在MFC框架快速应用OpenCV

版本1,作者: ollydg23 日期: 11/29/08

Contents

1	创建SDI工程	1
2	加入0penCV库支持	2
3	在Doc类中添加变量	3
4	添加虚函数	3
5	View类中添加显示图片代码	4
6	感谢和后记	5

1 创建SDI工程

我使用的是Visual C++ 6.0,因此,本教程描述的是在VC6上面演示操作,如果您使用别的版本的VC,我想应该也差不多。

首先,按照VC的向导,产生一个默认的MFC的工程,注意,选择SDI单文档支持的,同时最好选择"use MFC As a static library"。

¹以避免一些MFC中的memory leak的问题

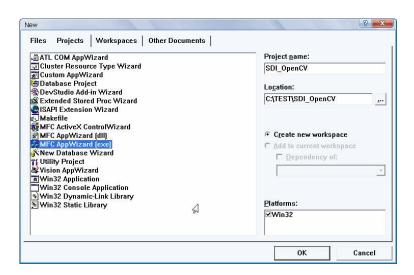


Figure 1: VC 向导,选择MFC APPWizard

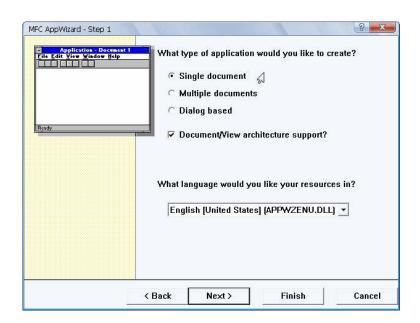


Figure 2: VC向导, 选择single document

就这样子一路下去之后,基本的MFC框架就创建完成了。

2 加入OpenCV库支持

现在加入openCV必须的头文件和库文件。如下图所示,我们添加库文件: cxcore. lib cv. lib highgui. lib

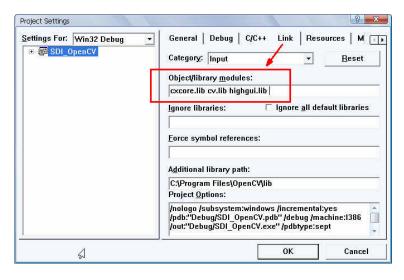


Figure 3: 添加lib文件

3 在Doc类中添加变量

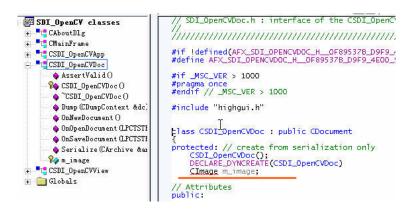


Figure 4: 加入变量m_image

并且在开头加上 HighGui.h 的头文件包含,同时添加一个变量 "Clmage $m_{_i}$ mage;"。

4 添加虚函数

添加两个函数,分别用来打开图片文件和保存图片文件,添加过程见下图的右键菜单。

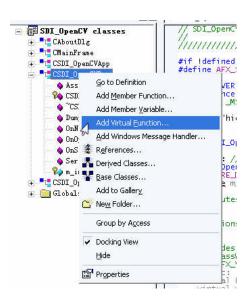


Figure 5: 右键添加虚函数

如上图所示,添加虚函数,分别添加:

5 View类中添加显示图片代码

在View类中间添加必要的图片显示代码,主要是在0ndraw里面。

Algorithm 3 显示图片的代码

```
void CSDI_OpenCVView::OnDraw(CDC* pDC) {
    CSDI_OpenCVDoc* pDoc = GetDocument(); AS-
        SERT_VALID(pDoc);
    // TODO: add draw code for native data here
    CImage & img = pDoc ->m_image;
    CRect r; GetClientRect (&r);
    img. DrawToHDC(pDC->GetSafeHdc(), r);
}
```

编译整个程序,就可以通过"打开菜单"打开图像并且显示在MFC的View类中了。

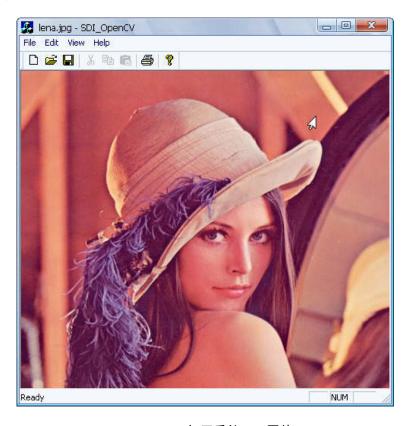


Figure 6: 打开后的lena图片

6 感谢和后记

- 有了此模板,我想在MFC中使用OpenCV的别的操作应该都不是很困难。
- 本教程的书写,得到了 LYX 一个所见即所得的 latex编辑器,以及中文 tex论坛的MiCtex软件包的支持,对此表示感谢。

● 同时,也得到了OpenCV中国社区广大网友的支持和帮助,对此也表示感谢。