**NAC I – Engenharia de Software (PropostaSIColetaLixo)**

14/04/2020

Rodrigo de Almeida Alencar

RM: 81959

Com base nas condições do projeto e requisitos do solicitante, iremos utilizar o CVS (Ciclo de Vida de Software) **ESPIRAL**.

Trata-se de um ciclo onde a suas características como: **flexibilidade de adaptação**, repartição em **módulos** de trabalho, desenvolvimento de **componentes individuais** e sua ampla possibilidade de **negociação** encaixam às condições do projeto, que são:  
  
- O solicitante do sistema (Chefe direto) ainda não tem claro se precisará de outros recursos no sistema de informação, além dos relatados anteriormente;

(O que leva a possibilidade de novas funcionalidades e requerimentos ao longo do projeto)

- Relata a possibilidade de mudanças de escopo;

- Solicitação de algum recurso antes do desenvolvimento em si para testes;

O andamento do projeto será conduzido de acordo com as prioridades demandadas e alinhadas com os stakeholders e o financiador do projeto.

2.

Uma vez que o projeto será conduzido no CVS espiral, tendo em vista suas características anteriormente, há a possibilidade de utilizar a metodologia ágil SCRUM no projeto.

Não apenas é possível utilizá-lo, como é recomendável, muito pela característica e particularidades do SCRUM quando se trata de a entrega de partes do projeto a fim do usuário/cliente poder testar e validar. Os ciclos de entrega (denominados SPRINTS) são muito importantes no contato e negociação constante com o solicitante, possibilidades de mudanças do escopo, e validação das rápidas entregas.

3.

**Organização da equipe**

Por tratar-se de um projeto baseado na metodologia SCRUM, nada mais plausível e eficaz do que seguir o padrão utilizado no mercado. Dentro do time teremos:

**Product Owner** – Responsável por administrar o Backlog do produto, ou seja, irá admistrar a demanda do projeto estimando prazos e entregas com todo o time. Tem o papel de alinhar as expectativas do projeto com o solicitante e com o time como um todo.

**Scrum Master** – Responsável por retirar os possíveis impedimentos do time de desenvolvimento, e ainda auxiliar na utilização da metodologia e processos do SCRUM.

**Time de Desenvolvimento** – Conjunto de profissionais de áreas complementares ao projeto que serão responsáveis pelo desenvolvimento (programação) do projeto em si.

Serão: Programadores (Front e Back end); Cientista de Dados; UX Designer; Analistas para testes;