

Alain Barragán Méndez

Desarrollador de Software

CONTACTO

- ☎ 33 1159 0602
- ✉ barraganalain55@gmail.com
- 📍 Jalisco, México
- 🌐 alainbarragan.com
- github.com/Ronysaurus

IDIOMAS

- Español
- Inglés

Habilidades

- C#
- C++
- Python
- SQL
- Unity Engine
- Github

Aptitudes

- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad
- Creatividad
- Responsabilidad
- Resolución de problemas
- Aprendizaje rápido

Sobre mí

Soy un desarrollador de software de México, me especializo en desarrollo y diseño de videojuegos. Llevo más de tres años trabajando profesionalmente utilizando diferentes sistemas y lenguajes de programación.

Experiencia

Desarrollador de VR en Unity

Golstats | 2018 – 2019

- Desarrollo de simulaciones de fútbol en VR
- Rediseño del sistema de animación para mejorar la fluidez y corregir errores.
- Implementación de sistema de cámara cinemática.
- Reelaboración del comportamiento del jugador con nuevos modelos y animación usando inverse kinematics.
- Corrección de errores

Programador

Hospital Real San Jose | 2019 - Presente

- Desarrollo y soporte de herramientas para la aplicación web.
- Desarrollo del sistema de reportes de laboratorio.
- Desarrollo del sistema de restaurante y cocina.
- Automatización de varias tareas en la base de datos.
- Lanzador y actualizador para la aplicación de Windows

Otros proyectos

- Bothoveen: un bot de chat para twitch hecho con python para interactuar con los espectadores.
- Twitch Fight Club: un programa tipo "Twitch play" hecho en Unity donde los jugadores/espectadores luchan entre sí en un RPG con sistema de personalización de estadísticas y niveles.

Educación

Licenciatura en Programación de Videojuegos

University of Advanced Technologies | 2014 - 2018