PART1.笔记

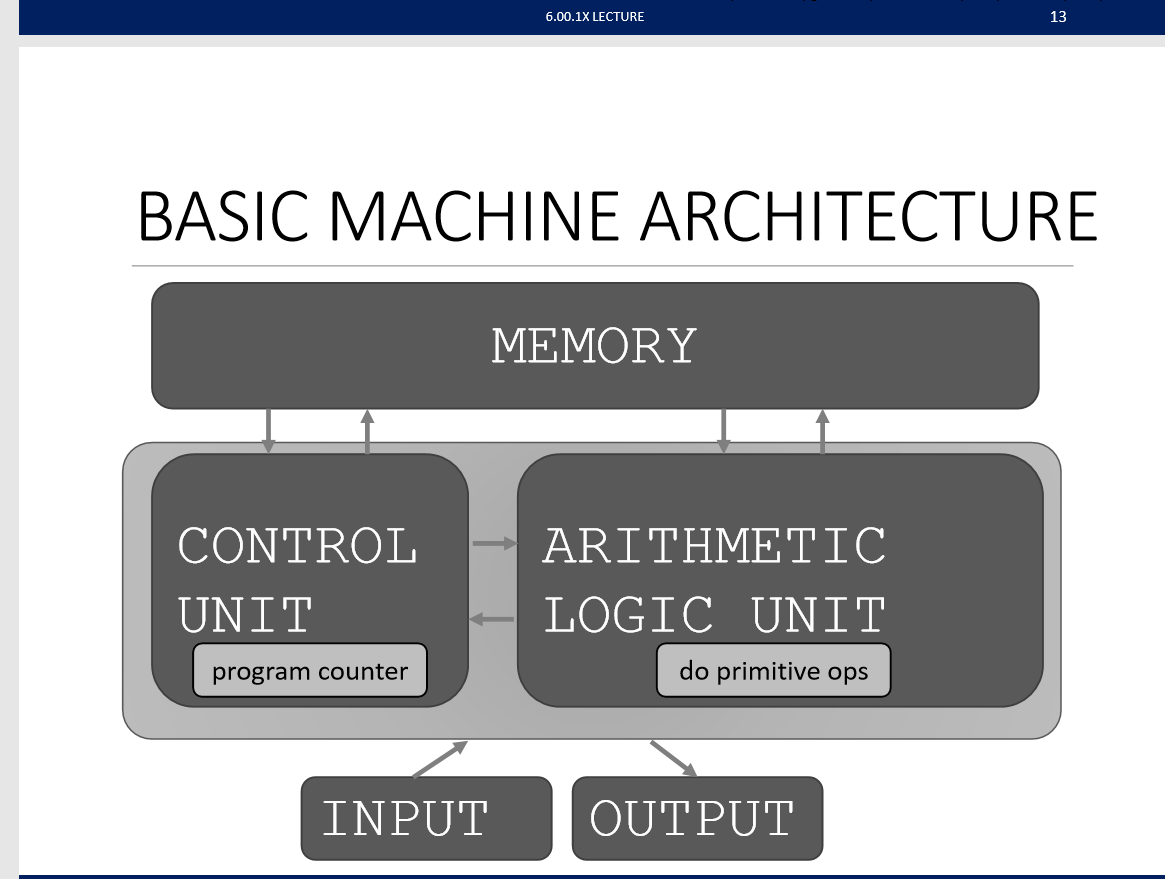
# 什么是算法？

1. 一系列简单的步骤
2. 这是一个控制流程，一个会告诉我们过程中每一步的顺序
3. 也告诉我们何时停止

# 计算机的用法

1. 计算
2. 存储

# 基本的计算机构架



data/program

# PRINT

>>> print("my fav num is" + x\_str + "." + "x = " + x\_str)

my fav num is1.x = 1

>>> print("my fav num is",x,".","x = ",x)

my fav num is 1 . x = 1

# FLOAT

见程序float

# Newton-Raphson

# 递归：

1. 先考虑最简单的情况
2. 考虑截至条件
3. 进一步修饰验证

# type 与 object:

type是实例关系的顶端，所有对象都是它实例出来的，所有类对象的类型都是type；type也是由自己实例化而来的，type的类型也是type。

object是继承关系的顶端，所有数据类型的最顶层父类都是它，object无父类。

type的父类是object，object的类型是type

type继承了object,object是type类的一个实例