PROGRAMAÇÃO PARA Interne

Segurança da Informação

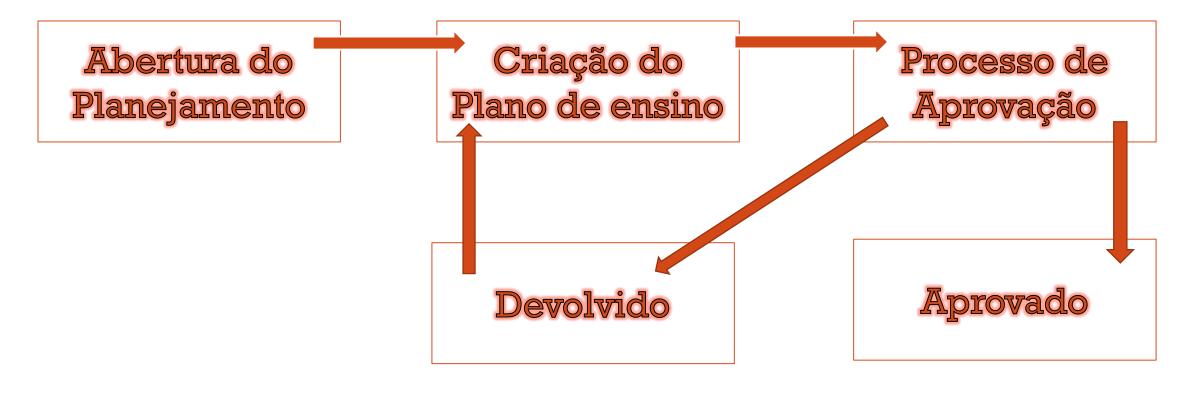


FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC GOIÁS

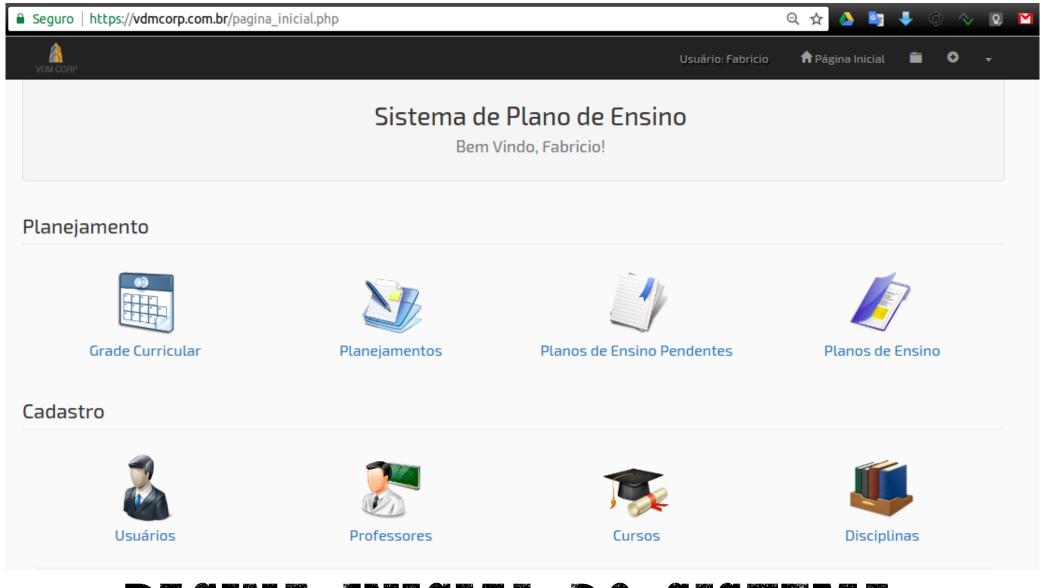
- Projeto de criação de sistema de plano de ensino
- Alunos:
 - Aldo Brito
 - Liniker Lettierre
 - Matheus Mello
 - Rony Carneiro



FLUXOGRAMA DO SISTEMA

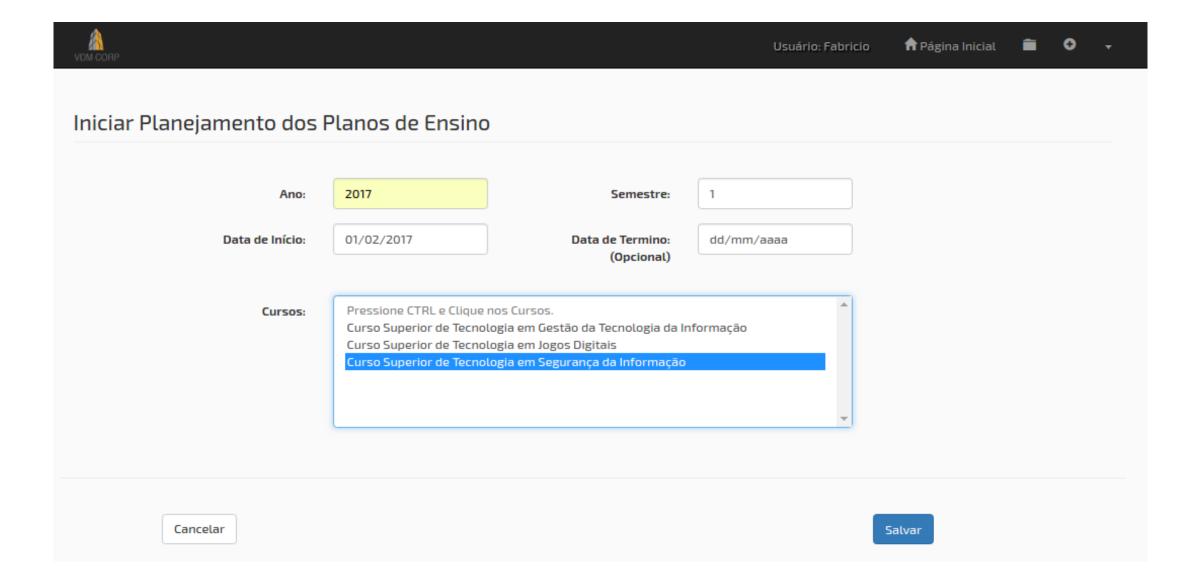






PAGINA INICIAL DO SISTEMA





ABERTURA DO PLANEJAMENTO



Criar Plano de Ensino

Planejamento:	2017-02-01 (SI)	*
Disciplina:	Programação para Internet	*

Importar Plano de Ensino

Disciplina

Conteúdos

Avaliações

AEC e Bibliografia

Código: 26

Disciplina: Programação para Internet

Carga Horária: 90

Ementa: A arquitetura da web: navegadores; servidores de paginas e de aplicações; protocolos de comunicação. Construção de aplicações para a web com a utilização de linguagem de programação multiplataforma e orientada objetos; prototipação de sistemas web, utilização do padrão MVC e de outros padrões de projeto; persistência de dados; instalação da aplicação. Ferramentas para o desenvolvimento de aplicações na web. Utilização de frameworks de segurança em aplicações para

Internet.

Objetivo:

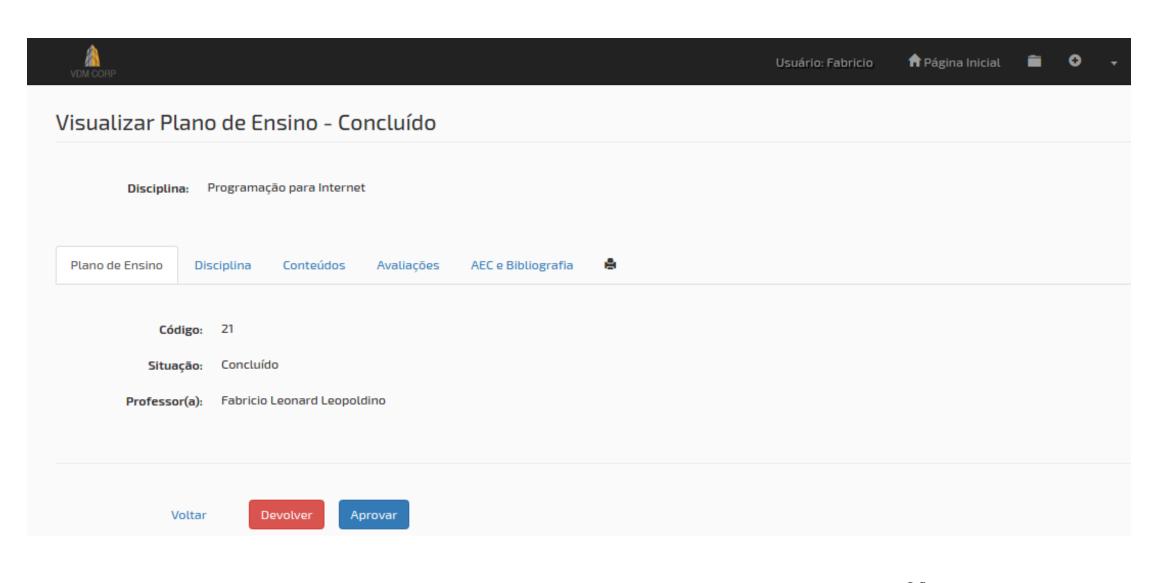
Formar profissionais aptos a desenvolver aplicações dinâmicas para internet.

Bibliografia Básica:

RAMALHO, J. Curso Completo para Desenvolvedores WEB, Rio de Janeiro: Elsevier, 2005 (23); GONÇALVES Edson. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JSF, Hibernate, EJB 3, Persistence e AJAX. Ciência Moderna: Rio de Janeiro, 2007 (10); Niederauer, Juliano, PHP para quem conhece PHP: recursos avançados para a criação de websites dinâmicos, 3a Edição, São Paulo: Novatec, 2008. Soares,

CRIAÇÃO DO PLANO DE ENSINO





PROCESSO DE APROVAÇÃO









Faculdade Senac Goiás Curso Superior de Tecnologia em Segurança da Informação Plano de Ensino

COMPONENTE CURRICULAR:	Programação para Internet	
PROFESSOR:	Fabricio Leonard Leopoldino	
MÓDULO: ∨	ANO: 2017 / SEMESTRE: 1	CARGA HORÁRIA: 90h

EMENTA

A arquitetura da web: navegadores; servidores de paginas e de aplicações; protocolos de comunicação. Construção de aplicações para a web com a utilização de linguagem de programação multiplataforma e orientada objetos; prototipação de sistemas web, utilização do padrão MVC e de outros padrões de projeto; persistência de dados; instalação da aplicação. Ferramentas para o desenvolvimento de aplicações na web. Utilização de frameworks de segurança em aplicações para Internet.

OBJETIVOS

IMPRESSÃO DO PLANO DE ENSINO

