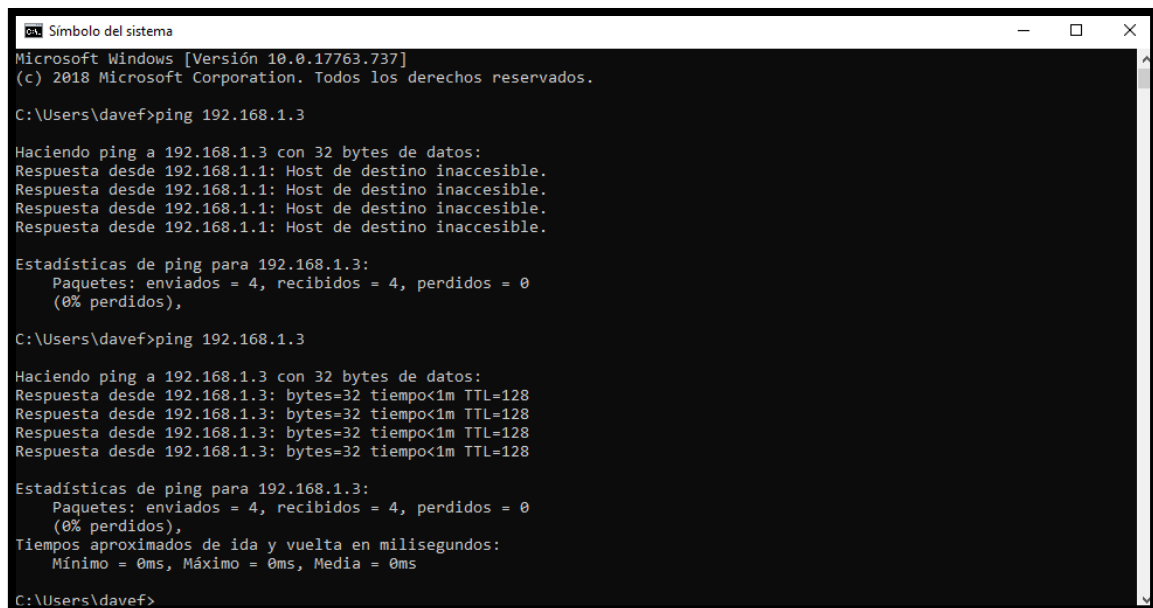
Lo primero que se hizo fue poner direcciones estáticas en ambas computadoras, a la maquina server o principal le pusimos la dirección 192.168.1.3 y mascara 255.255.255.0.



Se hace lo mismo para la maquina cliente poniendo dirección 192.168.1.2 y mascara de red igual.



Después de conectar las dos computadoras en red, entramos a cmd y ejecutamos el comando ping + dirección ip de la otra máquina.



```
Microsoft Windows [Versión 10.0.17763.737]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\davef>ping 192.168.1.3

Haciendo ping a 192.168.1.3 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.1: Host de destino inaccesible.
Respuesta desde 192.168.1.1: Host de destino inaccesible.
Respuesta desde 192.168.1.1: Host de destino inaccesible.
Respuesta desde 192.168.1.1: Host de destino inaccesible.

Estadísticas de ping para 192.168.1.3:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
              (0% perdidos),

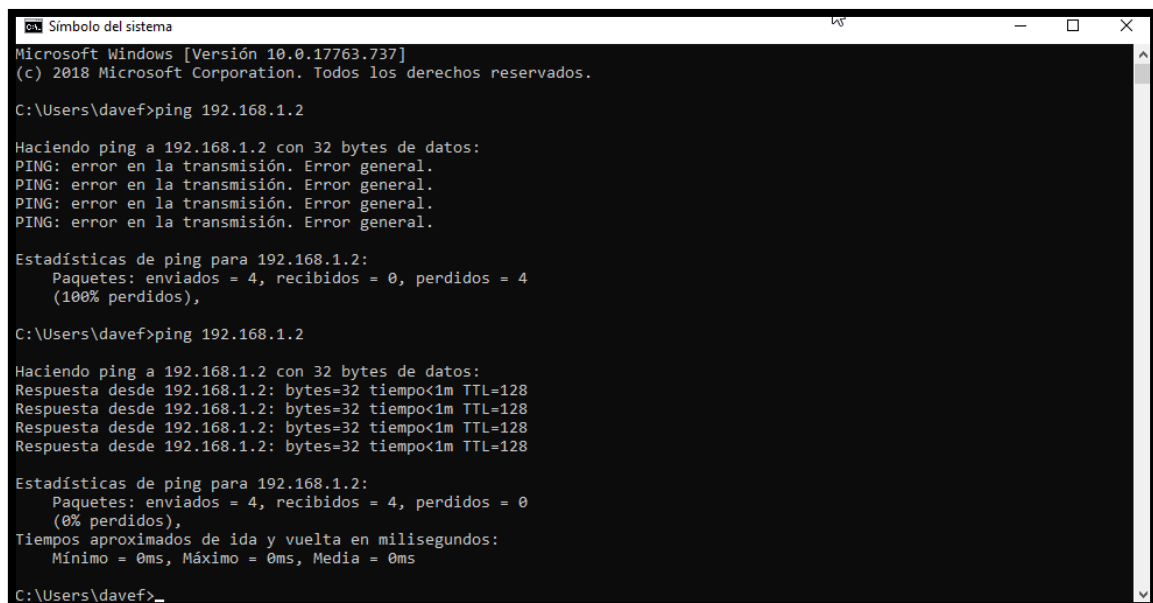
C:\Users\davef>ping 192.168.1.3

Haciendo ping a 192.168.1.3 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.3: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.1.3: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.1.3: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.1.3: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 192.168.1.3:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
              (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\davef>
```

Como se puede observar al final si se recibieron todos los paquetes y comprobamos que están conectadas correctamente.



```
Microsoft Windows [Versión 10.0.17763.737]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\davef>ping 192.168.1.2

Haciendo ping a 192.168.1.2 con 32 bytes de datos:
PING: error en la transmisión. Error general.
PING: error en la transmisión. Error general.
PING: error en la transmisión. Error general.
PING: error en la transmisión. Error general.

Estadísticas de ping para 192.168.1.2:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 0, perdidos = 4
              (100% perdidos),

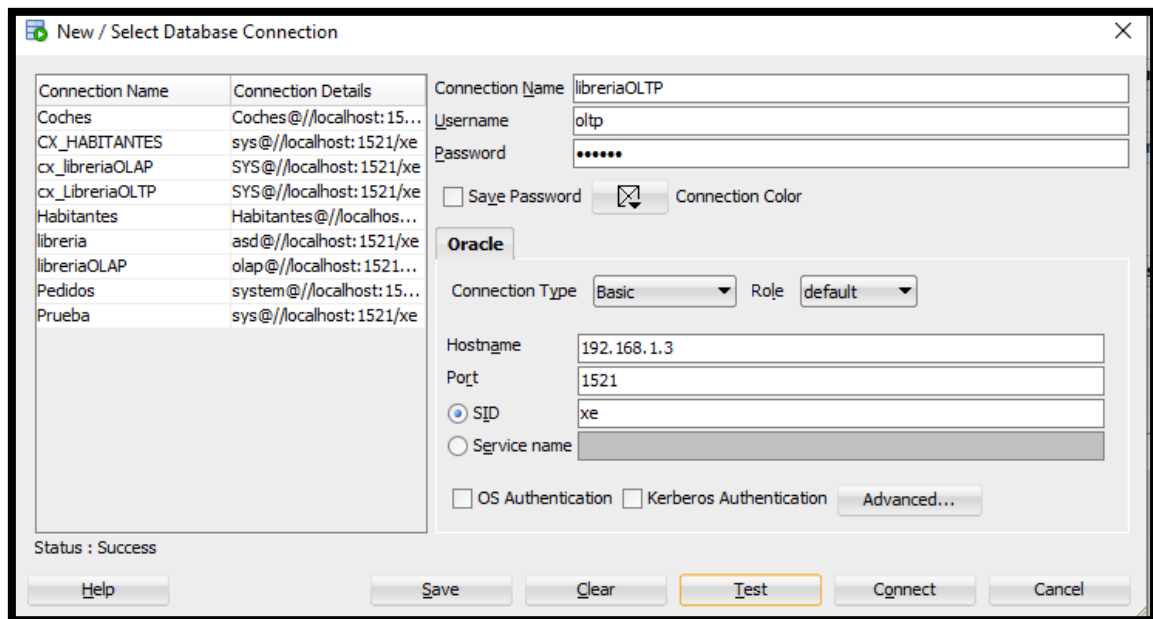
C:\Users\davef>ping 192.168.1.2

Haciendo ping a 192.168.1.2 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.1.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.1.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.1.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

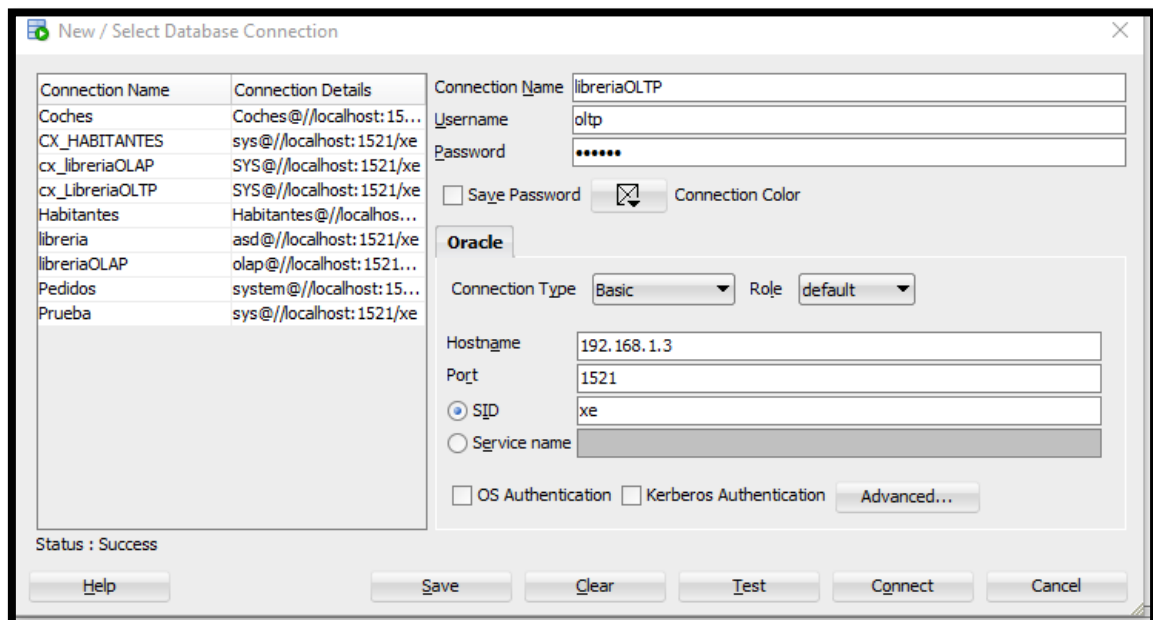
Estadísticas de ping para 192.168.1.2:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
              (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\davef>_
```

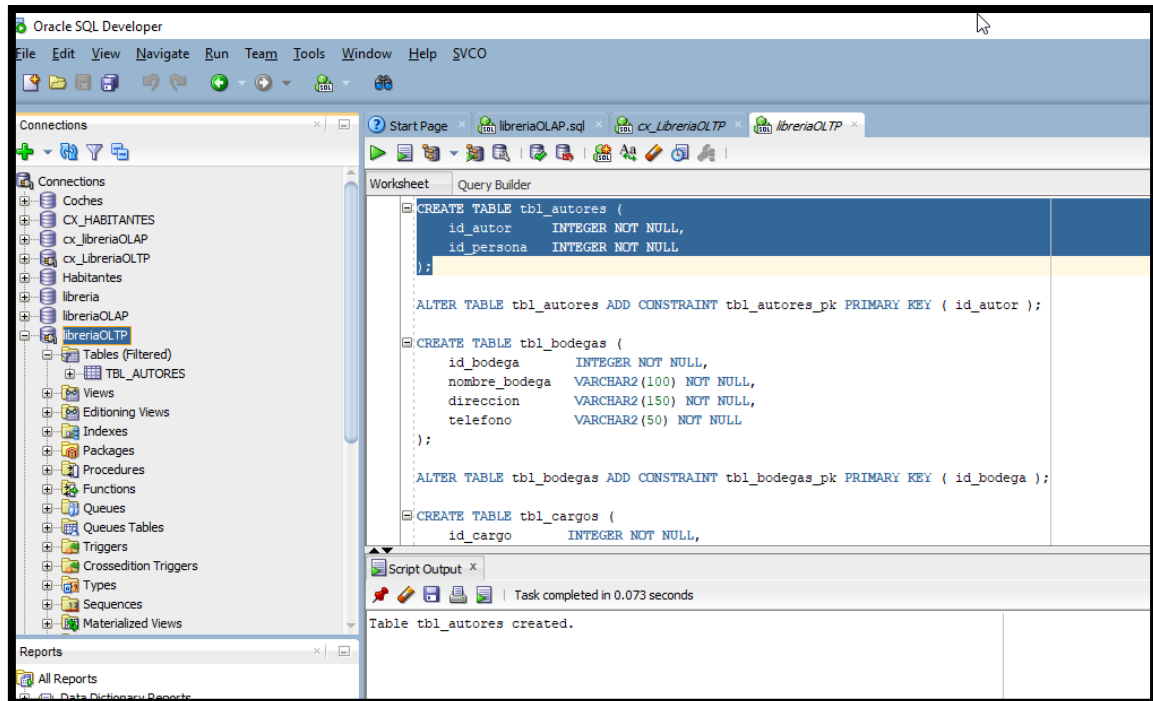
Ya una vez que hicimos ping en las dos computadoras procedemos a crear una nueva conexión en sql developer y en lugar de poner "localhost" en nombre ponemos la dirección ip del server.



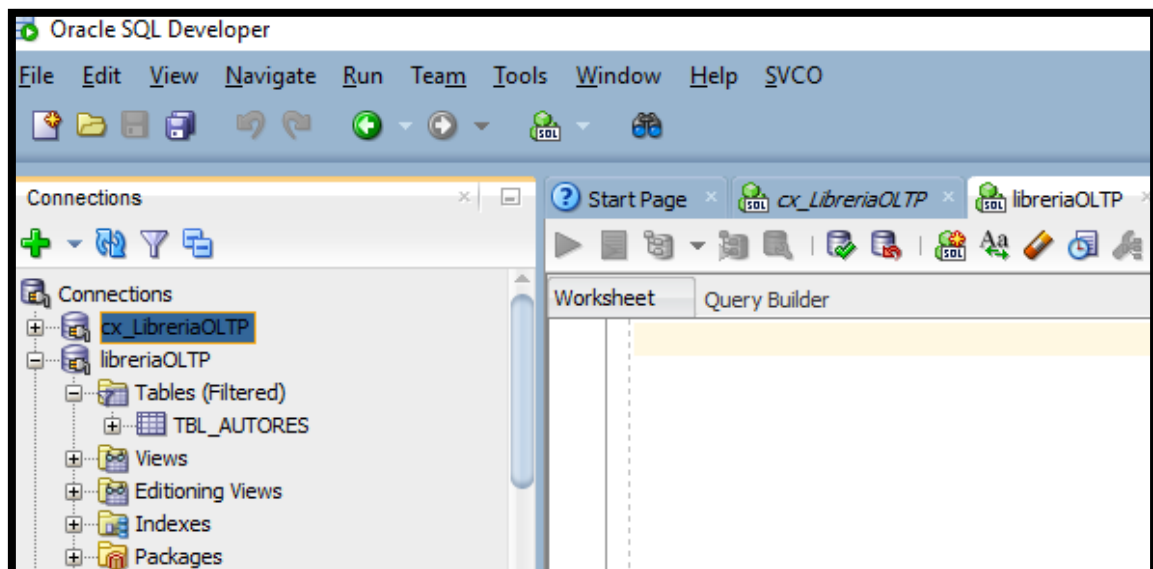
Este proceso se hace en ambas computadoras colocando siempre la dirección ip del server.



Con esto ya tenemos creada nuestra replicación y todo lo que se haga en una base de datos se verá reflejada en la otra. Probamos creando la tabla TBL_AUTORES.



Comprobamos que se haya creado en la réplica.



Podemos ver que se vio reflejado el cambio con éxito.