

# Alain Barragán Méndez

Guadalajara, Jalisco, México

33 1159 0602

barraganalain55@gmail.com

alainbarragan.com



Soy un programador y desarrollador de videojuegos con mas de 3 años de experiencia laboral usando diferentes sistemas y lenguajes.

---

## Habilidades

### Programación:

C#                      Python  
C++                     SQL  
Web (HTML, PHP, JavaScript, CSS)

### Idiomas:

- Español: Nativo
- Inglés: Avanzado

---

## Experiencia

MAYO 2018 – ABRIL 2019

### Programador Unity VR / Golstats

Trabaje por un año en Golstats como programador para el área de VR en donde se desarrollo un sistema para recrear partidas de futbol en un ambiente virtual interactivo para análisis de comentaristas, entrenadores y jugadores.

Durante mi tiempo en la empresa me encargue de reescribir parte del código para mejorar su funcionamiento y eliminar bugs, rediseñe el sistema de animaciones para hacerlas modulares aumentando su fluidez y eliminando varios errores, también desarrolle un sistema de cámaras interactivas para poder grabar jugadas de forma cinemática.

AGOSTO 2019 – ACTUALIDAD

### Programador / Hospital Real San Jose

Actualmente trabajo en el hospital Real San Jose en el desarrollo y mantenimiento de una aplicación web y móvil de uso interno del hospital y sus trabajadores de diversas áreas.

Trabaje en el rediseño del sistema de reportes de laboratorio donde se procesa, guarda y da formato a los resultados de laboratorio de los pacientes para análisis, también trabaje en el sistema de comandas del restaurante para que los cocineros pudieran ver e interactuar con los pedidos que llegaban ya sea desde cocina o desde las habitaciones de los pacientes

---

## Educación

AGOSTO 2018

### Ingeniería en Programación de Videojuegos / Uniat, GDL

En el 2018 me gradué de UNIAT, donde realice varios proyectos ademas de participar en las Game Jams escolares programando videojuegos y como líder de equipo