

# Español

---

## Sobre mí:

---

Soy un desarrollador de software de México, me especializo en desarrollo y diseño de videojuegos. Llevo más de tres años trabajando profesionalmente utilizando diferentes sistemas y lenguajes de programación.

---

## Experiencia:

---

### Desarrollador de VR en Unity | C# :

#### *Golstats | 2018 – 2019*

- Desarrollo de simulación de fútbol en ambiente de VR
- Re-diseño del animator en Unity para mejorar la fluidez y corrección errores.
- Desarrollo e implementación de sistema de cámara cinemática.
- Reelaboración del comportamiento del jugador con nuevos modelos y animación usando inverse kinematics.
- Corrección de errores

### Ingeniero de programacion y desarrollo:

#### *Hospital Real San Jose | 2019 - Presente*

- Lanzador y actualizador para la aplicación de Windows. | *C# / Windows Forms*
  - Desarrollo del visualizador de reportes de laboratorio. | *C#*
  - Automatización de tareas en la base de datos. | *Python / MSSQL / MySQL*
  - Api de validación datos RFC SAT. | *Python / Flask*
  - Desarrollo del sistema de visualización de comandas de restaurante y cocina. | *React JS / CSS*
  - Desarrollo y soporte de herramientas para la aplicación web. | *PHP*
- 

## Educación

---

### Licenciatura en Programación de Videojuegos

#### *University of Advanced Technologies | 2014 - 2018*

---

## Habilidades

---

## Programación

- C#
- C++
- Python
- SQL
- Unity Engine
- Github

## Aptitudes

Idiomas	
Español	Nativo
Inglés	Avanzado
Alemán	Básico

- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad
- Creatividad
- Responsabilidad
- Resolución de problemas
- Rapido Aprendizaje

---

## Información

Contacto			Proyectos
Teléfono	(+52) 33 1159 0602		<a href="http://alainbarragan.com">alainbarragan.com</a>
E-mail	<a href="mailto:alain.barragan@pm.me">alain.barragan@pm.me</a>		<a href="https://github.com/Ronysaurus">github.com/Ronysaurus</a>