

Español

Sobre mí:

Soy un desarrollador de software de México, me especializo en desarrollo y diseño de videojuegos. Llevo más de tres años trabajando profesionalmente utilizando diferentes sistemas y lenguajes de programación.

Experiencia:

Desarrollador de VR en Unity | C# :

Golstats | 2018 – 2019

- Desarrollo de simulación de fútbol en ambiente de VR
- Re-diseño del animator en Unity para mejorar la fluidez y corrección errores.
- Desarrollo e implementación de sistema de cámara cinemática.
- Reelaboración del comportamiento del jugador con nuevos modelos y animación usando inverse kinematics.
- Corrección de errores

Ingeniero de programacion y desarrollo:

Hospital Real San Jose | 2019 - Presente

- Lanzador y actualizador para la aplicación de Windows. | *C# / Windows Forms*
 - Desarrollo del visualizador de reportes de laboratorio. | *C#*
 - Automatización de tareas en la base de datos. | *Python / MSSQL / MySQL*
 - Api de validación datos RFC SAT. | *Python / Flask*
 - Desarrollo del sistema de visualización de comandas de restaurante y cocina. | *React JS / CSS*
 - Desarrollo y soporte de herramientas para la aplicación web. | *PHP*
-

Educación

Licenciatura en Programación de Videojuegos

University of Advanced Technologies | 2014 - 2018

Habilidades

--	--

Programación	Aptitudes
<ul style="list-style-type: none">• C#• C++• Python• SQL• Unity Engine• Github	<ul style="list-style-type: none">• Trabajo en equipo• Adaptabilidad• Creatividad• Responsabilidad• Resolución de problemas• Rapido Aprendizaje

Idiomas	
Español	Nativo
Inglés	Avanzado
Alemán	Básico

Información

Contacto			Proyectos
E-mail	alain.barragan@pm.me		alainbarragan.com
			github.com/Ronysaurus