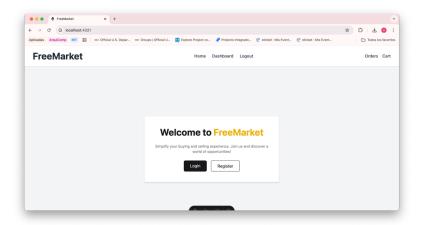
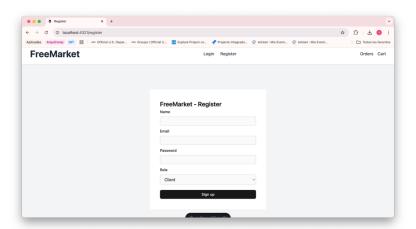
## Manual de Instrucción al Usuario FreeMarket

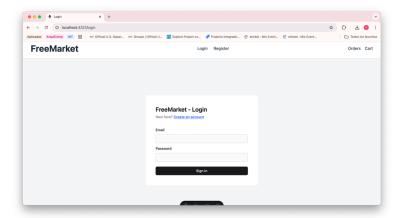
FreeMarket es una aplicación de comercio, donde los *administradores* tendrán la posibilidad de publicar los diferentes productos, editarlos y ver órdenes; mientras que los *clientes* podrán ver los distintos productos que ofrece la tienda, agregar ítems a su carrito, eliminar aquellas órdenes de las que no estén seguros y pagar sus compras.



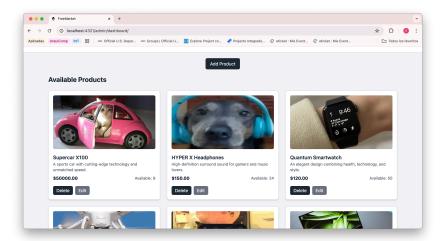
En primer lugar, el usuario debe registrarse en la aplicación, ya sea como *cliente* o como *administrador*.



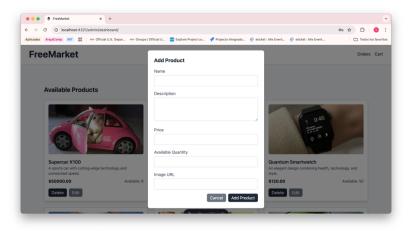
Tras realizar el registro, el usuario es redirigido a la página de inicio de sesión.



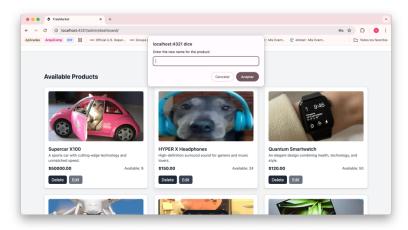
## Vista de Administrador



El administrador una vez inicia sesión tiene acceso a una vista de todos los productos de su tienda, donde puede crear, eliminar o editar un producto.

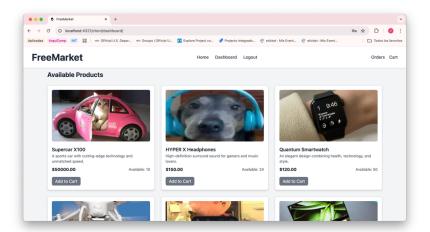


 $El\ administrador\ puede\ a\~nadir\ un\ producto\ diligenciando\ dicho\ formulario.$ 

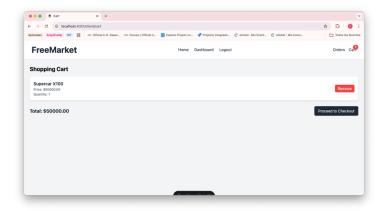


El administrador puede editar los campos del producto.

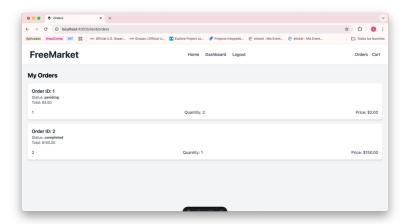
## Vista de Cliente



El cliente tiene acceso a una vista de todos los productos de la tienda, los cuales puede agregar a sus carrito de compra.



Si desea, el cliente puede eliminar el producto. Si está seguro de su elección, el cliente selecciona '*Proceed to Checkout*', agregando el producto a sus órdenes de compra.



Finalmente, en la pagína de 'Orders', el usuario podrá ver todas las órdenes que ha realizado.