Aluno: Ronyell Henrique dos Santos Matrícula: 15/0046073 Aluno: Thiago Nogueira Freire Matrícula: 15/0047142

Geral

Programas utilizados:

Sistema operacional Linux Mint 18.0 Compilador GCC versão (Ubuntu 4.8.4-2ubuntu1~14.04.3) 4.8.4 Editor de texto Atom versão 1.14.1 Sistema de controle de versão GitLab

Observações:

Os exercícios 01 e 03 contém duas subpastas, inc e src, para melhor organização do trabalho inc: Pasta que contém os arquivos headers.

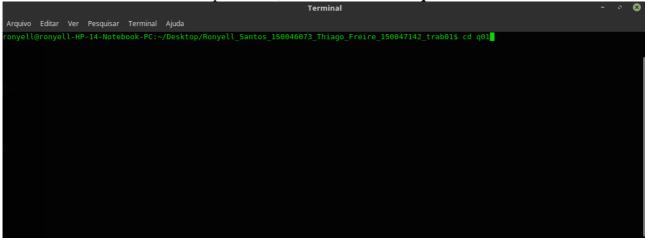
src: Pasta que contém as implementações dos heades.

O exercício 02 não contém essa estrutura.

Questão 01

Telas:

Passo um: Entre no diretório da questão 01, com o comando: cd q01



Passo dois: utilize o comando make ou make all para compilar o código fonte

```
Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

ronyell@ronyell-HP-14-Notebook-PC:-/Desktop/Ronyell_Santos_150046073_Thiago_Freire_150047142_trab01/q01$ make

gcc -W -Wall -Wshadow -c src/main.c -o Operations.o -I./inc

gcc -W -Wall -Wshadow -c src/operations.c -o Operations.o -I./inc

gcc -W -Wall -Wshadow -c src/InputOutput.c -o InputOutput.o -I./inc

gcc -W -Wall -Wshadow *.o -o main

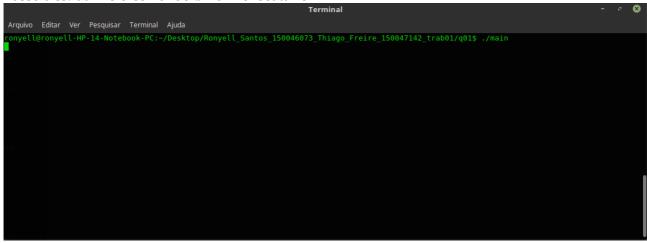
rm -rf *.o

ronyell@ronyell-HP-14-Notebook-PC:-/Desktop/Ronyell_Santos_150046073_Thiago_Freire_150047142_trab01/q01$

The state of the st
```

A partir desse comando o arquivo executavel será criado e então estará pronto para execução com o nome **main**.

Passo três: utilize o comando ./main executá-lo



Passo quatro: As entradas agora podem ser lidas, elas devem ser separadas por um espaço ou enter. A entrada consiste em uma sequência de oito números de ponto flutuante ou não.

Passo cinco: Pressione enter, a entrada será processada e a saída será mostrada. A saída consistem na definição do tipo do quadrilátero quanto a convexidade e a área, caso seja convexo.

Passo seis(Opcional): Caso deseje excluir o arquivo binário execute o comando make clean.

```
Terminal - ∴ ⊗

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

ronyell@ronyell-HP-14-Notebook-PC:~/Desktop/Ronyell_Santos_150046073_Thiago_Freire_150047142_trab01/q01$ make clean rm -rf main ronyell@ronyell-HP-14-Notebook-PC:~/Desktop/Ronyell_Santos_150046073_Thiago_Freire_150047142_trab01/q01$ 

Terminal - ∴ ⊗

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

ronyell@ronyell-HP-14-Notebook-PC:~/Desktop/Ronyell_Santos_150046073_Thiago_Freire_150047142_trab01/q01$ 

Terminal - ∴ ⊗
```

Limitações: Não foram feitas as validações de entrada, dessa forma com a entrada de letras, caracteres especiais ou strings a solução falha.

Casos de teste:

Entrada	Saída
0 0	Quadrilatero convexo.
0 1	Area: 1.00.
11	
10	
11	Quadrilatero nao convexo.
2 2	
33	
4 4	
0 0	Quadrilatero convexo.
0 4	Area: 16.00.
4 4	
4 0	
0 0	Quadrilatero nao convexo.
0 0.3	
0.3 0.3	
0.3 0.3	

Referências: Este exercício foi baseado na técnica de convexidade do convex hull utilizado na disciplina de TEP. É possível ver essa técnica através do link do porfessor Edson Junior. Link da wiki de TEP sobre geometria computacional:

https://github.com/edsomjr/TEP/wiki/Geometria-Computacional

Questão 02

Telas:

Passo um: Entre no diretório da questão 01, com o comando: cd q02

```
Terminal

- v S

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

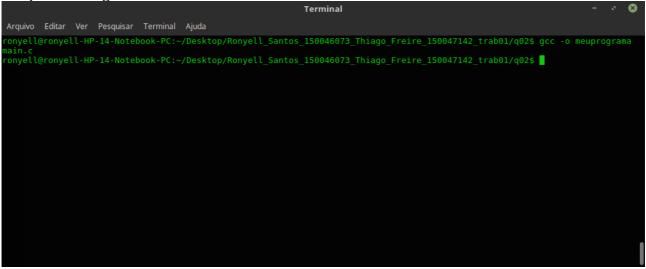
ronyell@ronyell-HP-14-Notebook-PC:-/Desktop/Ronyell_Santos_159046073_Thiago_Freire_150047142_trab01$ cd q02

ronyell@ronyell-HP-14-Notebook-PC:-/Desktop/Ronyell_Santos_150046073_Thiago_Freire_150047142_trab01/q02$ 

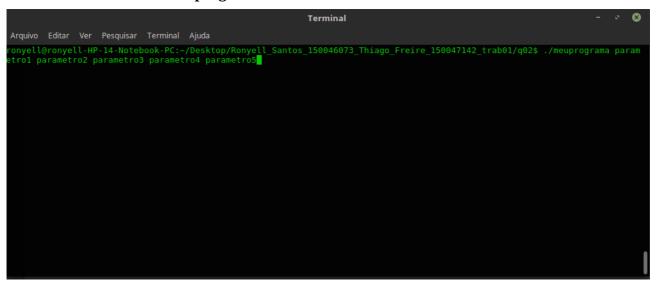
ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ronyell@ro
```

Passo dois: Execute o comando : gcc -o <nome do executavel> main.c

Onde gcc é o compilador utilizado, <nome do executavel> deve ser modificado para o nome que deseja por exemplo: meuprograma, e main.c é o nome do arquivo código fonte. Esse comando irá compilar o código fonte.

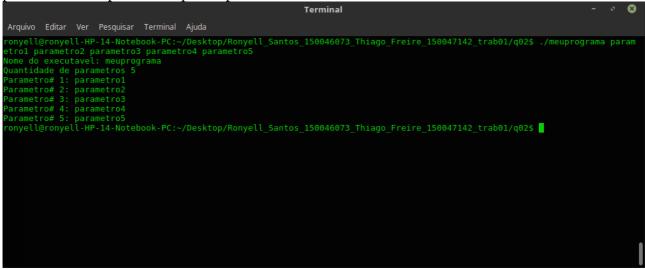


Passo três: Agora execute o arquivo main com o comando ./<nome do programa> <parâmetros> Observação: o nome do programa é o que foi definido na hora da compilação, no exemplo dado utilizaremos o nome de meuprograma.



Passo quatro: Após a execução a saída consiste no nome do executável, quantidade de parâmentros

passados e cada parâmetro que foi passado



Limitações: Caso entre com aspas os parâmetros serão considerado apenas um parâmetro (uma string).

Casos de teste:

Os casos de testes serão dados a partir da suposição que o arquivo main.c já foi compilado e o nome

dado é meuprograma.

Entrada	Saída
./meuprograma 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Nome do executavel: meuprograma Quantidade de parametros 10 Parametro# 1: 1 Parametro# 2: 2 Parametro# 3: 3 Parametro# 4: 4 Parametro# 5: 5 Parametro# 6: 6 Parametro# 7: 7 Parametro# 8: 8 Parametro# 9: 9 Parametro# 10: 10
./meuprograma "1 2 3 4 5 6 7 8 9 10"	Nome do executavel: meuprograma Quantidade de parametros 1 Parametro# 1: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
./meuprograma "1 2 3 4 5 6 7 8 9 10" Fundamentos de Sistemas Operacionais	Nome do executavel: meuprograma Quantidade de parametros 5 Parametro# 1: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Parametro# 2: Fundamentos Parametro# 3: de Parametro# 4: Sistemas Parametro# 5: Operacionais
./meuprograma	Nome do executavel: meuprograma Quantidade de parametros 0

Questão 03

Telas:

Passo um: Entre no diretório da questão 03, com o comando: cd q03

Passo dois: utilize o comando **make** ou **make all** para compilar o código fonte

```
/bin/bash 145x33

thiago@thiagoNote-270E5J-2570EJ:~/Documentos/SistemasOperacionais/Ronyell_Santos_150046073_Thiago_Freire_150047142_trab01/q03 (master) $ make gcc -W -Wall -Wshadow -c src/InputOutput.c -o InputOutput.o -I./inc gcc -W -Wall -Wshadow -c src/main.c -o main.o -I./inc gcc -W -Wall -Wshadow -c src/Operations.c -o Operations.o -I./inc gcc -W -Wall -Wshadow *.o -o main
gcc -W -Wall -Wshadow *.o -o main
rm -rf *.o
```

A partir desse comando o arquivo executavel será criado e então estará pronto para execução com o nome **main**.

Passo três: utilize o comando ./main executá-lo

O programa pode ter como parâmetro -**r** ou -**d** que vão definir como será a ordenação do programa, ou sendo crescente(-**d**) ou decrescente(-**r**). O programa pode ser executado sem nenhum parâmetro, pois no exercício é pedido para deixar como default a ordenação crescente.

Limitações: O programa foi criado para ordenar números inteiros, portanto números com ponto flutuante ou caracteres causam um mau funcionamento da solução.

Casos de teste:

Entrada	Saída
./main	Saida crescente:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 -1	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

./main -d	Saida crescente:
1 4 3 5 2 6 7 8 2 9 1 10 -1	1 1 2 2 3 4 5 6 7 8 9 10
./main -d	Saida crescente:
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 -1	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
./main -r 10 50 30 18 74 88 100 20 75 13 74 15 51 20 89 -1	Saida decrescente: 100 89 88 75 74 74 51 50 30 20 20 18 15 13 10