

South Korea Travel Controller

김지윤 박명규 이범준
이상혁 임정현 황재민

목차 A Table of Contents

- 1 주제 선정 및 기획의도
- 2 언어 및 개발 도구
- 3 Database 구성
- 4 역할 분담
- 5 기능 설명
- 6 느낀 점 및 소감



1 주제 선정 및 기획 의도

“SKTC : 여행을 위한 관광지 추천 · 리뷰 플랫폼”



관광지 추천

테마에 맞는 국내 관광지 추천

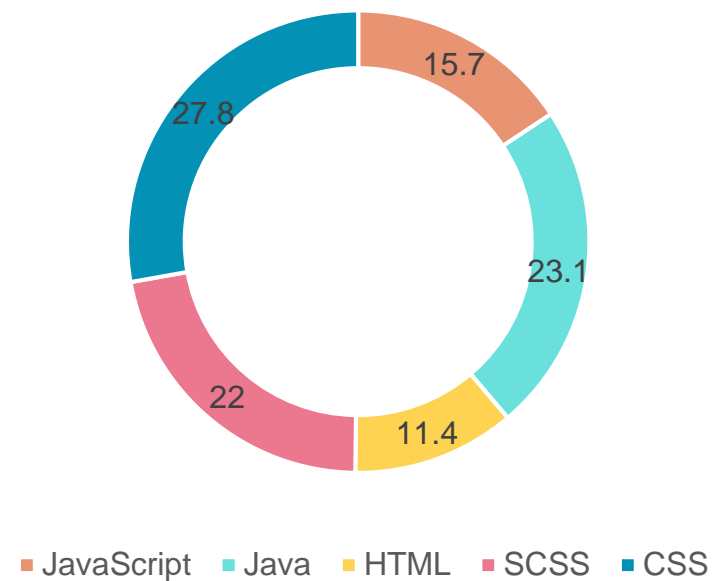
리뷰 공유

로그인 후 작성 가능한 여행 리뷰들로
신뢰할 수 있는 정보 제공

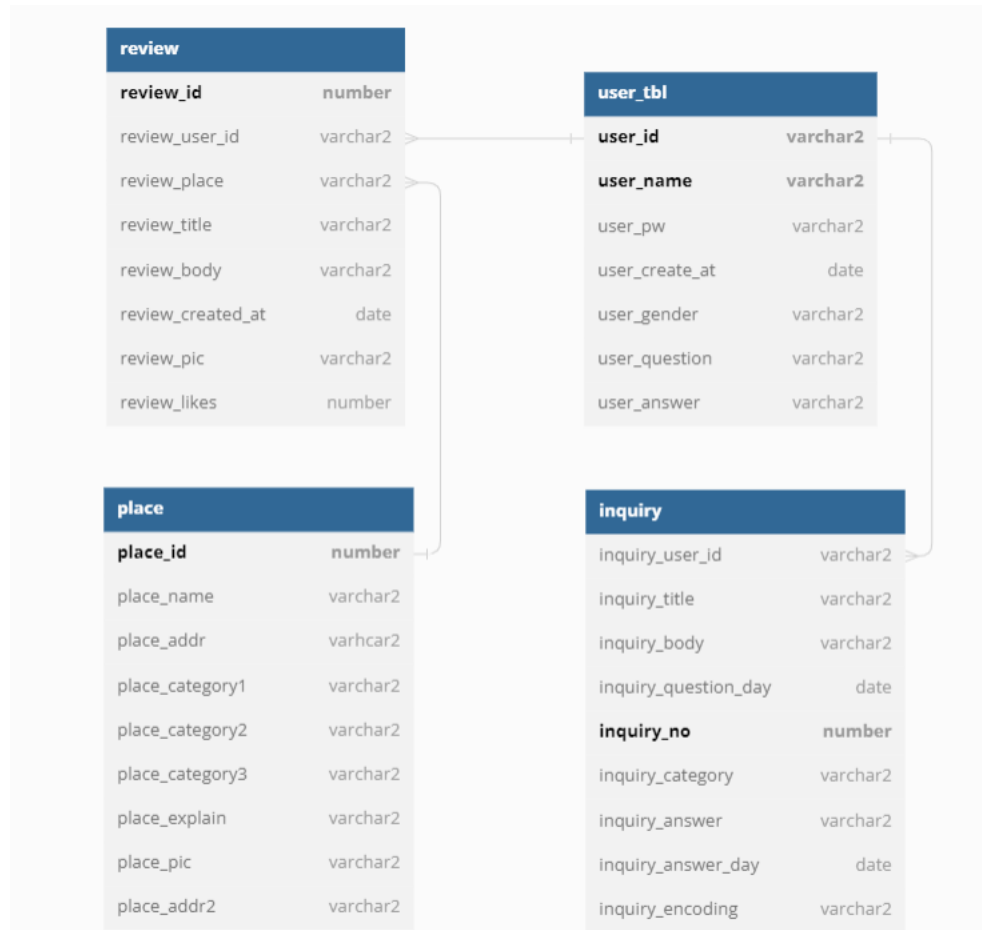
정보제공

날씨, 지도, 렌터카, 관광정보 등 국내 여행
을 위한 유용한 정보 제공

2 언어 및 개발 도구



3 Database 구성



place

카테고리별로 국내 여행지 정보를 관리

user

회원정보를 저장 및 관리

review

유저가 다녀온 여행지에 관한 정보를 관리

inquiry

유저들의 문의사항을 저장 및 관리

4 역할분담



- 프로젝트 팀장
- git관리
- 중앙 파일 서버 연결



- 계정 관리
- 부트스트랩 활용
- DB 유저 tbl 관리



- 리뷰 페이지 작성
- CRUD 사용
- DB 리뷰 tbl 관리



- QnA 페이지 작성
- CRUD 사용
- DB QnA tbl 관리



- 상세 페이지 작성
- 날씨 · 지도 API 활용



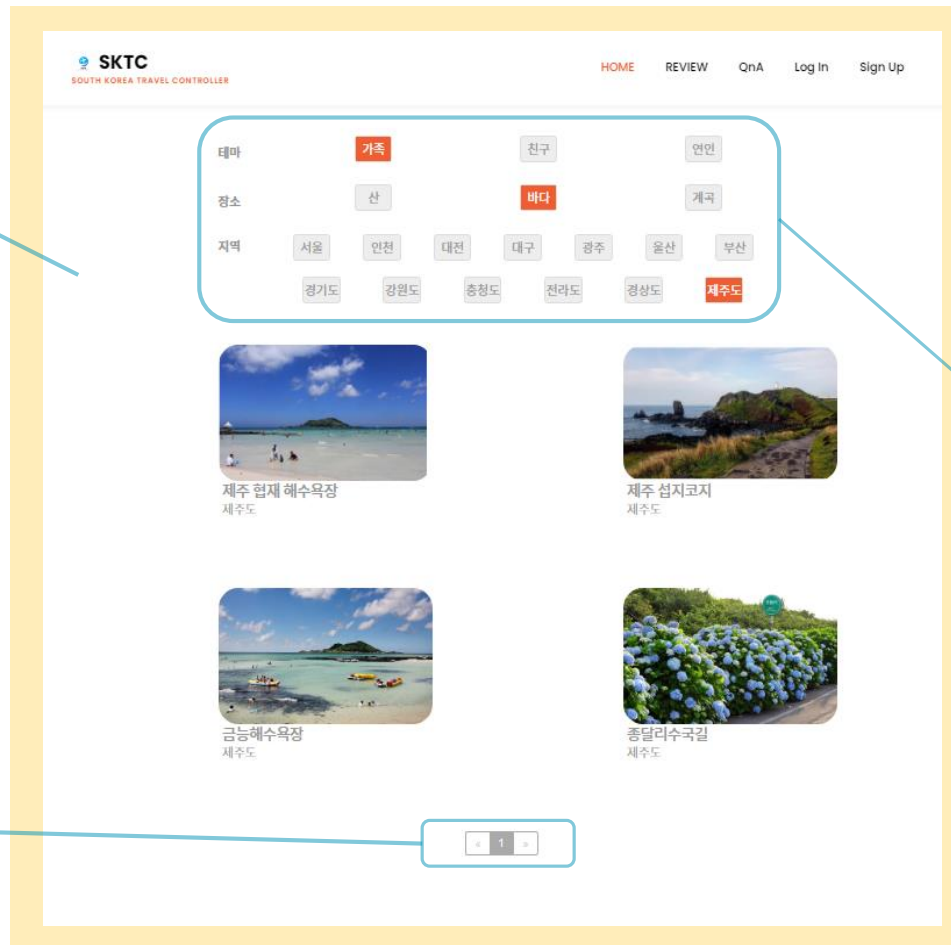
- 추천 페이지 작성
- Ajax 활용

5 기능 설명 추천 페이지

김지윤

Ajax로 먼저 DB에
저장되어 있는
전체 국내 여행지를 불러 옵니다.

Pagination.js로 페이징 기능을
추가하여,
원하는 페이지를 확인하는 것이
가능합니다.

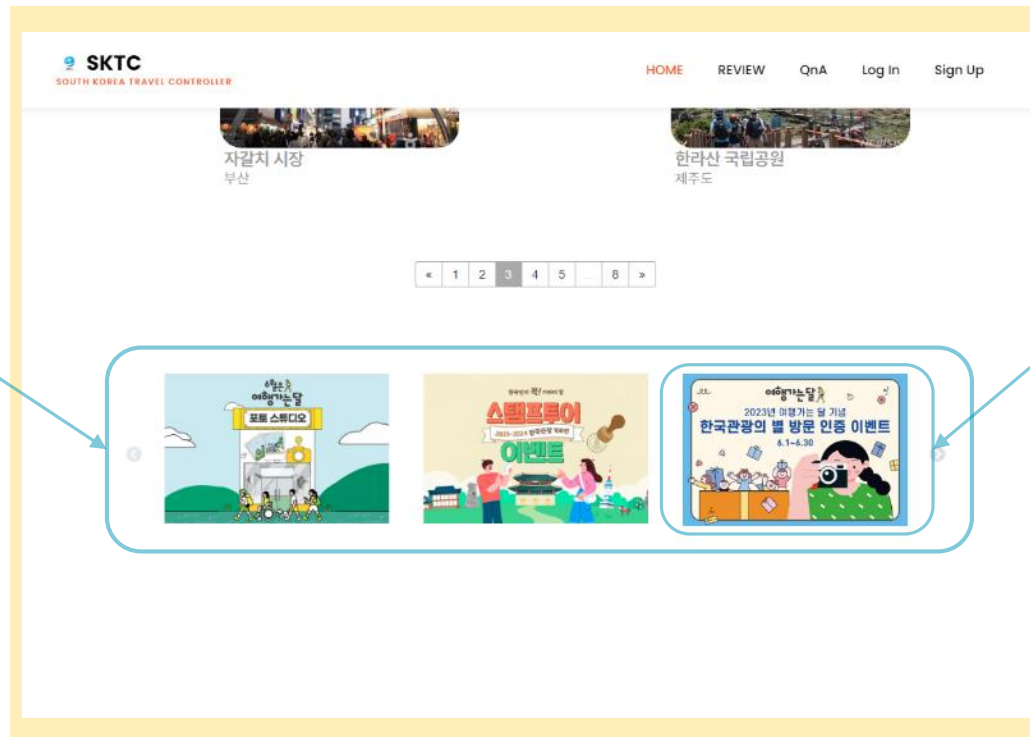


원하는 테마 버튼을 누르면
그에 해당하는 추천 여행지들을
페이지 이동 없이 볼 수 있습니다.

5 기능 설명 추천 페이지

김지윤

Slick slider로 슬라이드 기능을
구현했습니다.



이미지를 클릭하면 관련 페이지로
넘어가게 됩니다.

5 기능설명 리뷰페이지

임정현



5 기능 설명 리뷰 페이지

임정현

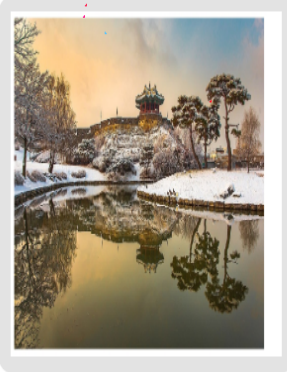
본인의 계정으로 로그인하지 않는 경우에는
삭제 및 수정 버튼이 보이지 않게 되어있습니다.

작성한 날짜를
조회하는 것이 가능합니다.

이번 여행은 어떠셨나요?
다른 분들에게 공유해주세요.

후기를 알려주세요.

주점을 통해 소정의 상품을 증정드립니다.



2023-06-28



타이틀

수원 화성

후기

화성은 조선시대 화성유수부 시가지를 둘러싼 성곽이다. 조선 정조 13년(1789)에 수원의 행정기구인 읍지를 발달산 동쪽 아래로 옮기고, 1794년에 축성을 시작해 1796년에 완성했다. 전체 길이는 5.74km에 달한다. 4개의 성문을 비롯해 망루의 일종인 공심돈(空心墩), 대포를 둔 포루(砲樓), 요충지에 세운 누각인 각루(角樓), 군사 지휘소인 장대(將臺) 등을 두루 갖췄다. 화성은 지형을 살려 쌓는 조선의 축성 전통을 따르면서도, 새로운 방어 시설을 도입한 성곽이다. 실학자 정약충은 조선과 중국의 축성 방식을 총망라하여 성곽의 규모와 방어시설, 재료를 계획했고, 자재를 실게 들어 올리는 거중기와 튼튼한 수레 유흥거를 발명하여 공사비용도 줄였다. 축성의 모든 과정은 『화성성역의궤』라는 공사 보고서에 꼼꼼하게 기록했다. 건축도면과 축성 기계의 그림, 사용한 재료의 지수와 수령까지 수록되어 있어 현재까지도 『화성성역의궤』를 바탕으로

뒤로가기

삭제

수정

타이틀 및 후기를 상세하게
조회하는 것이 가능합니다.

삭제 버튼을 누르면 '정말 삭제합니까?'라고
묻는 문장이 팝업창으로 나오게 했습니다.

수정 버튼을 누르면
수정 페이지로 이동하게 됩니다.

5 기능 설명 리뷰 페이지

임정현

기존에 저장한 사진을 확인할 수 있고
변경 시 변경된 사진으로 변경됩니다.

Submit 버튼을 누르면 기존페이지에서
페이지가 수정됩니다.

이번 여행은 어떠셨나요?
다른 분들에게 공유해주세요.

후기를 수정하시겠습니까?

추가 문의사항은 고객센터를 이용 바랍니다.



파일 선택 선택된 파일 없음



타이틀을 적어주세요.

수원 화성

후기를 적어주세요.

화성은 조선시대 화성유수부 시가지를 둘러싼 성곽이다. 조선 정조 13년(1789)에 수원의 행정기구인 읍치를 팔달산 동쪽 아래로 옮기고, 1794년에 축성을 시작해 1796년에 완성했다. 전체 길이는 5.74km에 달한다. 4개의 성문을 비롯해 망루의 일종인 공심돈(空心墩), 대포를 둔 포루(砲樓), 요충지에 세운 누각인 각루(角樓), 군사 지휘소인 장대(將臺) 등을 두루 갖췄다. 화성은 지형을 살려 쌓는 조선의 축성 전통을 따르면서도, 새로운 방어 시설을 도입한 성곽이다. 실학자 정약용은 조선과 중국의 축성 방식을 종합하여 성곽

기존에 입력했던 값을
나오게끔 설정했습니다.

뒤로 가기 버튼을 누르면
기존 페이지로 이동하게 됩니다.

서울

Submit

뒤로가기

5 기능 설명 상세페이지

박명규

날씨 API를 이용해 지정된 여행지의
3일치 날씨를 표시합니다



영어로 표기된 기상상태를
번역 API로 한국어로 변경합니다

지도 API를 이용해 지정된 여행지를
지도에 표시되게 합니다

5 기능 설명_QnA페이지(공지사항)

이상혁

로그인 페이지로 이동

검색기능을 통해 제목, 아이디로 검색이 가능합니다.

카테고리에 맞게 제목이 바뀝니다.

카테고리에 맞게 페이지가 넘어갑니다.

제목을 누를 경우 상세페이지로 이동합니다.

작성 버튼을 누를 경우 문의사항 작성페이지로 넘어갑니다. 로그인 되어 있어야 작성이 가능합니다.

카테고리에 맞게 항목이 변경됩니다.

페이징 기능을 추가하여 원하는 페이지를 확인하는 것이 가능합니다.

고객 게시판 공지사항

공지사항

문의하기 자주 묻는 질문

검색어를 입력해주세요. 검색 작성

카테고리	제목	아이디	날짜
공지사항	추석 특별 할인 이벤트	운영자	2023-06-30
공지사항	여행 일정 변경 안내	운영자	2023-06-30
공지사항	새로운 여행지 추가 안내	운영자	2023-06-30
공지사항	예약 시스템 업데이트 안내	운영자	2023-06-30
공지사항	여름 특가 이벤트 안내	운영자	2023-06-30
공지사항	국내선 네이버페이 시스템 점검안내	운영자	2023-06-30
공지사항	[진에어 터미널 변경] 7월 1일 부 제2여객터미널 이전!	운영자	2023-06-30
공지사항	2023년 8월 15일 광복절 휴무 안내	운영자	2023-06-30
공지사항	*간접* 네트워크 장애로 발권여부 확인 불가 안내	운영자	2023-06-30
공지사항	국내선 대한항공 시스템 점검안내	운영자	2023-06-30

« 1 2 » >>

5 기능 설명_QnA페이지(문의하기)

이상혁



고객 게시판

문의하기

검색어를 입력해주세요.

공지사항	카테고리	제목	아이디	날짜	공개여부	상태
문의하기	문의하기	회식참여를 꼭 해야할까요?	강기문	2023-06-30	비공개	답변완료
자주 묻는 질문	문의하기	숙소 변경 가능한가요?	강기문	2023-06-30	공개	미답변

공개 게시글은 모두가 볼 수 있지만,
비공개 게시글은 운영자와 작성자만
볼 수 있습니다.

게시판에 글의 개수가 10보다
적으면 빈 공간으로
표시 했습니다.

고객 게시판

공지사항

문의하기

자주 묻는 질문

문의하기

검색어를 입력해주세요.

카테고리	제목	아이디	날짜	공개여부	상태
문의하기	회식참여를 꼭 해야할까요?	강기문	2023-06-30	비공개	답변완료
문의하기	숙소 변경 가능한가요?	강기문	2023-06-30	공개	미답변
문의하기	취소 및 환불 가능 여부 문의	강기문	2023-06-30	비공개	미답변
문의하기	예약 확인이 안 돼요	강기문	2023-06-30	공개	미답변
문의하기	ss	운영자	2023-06-29	공개	답변완료

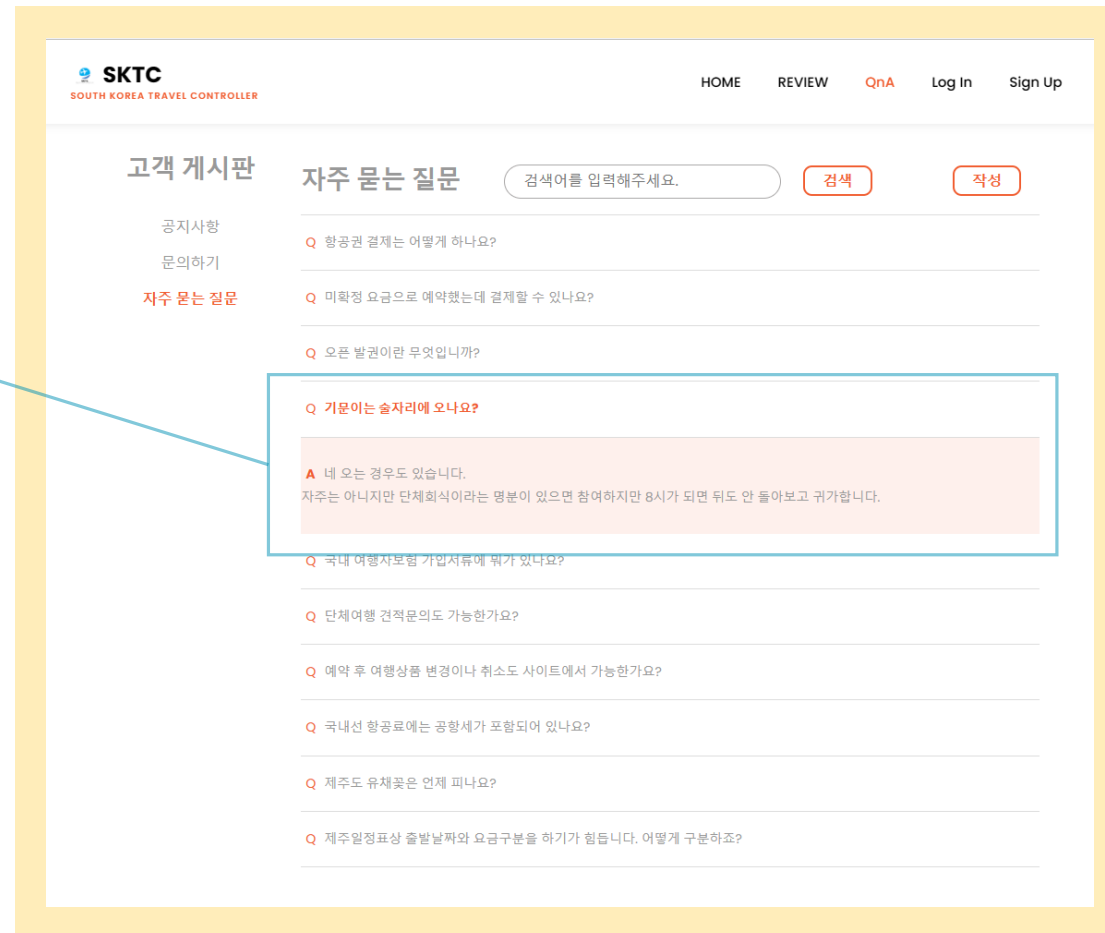
문의사항에 맞게 공개 여부와
상태를 추가했습니다.

운영자가 답변을
했는지 표시합니다.

5 기능 설명_QnA페이지(자주 묻는 질문)

이상혁

아코디언 기능으로 클릭 시
페이지가 넘어가지 않고
답변이 내려오도록
구현했습니다.



5 기능 설명_QnA페이지(작성페이지)

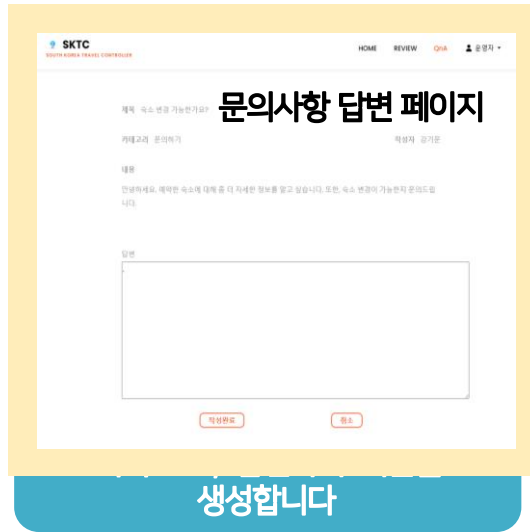
이상혁

The screenshot shows the SKTC QnA creation interface. It includes a header with the SKTC logo, navigation links (HOME, REVIEW, QnA), and a user profile dropdown. The main form has fields for Title (제목), Category (카테고리), and Content (내용). There are checkboxes for 'Public' (공개) and 'Non-public' (비공개), and a 'Writer' (작성자) field. At the bottom, there are 'Complete' (완료) and 'Back to List' (목록으로) buttons. Four callout boxes provide additional information:

- 공개 · 비공개를 선택 할 수 있게 했습니다.** (We enabled selecting public or non-public.) - Points to the checkboxes.
- 작성자는 로그인 되어 있는 아이디의 닉네임으로 했습니다.** (The writer is the nickname of the logged-in user ID.) - Points to the 'Writer' field.
- 클릭 시 제목과 내용에 값이 없으면 alert창을 출력합니다. 글 작성 완료 시 공지사항 페이지로 넘어갑니다.** (When clicked, if there is no value in the title or content, an alert box is displayed. After completing the article, it goes to the notice page.) - Points to the 'Complete' button.
- 클릭 시 공지사항 페이지로 넘어갑니다.** (When clicked, it goes to the notice page.) - Points to the 'Back to List' button.

5 기능 설명_QnA페이지(상서페이지)

이상혁

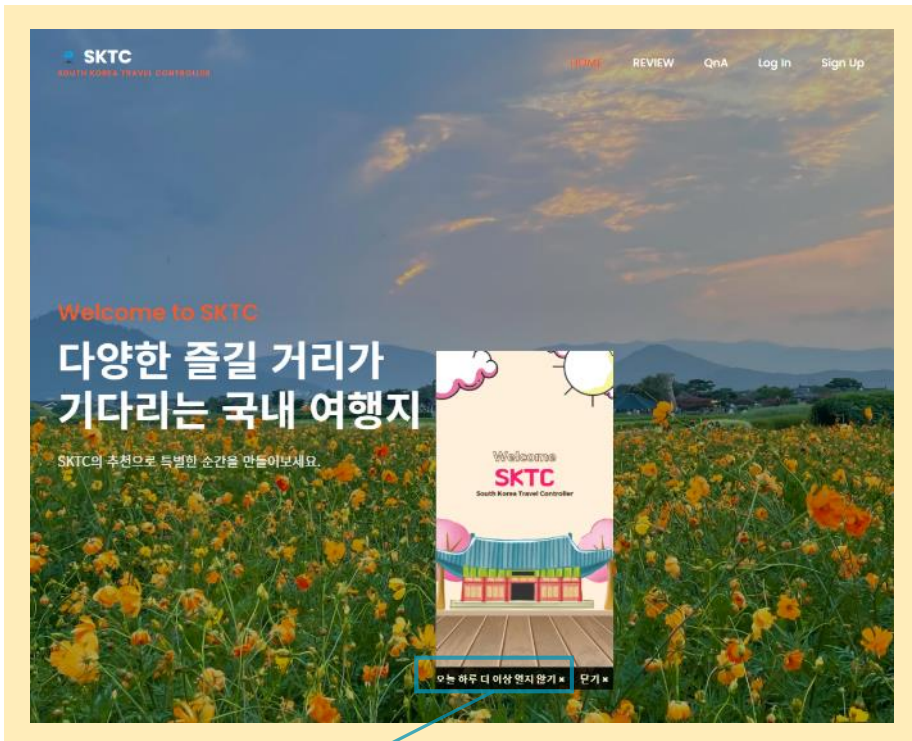


비회원 접속 시
'목록으로' 버튼을 생성합니다

본인 아이디로 접속 시
'목록으로', '삭제', '수정'
버튼을 생성합니다

5 기능 설명 Modal

황재민



쿠키에 내일까지 남은 시간을 저장하고
시간이 경과하면 재가동됩니다

```
function disableModalForToday() {  
    // 오늘 날짜를 구합니다.  
    var today = new Date();  
    today.setHours(0, 0, 0, 0);  
  
    // 내일 날짜를 구합니다.  
    var tomorrow = new Date(today);  
    tomorrow.setDate(tomorrow.getDate() + 1);  
  
    // 쿠키에 오늘과 내일 날짜를 설정합니다.  
    document.cookie = "modalDisabled=true; expires=" + tomorrow.toUTCString() + "; path="/;  
  
    // 모달을 닫습니다.  
    closeModal();  
}
```

```
function closeModal() {  
    document.getElementById("jm-welcomeModal").style.display = "none";  
}
```

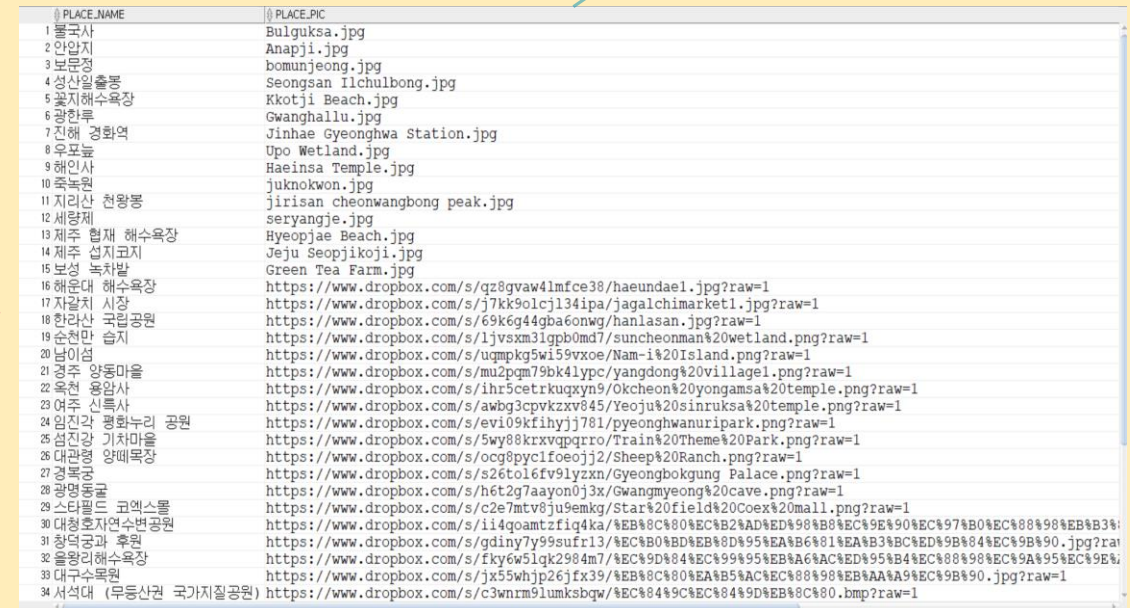
css의 display 값을 none으로 바꿉니다

황재민

입력된 사진을 tomcat로컬 서버에 일시 저장

중앙 파일 서버에 저장된 사진의 URL 경로를 Oracle DB에 저장

일시 저장되어 있는 파일을 읽고
중앙 파일 서버에 저장



5 기능 설명 Account 페이지

이범준

회원가입

닉네임

성별

이메일

비밀번호

비밀번호 재입력

비밀번호 찾기 질문

출생지는 어디인가요?


답

비밀번호를 잊어버렸을 때 질문의 답

☐ 이메일 중복 검사

☐ 개인정보 수집 및 이용에 동의합니다.

회원등록



SKTC
SouthKoreaTravelControl

유효성 검사에 부합할
경우에만 회원등록 가능
이메일(아이디) 중복 검사

Login

이메일

비밀번호

로그인

아직 회원이 아니신가요? [회원가입](#)

회원의 비밀번호는 암호화되어
DB에 저장.
비밀번호 찾기 질문을 통해
비밀번호 재생성 가능

마이페이지

닉네임

관리자

이메일

test2@naver.com

비밀번호 찾기 질문

favoriteAnimal

비밀번호 찾기 답

낙타

성별

추천인 코드

남자

필수 x

회원정보 수정

회원 탈퇴

등록했던 회원 정보가
로그인 시 Session으로
저장, 확인 가능.

5 기능 설명 Account 페이지

이범준

회원가입

성별


비밀번호 찾기 질문
 출생지는 어디인가요?

답
 비밀번호를 잊어버렸을 때 질문의 답

☐ 이메일 중복 검사

☐ 개인정보 수집 및 이용에 동의합니다.

회원등록



SKTC
South Korea Travel Control

모든 항목은 필수 입력
유효성 검사를 통과해야만
제출 가능

체크 박스로 Ajax를 통한
pk값인 이메일 중복 검사

USER_ID	USER_NAME	USER_PW	USER_CREATE_AT	USER_GENDER	USER_QUESTION	USER_ANSWER
1 test3@naver.com	암호화테스트	\$2a\$10\$UjURjrrjCdXic0kVqOR1.xWYFouA8vf1QY/UjKCHCo4Rbw0eAgOG	23/06/20	여자	favoriteAnimal	낙타
2 lhgsky100@naver.com	운영자	\$2a\$10\$E/g89/ZJ2SSJo9vaXIVuGoJZqy.08JaV81iliS6HPTrrhpQj1I7BmK	23/06/22	남자	favoriteAnimal	냥냥
3 jhl1@poongwon.co.kr	junghyun	\$2a\$10\$DctvxGg6eGmU60mFV2pY2.Pv1xk8RPUUSDQ2eggqVTvgonBpVU.0.a	23/06/22	남자	favoriteAnimal	강기문
4 test2@naver.com	관리자	\$2a\$10\$XbMH2LSsodGGrvjVcqQ4UumCbUfN3pU0kThuWCm.5JlCjUv0t9ffF6	23/06/26	남자	favoriteAnimal	낙타
5 admin@gmail.com	admin	\$2a\$10\$7X7NuWxc/.4a1TetpJaIRub3PdQ9zZD8h0vK1hW.Y8RA4qx9Wrrnm	23/06/26	남자	favoriteAnimal	낙타
6 test6@naver.com	test	\$2a\$10\$102zkyNUD4E2Us3U0bTmTe.Vu3omnuASSB0c/XUXWdzk8fv1032CS	23/06/28	남자	favoriteAnimal	낙타
7 mic72826@gmail.com	mic	\$2a\$10\$6RYpgtH9CHGeKajRShCMzuyI6xf42PVeKt7ga9/yj6pe6o6VIpcpC	23/06/28	남자	birthPlace	korea
8 test222@naver.com	강기문	\$2a\$10\$K.IJuVqG8doRPPnC9FHZ8ekx1x43TC/EhwgKnAZ4pY24i/21k5T.	23/06/30	남자	favoriteAnimal	냥냥
9 asd@naver.com	장효경	\$2a\$10\$7F6gauHvMrbIdx12.greo.M8nL4ovBz1KmJiu/p8/SA0d4f4f0iku	23/06/26	남자	favoriteAnimal	냥냥
10 qqqq@naver.com	qqqq	\$2a\$10\$1hdwpC7sxZEVSLetfWeci.ErUnBHRfLEkBUeLjvdr15FA/8zjuyMy	23/06/26	남자	favoriteAnimal	냥냥
11 ssss@naver.com	장효경	\$2a\$10\$01BLrQrt.cw.ag7B6C2pNeEvQ5tHE7.GrlqWg3BhmLTVoCNA.e6pS	23/06/30	남자	favoriteAnimal	sidsid

비밀번호는 암호화되어 DB에 저장,
bcrypt로 실제 비밀번호와 비교 가능

5 기능 설명 Account 페이지

이범준

Login

이메일

비밀번호

로그인

아직 회원이 아니신가요? 회원가입

비밀번호를 잊어버리셨나요?

비밀번호 찾기 시 팝업창 으로 질문&답
인증절차 확인 후 비밀번호 변경 가능

비밀번호 찾기 - Whale

localhost 비밀번호 찾기

본인 인증

이메일

이메일 등록 여부 확인

출생지는 어디인가요?

비밀번호 찾기 답

비밀번호 찾기 질문의 답

본인 인증

등록된 이메일이 아닐 시
안내와 함께 본인 인증 불가능

등록되지 않는 회원
입니다

가입하신 이메일을 다시 확인해 주
세요!

OK

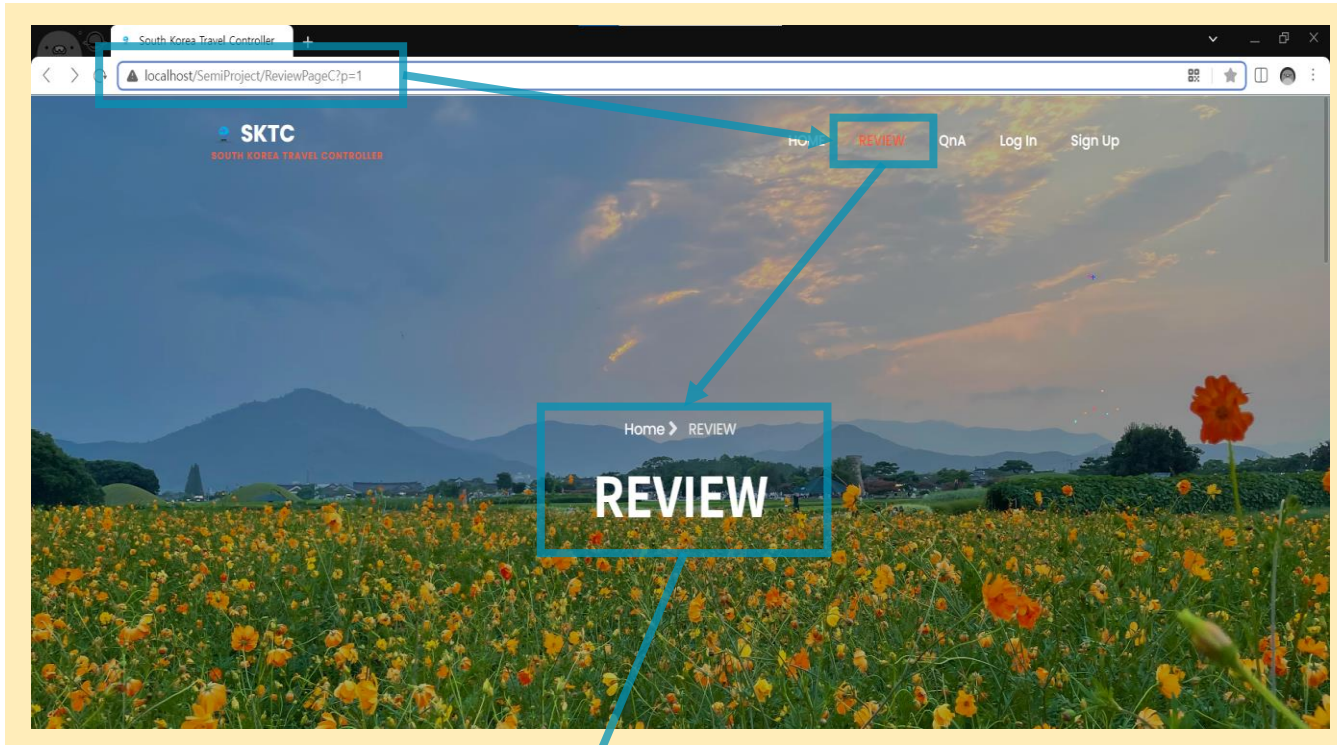
존재하는 회원입니
다.

비밀번호 찾기 질문에 답해주세요!

OK

5 기능 설명_Index 페이지

이범준



각 메뉴들은 하나의 페이지에서 Include로 내용이 변경됩니다.
URL이 변경될 때 현재 보고 있는 페이지에 따라
메뉴의 색이 변경되고,
화면 중심에 현재 페이지 명이 나타납니다

```
function test() {  
1  var currentURL = window.location.pathname  
    let nowPage = "";  
    if (currentURL.includes("QnA")) {  
        var navElement = document.getElementById("nav-qna");  
        nowPage = "QnA";  
    } else if (currentURL.includes("Review")) {  
        var navElement = document.getElementById("nav-review");  
        nowPage = "REVIEW";  
    } else if (currentURL.includes("HC")) {  
        var navElement = document.getElementById("nav-home");  
        nowPage = "SKTC";  
    } else if (currentURL.includes("PlaceInfoC")) {  
        var navElement = document.getElementById("detail-main-titleI");  
        let placeName = navElement.value;  
        console.log(placeName);  
        nowPage = placeName;  
    }  
2  navElement.classList.add("active");  
3  // <span> 요소에 nowPage 값 할당  
    var spanElement = document.getElementById("nowPage");  
    spanElement.textContent = nowPage;  
  
    // <h1> 요소에 nowPage 값 할당  
    var h1Element = document.getElementById("nowPageH");  
    h1Element.textContent = nowPage;  
};
```

1. 현재 페이지의 URL을 가져옴
2. 보고 있는 페이지를 색칠(active)
3. 보고 있는 페이지 표시

6 느낀 점 및 소감 (임정현)

좋았던 점

JSP를 사용하면 동적으로 데이터를 처리하고 웹 페이지를 생성할 수 있어 사용자에게 보다 동적이고 풍부한 경험을 했습니다.

CSS를 사용하여 웹 페이지의 디자인과 스타일링을 조작할 수 있어 시각적인 효과를 부여할 수 있었습니다.

JSP와 CSS를 적절히 활용하면 웹 표준에 따른 구조를 준수할 수 있어 웹 사이트의 호환성과 접근성을 높일 수 있었습니다.

아쉬웠던 점

처음 사용하는 문법과 개념에 대한 학습이 필요하며, 이를 팀원들과 공유하는 데 시간이 소요되었습니다. JSP의 코드가 복잡해지면서 유지보수가 어려워졌습니다. 특히, 로직과 디자인이 혼재한 경우 코드 가독성이 저하되어 문제를 해결하기가 어려웠습니다. CSS 파일이 점점 커지면서 스타일 규칙의 충돌과 코드 관리가 어려웠습니다.

느낀 점

팀 프로젝트에서 JSP와 CSS를 사용하는 경험은 협업의 중요성을 강조했습니다. 효율적인 업무 분담과 의사 소통은 팀원들과의 원활한 협업을 가능하게 했습니다.

JSP와 CSS를 사용하면서 웹 개발 기술과 지식을 향상되었습니다. 이는 나중에 다른 프로젝트나 개인 프로젝트에서 유용하게 사용될거라고 생각합니다.

JSP와 CSS를 사용하면서 디자인과 개발 사이의 상호작용과 조화를 경험했습니다. 웹 페이지의 시각적인 면과 기능적인 면을 조합하는 것이 어려웠지만 즐거웠습니다.

6 느낀점 및 소감 (김지윤)

좋았던 점

수업 시간에 배운 CRUD를 활용해보고 좀 더 확실하게 이해할 수 있게 되었습니다. 강사님께 배우지 않은 다른 기능들도 배워서 구현해보는 등 기술적으로 전보다 성장할 수 있어서 좋았습니다.

혼자가 아니고 팀원들과 여러 문제 상황들을 같이 고민하고 해결할 수 있는 기회를 갖게 되어서 좋았습니다.

아쉬웠던 점

프로젝트 초반에 팀원들로부터 전반적인 디자인 맡아달라고 부탁 받았었는데 생각보다 디자인적인 도움을 주지 못 한 것 같아 아쉬웠습니다.

Git을 팀 프로젝트에서 처음 써봤는데 프로젝트가 끝난 지금도 완전히 이해하지 못 한 것 같아 아쉽습니다.

느낀 점

팀 프로젝트에서 의사결정과 문제 해결 능력이 매우 중요하다는 것을 깨달았습니다. 프로젝트 진행 중에 발생하는 문제들에 대해 팀원들과 함께 논의하고 해결책을 찾아가는 과정에서 창의적인 사고와 결단력을 발휘할 수 있었습니다. 또한, 의견 충돌이 발생할 경우 적절한 타협과 조율이 필요하다는 것도 배웠습니다.

6 느낀 점 및 소감 (박명규)

좋았던 점

Jsp에 API를 적용해서 원하는 결과를 표기하는 것이 좋았고 각기 다른 API를 동시에 적용시키고 올바르게 원하는 값을 나오게 할 수 있던 것은 좋았습니다.

아쉬웠던 점

처음에 API를 제대로 다루는 법을 몰라 API를 쓰는 법을 익히는 것에 시간을 너무 할애하게 된 것과 API로 3일치의 날씨를 표기할 때 기존 css로 보이게 할 뷰가 무너져 Css에 지나치게 시간을 쏟게 된 점이 아쉬운 점이었습니다.

느낀 점

디테일 페이지에서 API를 이용해서 지정된 값을 표기하기 위해선 메인 페이지에서 여행지를 골라줘야 할 필요가 있었습니다.
메인페이지에서 디테일페이지로 잘 옮겨왔는지 옮겨진 장소의 데이터는 올바르게 표기 되었는지를 확인 할 필요가 있었기에 협력활동이라는 느낌을 강하게 받을 수 있었습니다.

6 느낀 점 및 소감 (이상혁)

좋았던 점

프로젝트를 진행함에 있어 어려운 부분이 있으면 팀원들이 도와줘서 어렵지 않게 문제를 해결해 나갈 수 있었고, 또한 그 전에 부족했던 기본기와 구글링에 대해 자신감이 생겨 너무 좋았습니다.

아쉬웠던 점

기획 부분에 있어 아쉬움을 느꼈습니다. DB를 구성할 때 프로젝트를 진행하다가 나중에 컬럼을 추가하는 경우가 있었습니다.

만약 기획 때 좀 더 시간을 투자했다면 이러한 문제는 충분히 해결할 수 있다는 생각에 기획에 있어 아쉬움을 느꼈습니다.

느낀 점

처음에는 잘 할 수 있을까라는 의심과 두려움이 있었으나 팀원들의 도움이 있어 끝까지 해낼 수 있었던 것 같습니다.

다음 프로젝트에서는 팀원에게 도움이 될 수 있도록 더욱 열심히 해야겠다는 생각이 많이 들었습니다.

6 느낀 점 및 소감 (황재민)

좋았던 점

프로젝트에 대해 막연한 두려움이 앞섰는데, 이번의 협업을 통해 프로젝트란 어떤 것인지, 어떻게 접근하면 좋을지에 대해 알게 되어 좋았습니다.

Git 등 여러 협업에 필요한 기능들을 알게 되고 써보며 많은 것을 배웠습니다.

아쉬웠던 점

협업을 처음 해서 프로젝트의 방향성, 주제, 협업 방식 등을 확실하게 잡지 않고 진행을 하여 혼선 및 충돌이 생겨 그 부분을 확실하게 잡고 가야한다는 것을 느꼈습니다.

필요 없는 파일을 그대로 남겨두는 등 최적화를 확실히 해내지 못하여 프로그램이 다소 무거워지게 되었습니다.

느낀 점

협업에 있어서 정확한 업무 분담 및 커뮤니케이션의 중요성을 알게 되었습니다.

6 느낀점및소감(이범준)

좋았던점

- 1.팀 협업: 프로젝트를 여러 사람과 함께 진행하면서 팀 협업의 가치를 느낄 수 있었습니다. 팀원들과 의사소통하고 협력하여 공동 목표를 달성하는 과정에서 팀원들의 다양한 전문성과 아이디어를 공유할 수 있었습니다.
- 2.역할 분담: 각 팀원은 프로젝트에서 자신의 역할과 책임을 맡아 진행하였습니다. 이를 통해 작업을 효율적으로 분담하고 팀원들의 전문 분야에 따라 업무를 할당할 수 있었습니다.
- 3.지속적인 개선: 팀원들과 함께 지속적인 개선을 위한 피드백을 주고받을 수 있었습니다. 코드 리뷰, 회의, 피드백 세션 등을 통해 서로의 작업을 개선하고 발전시킬 수 있었습니다.

아쉬웠던점

- 커뮤니케이션: 효율적이고 원활한 커뮤니케이션이 핵심이었지만, 때로는 의사소통에 어려움을 겪었습니다.
- 의견 충돌이 발생하거나 정보 공유가 부족할 때 프로젝트 진행에 영향을 미칠 수 있습니다
- 향후 프로젝트에서는 더 개선된 커뮤니케이션 방식을 도입할 필요가 있다는 것을 느꼈습니다.

느낀점

- 1.협업의 중요성: 협업은 프로젝트의 성공에 중요한 역할을 합니다. 팀원들과 원활한 협업 그리고 의사소통은 프로젝트의 진행과 품질에 큰 영향을 미칩니다. 팀원들과 협업을 통해 서로를 이해하고 지원함으로써 프로젝트의 성공을 이룰 수 있었습니다.
- 2.지속적인 학습과 발전: 프로젝트를 통해 새로운 기술과 도구를 습득하고 발전할 수 있었습니다. 지속적인 학습과 개인의 역량 향상은 개발자로서 성장에 중요한 경험이 되었습니다.
- 3.문제 해결 능력 향상: 프로젝트에서는 다양한 문제와 도전에 직면하게 되었습니다. 이를 해결하는 과정에서 문제 해결 능력이 향상되었고, 팀원들과 함께 협력하여 문제를 해결할 수 있는 능력을 배웠습니다.



감사합니다.

