

Alain Barragán



Educación

INFO



30.12.1996



33 1159-0602



barraganalain55@gmail.com



Guadalajara, Jal.

UNIAT

Agosto 2018

Ingeniería en Programación de Videojuegos



Experiencia

Programador de Unity en Golstats

Mayo 2018 - Abril 2019

Estuve en Golstats como programador en Unity en el área de VR en donde trabaje en un sistema que replica jugadas de fútbol en una simulación en 3D

HABILIDAD

● Programación:

C#

C++

Java

Python

SQL

Web (HTML, PHP, CSS,

JavaScript)

● Idiomas:

Español: Nativo

Inglés:

- Escrito: 80%

- Hablado: 75%

Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología

Mayo 2018 - Noviembre 2018

Hice mi servicio social en SICYT donde hice dos programas usando python. El primer programa estaba diseñado para leer varias hojas de excel y crear una hoja nueva utilizando los datos recolectados.

El segundo programa leía nombres y correos electrónicos de una hoja de excel y enviaba correos con los documentos específico para cada persona.

Global Game Jam 2019

Participo en la GGJ en la cual mi equipo y yo hicimos un juego en VR para el Oculus Rift en el cual debes ayudar a un astronauta a sobrevivir mientras espera a que una nave lo rescate del espacio.

APTITUDES

- Trabajo en equipos multidisciplinarios
- Flexibilidad y adaptación a cambios en el proyecto
- Capacidad de comunicación
- Análisis y resolución de problemas
- Rápido aprendizaje