游戏规则：

3局2胜

一局5张牌。比战力大小：小的失败，大的进入下一轮，直到任意一方没牌

开局需要消耗（5点）体力, 体力回复2点/小时，最多存储100点

胜利获得钻石 （100颗），每日登录送50颗

卡牌：

初始1-3星 ，最高升级到5星

1星：初始战力范围 1-10 最高为10 + 4\*10 = 50

2星 ：初始战力范围5-15 最高为 15+ 15\*3 = 60

3星：初始战力范围 10-25： 最高为 25 + 25\*2 = 75

升星规则：

基础战力 + 升星数\*基础战力

抽卡概率：

3星 2.5%，2星 18% ，1星 79.5%

每次消耗100钻 ， 10抽必出2星或以上角色

角色列表：

一排5个表示1-5星的该角色拥有的卡牌数量

分解1星50，2星100，3星，200，4星500， 5星1000