

1. Projekt obiektowy i implementacja programu zdefiniowanego poniżej.

Jest to program do obsługi wypożyczalni i wypożyczeń klientów. Głównym zadaniem programu jest zarządzanie wypożyczeniami i drukowanie potwierdzenia wypożyczenia oraz naliczenie punktów stałego klienta. Opłaty za wypożyczenie zależą od tego na jak długo film jest wypożyczony oraz od rodzaju filmu (normalne, dziecięce, nowości) – każdy rodzaj ma swoją cenę. Punkty stałego klienta zależą od tego czy film jest nowością. Za wypożyczenie normalnego filmu klient otrzymuje 1 punkt/1 dzień, za nowości 2 punkty/1 dzień.

Zaprojektuj i zaimplementuj system, który zrealizuje powyższe cele oraz umożliwi: tworzenie klientów, tworzenie filmów, tworzenie wypożyczeń oraz wydruk potwierdzenia określającego: tytuł, długość wypożyczenia, rodzaj filmu, kwota, podsumowanie kwoty, oraz podsumowanie liczby punktów stałego klienta.