

# GUIA DE CONFIGURAÇÃO DAS VARIÁVEIS DE AMBIENTE

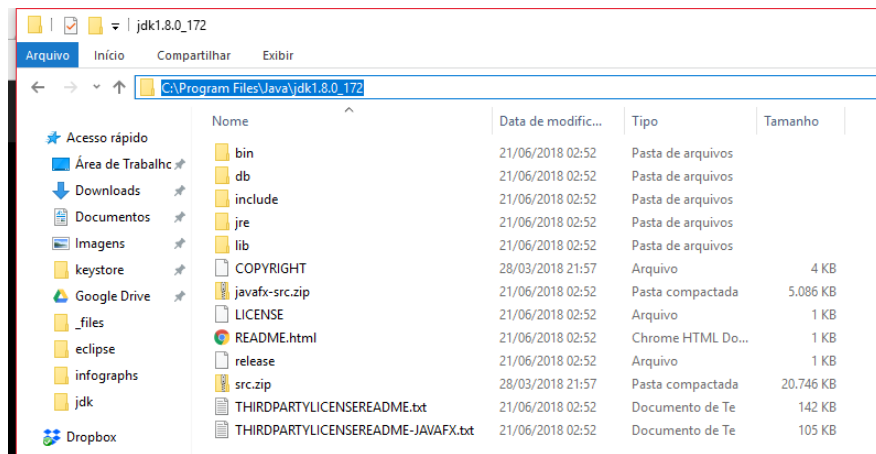
Às vezes é necessário configurar as variáveis de ambiente para o Eclipse ou algum plugin do Java. Portanto, vamos aprender.

## Criando a variável de ambiente

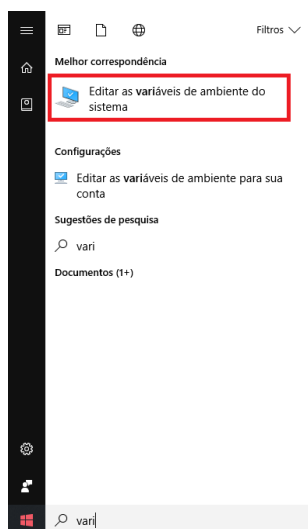
1. Se você deixou o local de instalação no padrão, a sua estrutura de diretórios até a raiz da JDK deve ser parecida com essa:

[C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\\_172](C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_172)

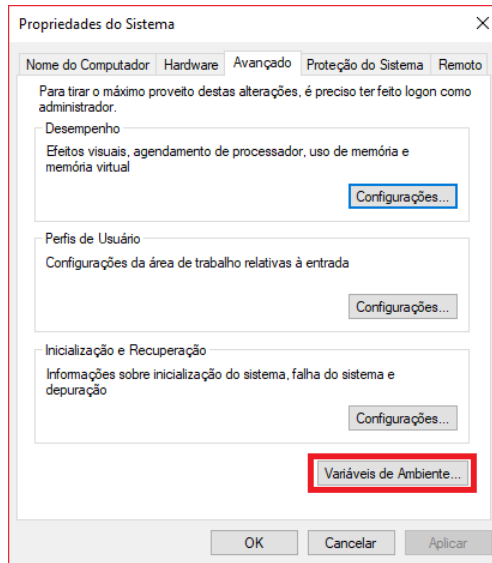
2. Clique na barra de endereços e copie-o:



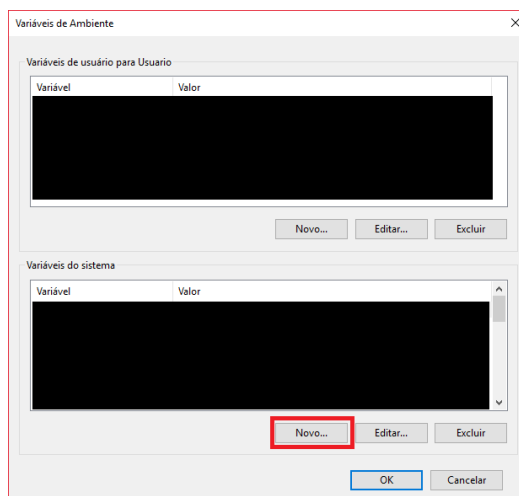
3. Aperte a tecla do Windows do seu teclado e digite “vari”, até a opção destacada em um retângulo vermelho apareça no menu. Clique nela.



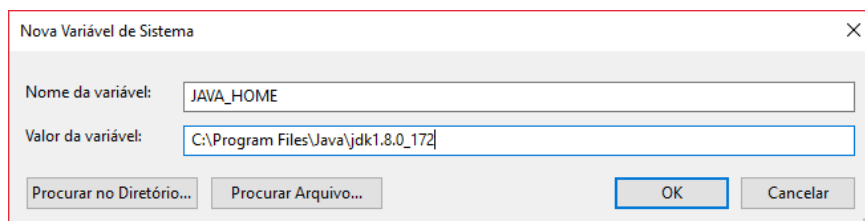
4. Na tela que se abrirá, clique na opção em destaque no retângulo vermelho na figura abaixo:



5. Na tela que se abrir, você pode optar por criar uma variável para o sistema ou para o usuário apenas (no exemplo, é para todos os usuários), clicando na opção **Novo...**:

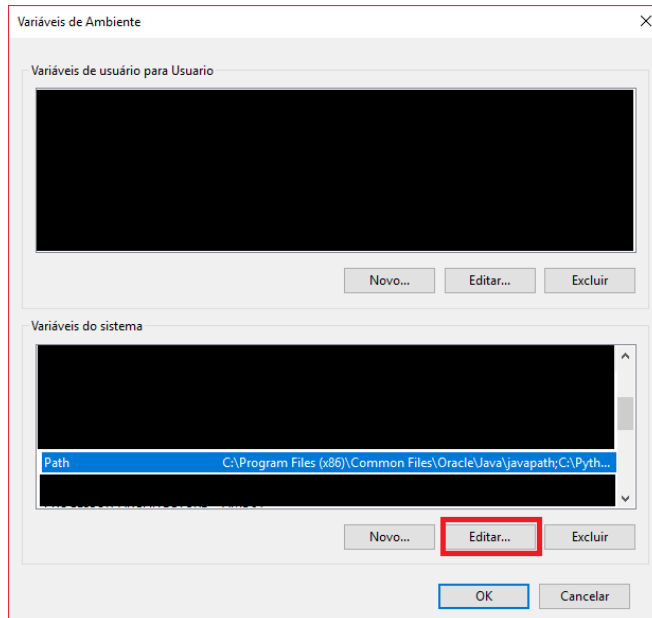


6. Crie uma variável com o nome JAVA\_HOME e cole o caminho copiado da JDK e clique em **OK**:

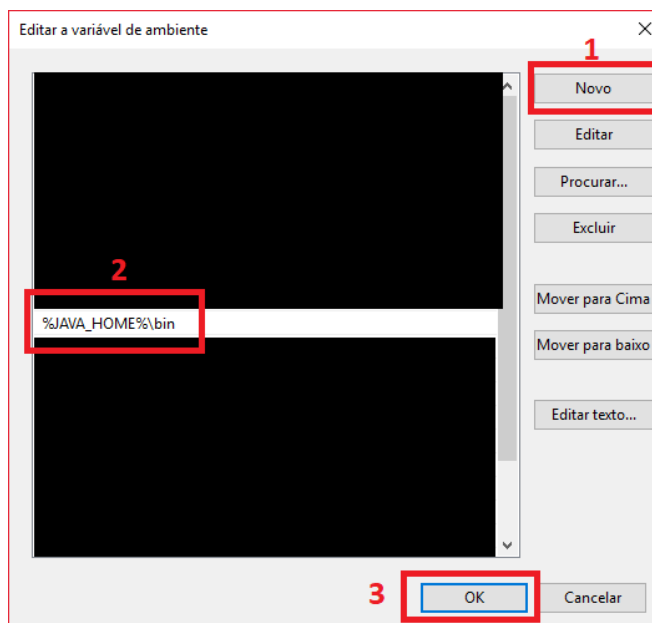


## Inserindo-a na Path

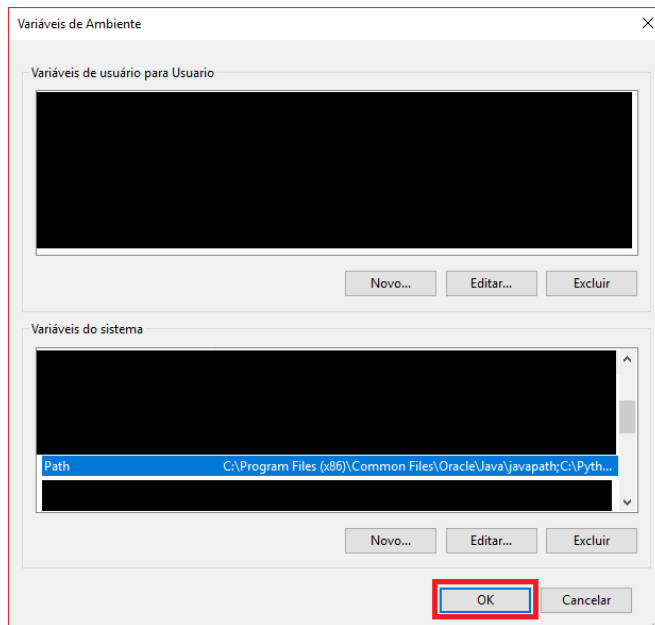
1. Agora precisamos inserir essa variável com uma pequena modificação para que os comandos fiquem acessíveis via terminal. Procure por uma variável chamada **Path** onde você criou a JAVA\_HOME e clique em **Editar...**:



2. Clique em novo (retângulo 1) e escreva a sentença em destaque no retângulo 2, depois clique em OK (retângulo 3):



3. Clique em **OK**:



4. Clique em OK novamente:

