

Practica de Git

1-Que es Git?

Git es un sistema de control de versiones distribuido gratuito diseñado para administrar de manera rápida y eficiente todo tipo de proyectos, desde pequeños hasta grandes y complejos. Esto permite a los desarrolladores y colaboradores trabajar en el mismo proyecto al mismo tiempo y realizar un seguimiento de los cambios en los archivos y el código fuente a lo largo del tiempo.

2-Para que funciona el comando Git init?

se usa para inicializar el repositorio de Git en el directorio actual. Esto crea una estructura de control de versiones en el directorio seleccionado y crea un repositorio vacío que se puede utilizar para realizar un seguimiento de los cambios en los archivos.

4-Que es una rama?

es una canalización de desarrollo independiente que permite a los desarrolladores trabajar en nuevas funciones o corregir errores sin afectar el código principal o la rama maestra (también conocida como la rama "main"). Las ramas son útiles para el trabajo en equipo y las pruebas antes de fusionar los cambios en la rama maestra.

3-Como saber es que rama estoy?

Puede verificar en qué rama se encuentra actualmente usando el comando "git branch". La rama actual estará marcada con un asterisco (*).

5-Quien creo git?

Git fue creado en 2005 por el creador de Linux, Linus Torvalds.

6-Cuales son los comandos más esenciales de Git?

git add: para agregar archivos al área de preparación.

git commit: confirma los cambios realizados en los archivos en un repositorio de Git.

git push: envía cambios al repositorio.

git pull: actualiza los cambios realizados en el repositorio.

git clone: clona el repositorio

7-Que es git Flow?

es un modelo de flujo de trabajo que usa Git diseñado para ayudar a los equipos de desarrollo a administrar y coordinar el desarrollo de software en proyectos grandes y complejos. Ofrece un conjunto de reglas y pautas para ayudar a organizar los flujos de trabajar diferentes ramas y versiones.

8-Que es trunk based development?

es un enfoque de desarrollo de software que se centra en mantener una rama principal (trunk) estable y funcional en todo momento. Los desarrolladores realizan cambios directamente en la rama principal en lugar de trabajar en ramas separadas y luego fusionarlas.

Repositorio de GitHub

Repositorio de GitHub con 3 ramas para así llevar un mejor manejo del proyecto; la rama develop para lo que fue el desarrollo y los cambios, la rama testing para verificar el funcionamiento de la aplicación antes de ir a la rama main que representaría el ambiente productivo.

Link: [GitHub - RonyHerrera/Generador-de-CV: Esta en una pagina web para genera CV hecha en JavaScript y bootstrap](#)