



# Room8 Use-cases-v0.1

Μέλη ομάδας:

Μελάνης Γεώργιος, 1067378, st1067378@ceid.upatras.gr

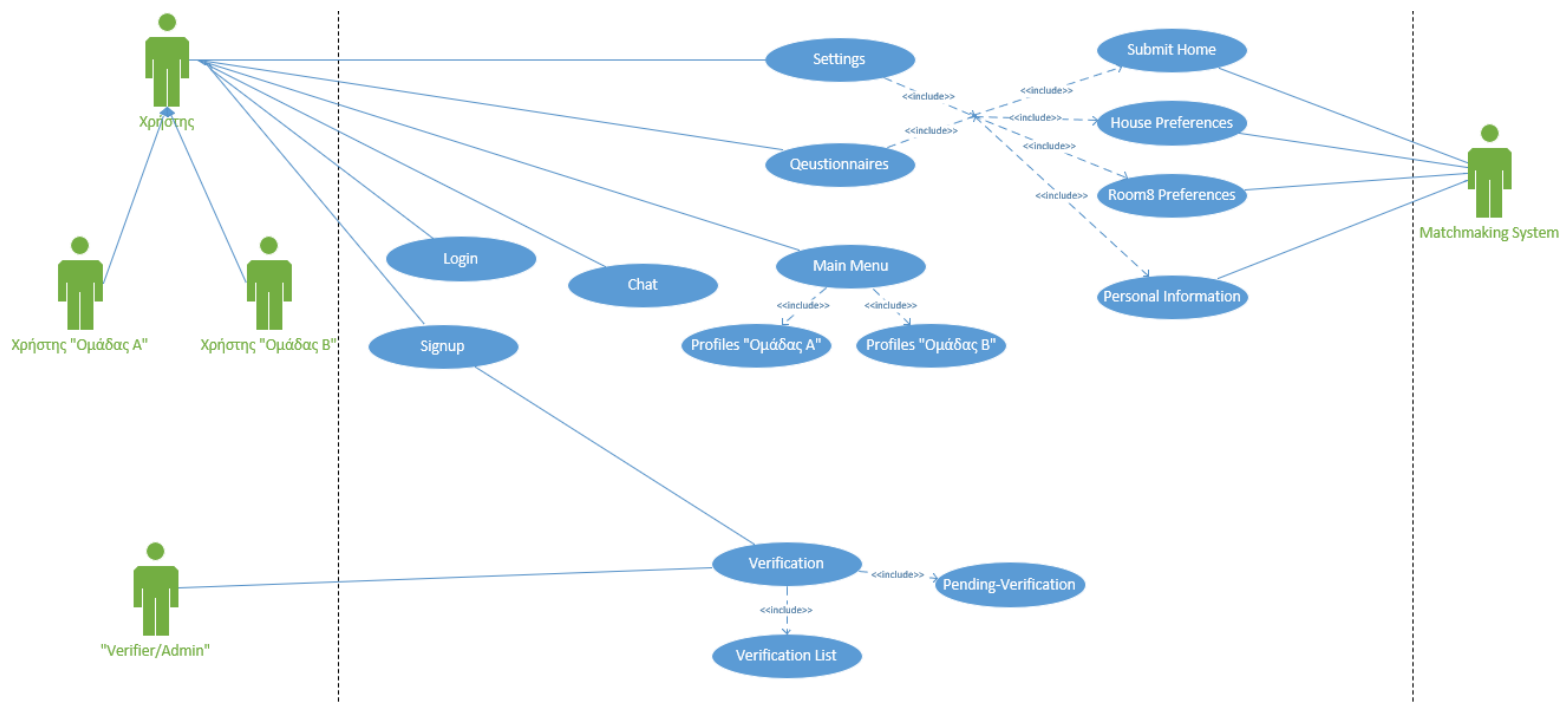
Ρέπρας Νικόλαος, 1067411, st1067411@ceid.upatras.gr

Ταμπαξής Γεώργιος, 1072487, st1072487@ceid.upatras.gr

Τη συγγραφή και τον ποιοτικό έλεγχο του παρακάτω κειμένου επιμελήθηκαν όλα τα μέλη.

## • Διάγραμμα Use Cases

Το παρακάτω διάγραμμα σχεδιάστηκε με **Microsoft Visio**.



Παρακάτω ακολουθεί η αναλυτικότερη περιγραφή των περιπτώσεων χρήσης του σχήματος.

- Περιγραφή των περιπτώσεων χρήσης

- Use Case «Login»

(δεν αναφερόμαστε εκτενώς σε κάθε βήμα που γίνεται κατά τη διαδικασία του «Login»,το προσθέσαμε για τυπικούς λόγους)

**Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης πληκτρολογεί το username και το password στην αρχική οθόνη «Login».  
(Εικόνα 1,Project-description-v0.2)
2. Ο χρήστης εισέρχεται στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

**Εναλλακτική Ροή:**

1. Ο χρήστης εισάγει λάθος στοιχεία.
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Λανθασμένο username/password.Προσπαθήστε ξανά».
3. Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και οδηγείται στην αρχική οθόνη «Login».

- Use Case «Signup»

(δεν αναφερόμαστε εκτενώς σε κάθε βήμα που γίνεται κατά τη διαδικασία του «Signup»,το προσθέσαμε για τυπικούς λόγους)

**Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο «Signup !» στην αρχική οθόνη «Login».  
(Εικόνα 1,Project-description-v0.2)
2. Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία που απαιτούνται στην οθόνη «Create new account».  
(Εικόνα 2,Project-description-v0.2)
3. Μόλις ολοκληρώσει την εισαγωγή των στοιχείων του,περιμένει στην οθόνη «Pending Verification» για επαλήθευση των στοιχείων του από φυσικό πρόσωπο (**“Verifier-Admin”**).  
(Εικόνα 3,Project-description-v0.2)
4. Αφού ολοκληρωθεί η επαλήθευση των στοιχείων του συνεχίζει την ολοκλήρωση του προφίλ του συμπληρώνοντας τα επόμενα ερωτηματολόγια.

### Εναλλακτική Ροή 1:

1. Ο χρήστης υποβάλει τα στοιχεία που απαιτούνται στην οθόνη «Create new account».  
(Εικόνα 2,Project-description-v0.2)
2. Μόλις ολοκληρώσει την εισαγωγή των στοιχείων του,περιμένει στην οθόνη «Pending Verification» για επαλήθευση των στοιχείων του από φυσικό πρόσωπο.  
(Εικόνα 3,Project-description-v0.2)
3. Ο **“Verifier-Admin”** ελέγχει τα στοιχεία που έχουν υποβληθεί και κρίνει πως είναι λανθασμένα.
4. Ο **“Verifier-Admin”** δεν κάνει δεκτή την καταχώριση του χρήστη στο σύστημα.
5. Ο χρήστης ενημερώνεται με ένα μήνυμα «Τα στοιχεία που υποβάλατε είναι λανθασμένα.Παρακαλώ προσπαθήστε ξανά».
5. Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και οδηγείται στην οθόνη «Create new account».  
(Εικόνα 2,Project-description-v0.2)

### • Use Case “Verification”

#### Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης έχει εισάγει τα στοιχεία του στην οθόνη «Create new account» και περιμένει στην οθόνη «Pending Verification» για επαλήθευση των στοιχείων του από φυσικό πρόσωπο (**“Verifier-Admin”**).  
(Εικόνα 3,Project-description-v0.2)
2. Ο **“Verifier-Admin”** ελέγχει την λίστα “Verification List”  
(Εικόνα 4,Project-description-v0.2)
3. Ο **“Verifier-Admin”** επιλέγει άτομο από την λίστα που περιμένει επαλήθευση.
4. Ο **“Verifier-Admin”** ελέγχει τα στοιχεία και κρίνει εάν ανταποκρίνονται στην πραγματικότητα.
5. Ο **“Verifier-Admin”** κάνει δεκτή την αίτηση δημιουργίας νέου λογαριασμού.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

1. Ο **“Verifier-Admin”** ελέγχει τα στοιχεία που έχουν υποβληθεί και κρίνει πως είναι λανθασμένα.
2. Ο **“Verifier-Admin”** δεν κάνει δεκτή την αίτηση δημιουργίας νέου λογαριασμού.
3. Ο χρήστης ενημερώνεται με ένα μήνυμα «Τα στοιχεία που υποβάλατε είναι λανθασμένα. Παρακαλώ προσπαθήστε ξανά».
4. Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και οδηγείται στην οθόνη «Create new account».

(Εικόνα 2,Project-description-v0.2)

### **• Use Case «Questionnaires»**

#### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης, στην οθόνη «What are you looking for?», επιλέγει την ομάδα «I have a home and I’m looking for a Room8».  
(Εικόνα 5,Project-description-v0.2)
2. Ο χρήστης πληκτρολογεί τις προσωπικές πληροφορίες του στα πεδία που ζητούνται στην οθόνη «Personal Information».  
(Εικόνα 6,Project-description-v0.2)
3. Ο χρήστης εισάγει τις πληροφορίες της κατοικίας του στην οθόνη «Submit your residence information».  
(Εικόνα 7,Project-description-v0.2)
4. Ο χρήστης εισάγει τι αναζητά σε έναν πιθανό συγκατοικο στην οθόνη «What are you looking for in a Room8».  
(Εικόνα 9,Project-description-v0.2)
5. Έχοντας ολοκληρώσει τα παραπάνω βήματα το προφίλ του είναι έτοιμο και επιστρέφει στο αρχικό μενού.

### Εναλλακτική Ροή 1:

1. Ο χρήστης, στην οθόνη «What are you looking for?», επιλέγει την ομάδα «Looking for a Room8 and a home».  
(Εικόνα 5, Project-description-v0.2)
2. Ο χρήστης πληκτρολογεί τις προσωπικές πληροφορίες του στα πεδία που ζητούνται στην οθόνη «Personal Information».  
(Εικόνα 6, Project-description-v0.2)
3. Ο χρήστης εισάγει τα χαρακτηριστικά της ιδανικής κατοικίας που αναζητά στην οθόνη «Describe the house you are looking for».  
(Εικόνα 8, Project-description-v0.2)
4. Ο χρήστης εισάγει τι αναζητά σε έναν πιθανό συγκατοικο στην οθόνη «What are you looking for in a Room8».  
(Εικόνα 9, Project-description-v0.2)
5. Έχοντας ολοκληρώσει τα παραπάνω βήματα το προφίλ του είναι έτοιμο και επιστρέφει στο αρχικό μενού.

### • Use Case “Matchmaking”

#### Βασική Ροή:

1. Το σύστημα Matchmaking συλλέγει τις απαντήσεις του χρήστη **“Ομάδας Α”** (ο όρος εξηγείται στο Project-description-v0.2).
2. Το σύστημα Matchmaking συλλέγει τις απαντήσεις των χρηστών **“Ομάδας Β”**.
3. Το σύστημα Matchmaking ελέγχει την συμβατότητα στις απαντήσεις των δύο ομάδων.
4. Το σύστημα Matchmaking «ταιριάζει» συμβατούς συγκατοίκους.
5. Ο χρήστης της **“Ομάδας Α”** βλέπει σε μορφή λίστας με ποιους χρήστες της **“Ομάδας Β”** είναι συμβατός.  
(Εικόνα 10, Project-description-v0.2)

Αντίστοιχα, ισχύει η ίδια διαδικασία για τους χρήστες της **“Ομάδας Β”** που πρέπει να «ταιριάζουν» με χρήστες της **“Ομάδας Α”**.

### Εναλλακτική Ροή 1:

1. Το σύστημα Matchmaking συλλέγει τις απαντήσεις του χρήστη **“Ομάδας Α”**.
2. Το σύστημα Matchmaking συλλέγει τις απαντήσεις των χρηστών **“Ομάδας Β”**.
3. Το σύστημα Matchmaking ελέγχει την συμβατότητα στις απαντήσεις των δύο ομάδων.
4. Το σύστημα Matchmaking δεν βρίσκει συμβατούς χρήστες **“Ομάδας Β”** σύμφωνα με τα στοιχεία που έχουν υποβληθεί.
5. Εμφανίζεται μήνυμα στον χρήστη **“Ομάδας Α”** «Δεν βρέθηκαν Rooms συμβατοί με τις προτιμήσεις σας. Παρακαλώ τροποποιήστε τις προτιμήσεις σας ώστε να βρεθούν συμβατοί Rooms».
6. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** οδηγείται στο μενού «Settings» για να τροποποιήσει τις προτιμήσεις που έχει υποβάλλει ώστε να βρεθεί συμβατός συγκατοικος.  
(Εικόνα 15, Project-description-v0.2)
7. Μόλις ο χρήστης **“Ομάδας Α”** ολοκληρώσει τις αλλαγές η διαδικασία ξεκινάει από το βήμα 1 της βασικής ροής.

Αντίστοιχα, ισχύει η ίδια διαδικασία για τους χρήστες της **“Ομάδας Β”** που πρέπει να «ταιριάξουν» με χρήστες της **“Ομάδας Α”**.

### • Use Case “Main Menu”

#### Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στο μενού της αντίστοιχης ομάδας που ανήκει και βλέπει τους συμβατούς συγκατοίκους.  
(Εικόνες 10-12 για κάθε ομάδα αντίστοιχα, Project-description-v0.2)
2. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο του συμβατού συγκατοίκου που θέλει να προβάλλει.
3. Ο χρήστης οδηγείται στο προφίλ του ατόμου που επέλεξε όπου βλέπει αναλυτικότερες πληροφορίες για τον συμβατό συγκατοικο.  
(Εικόνες 11-13, Project-description-v0.2)
4. Ο χρήστης μπορεί να εκκινήσει διαδικασία chat με αυτό το άτομο αν τον ενδιαφέρει η συγκατοίκηση μαζί του.

### Εναλλακτική Ροή 1:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στο μενού της αντίστοιχης ομάδας που ανήκει και βλέπει μια λίστα με συμβατούς συγκατοίκους.  
(Εικόνες 10-12 για κάθε ομάδα αντίστοιχα,Project-description-v0.2)
2. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο του συμβατού συγκατοίκου που θέλει να προβάλλει.
3. Ο χρήστης οδηγείται στο προφίλ του ατόμου που επέλεξε όπου βλέπει αναλυτικότερες πληροφορίες για τον συμβατό συγκατοίκο.  
(Εικόνες 11-13,Project-description-v0.2)
4. Ο χρήστης αποφασίζει πως δεν ενδιαφέρεται για το άτομο που πρόβαλλε.
5. Ο χρήστης βγαίνει από το προφίλ του ατόμου και επιστρέφει στο αρχικό μενού με την λίστα των συμβατών συγκατοίκων.
6. Η διαδικασία συνεχίζει από το βήμα 1 της βασικής ροής.

### • Use Case “Settings”

#### Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** εισέρχεται στο αντίστοιχο μενού Settings επιλέγοντας το αντίστοιχο εικονίδιο από το Main Menu.  
(Εικόνα 15 ,Project-description-v0.2)
2. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** επιλέγει «Change account information».
3. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα «Account Information».  
(Εικόνες ,Project-description-v0.2)
4. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** συμπληρώνει τη φόρμα και αποθηκεύει τις νέες πληροφορίες λογαριασμού.



### **Εναλλακτική Ροή 1:**

1. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** επιλέγει «Change your personal information».
2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα «Personal Information».  
(Εικόνα 6 ,Project-description-v0.2)
3. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** συμπληρώνει τη φόρμα και αποθηκεύει τις νέες προσωπικές του πληροφορίες.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

1. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** επιλέγει «Change your residence information».
2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα «Submit your residence information».  
(Εικόνα 7 ,Project-description-v0.2)
3. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** συμπληρώνει τη φόρμα και αποθηκεύει τις νέες προσωπικές του σπιτιού του.

### **Εναλλακτική Ροή 3:**

1. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** επιλέγει «Change what are you looking for in Room8».
2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα «What are you looking for in a Room8».
3. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** συμπληρώνει τη φόρμα και αποθηκεύει τις νέες προτιμήσεις του για Room8.

#### Εναλλακτική Ροή 4:

1. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** επιλέγει «Not having a place anymore? Delete your house submission. Look for a Room8».
2. Το σύστημα διαγράφει τις απαντήσεις του χρήστη από τα ερωτηματολόγια και τον ανακατευθύνει στην οθόνη «What are you looking for?».  
(Εικόνα 5 ,Project-description-v0.2)
3. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** επιλέγει το πεδίο «Looking for a Room8 and a home».
4. Ο χρήστης συμπληρώνει εκ νέου τα ερωματολόγια της **“Ομάδας Β”**.  
(Εικόνες 6-8-9 ,Project-description-v0.2)
5. Ο χρήστης **“Ομάδας Α”** πλέον έχει αλλάξει ομάδα ενδιαφερόμενου επιτυχώς.

#### Εναλλακτική Ροή 5:

1. Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο «Logout».
2. Η συνεδρία του χρήστη τερματίζεται και το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην οθόνη «Login».  
(Εικόνα 1 ,Project-description-v0.2)

Οι ίδιες ροές ισχύουν και για τους χρήστες της **“Ομάδας Β”** με τις αντίστοιχες επιλογές στο δικό τους μενού Settings.

## • Use Case “Chat”

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην λίστα συμβατών Room8s αναλόγα με την ομάδα στην οποία ανήκει.  
(Εικόνες 10-12 ,Project-description-v0.2)
2. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο του συμβατού συγκάτοικου που θέλει να προβάλλει.
3. Ο χρήστης οδηγείται στο προφίλ του ατόμου που επέλεξε όπου βλέπει αναλυτικότερες πληροφορίες για τον συμβατό συγκάτοικο.  
(Εικόνες 11-13 ,Project-description-v0.2)
4. Εάν ενδιαφέρεται να επικοινωνήσει με το άτομο αυτό επιλέγει το πεδίο «Chat with this person!».
5. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στο chat της εφαρμογής για να ξεκινήσει η επικοινωνία με τον πιθανό Room8.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

1. Η επικοινωνία έχει ξεκινήσει και εν τέλει ο χρήστης δεν επιθυμεί να συνεχίσει τη διαδικασία συγκατοίκησης με το άτομο που έχει κάνει match.
2. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο πανω δεξιά στην οθόνη του chat και επιλέγει το πεδίο «Seize communication with this user».

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

1. Η επικοινωνία έχει ξεκινήσει και εν τέλει ο χρήστης δεν επιθυμεί να συνεχίσει τη διαδικασία συγκατοίκησης με το άτομο που έχει κάνει match επειδή χρησιμοποιεί απρεπή φρασεολογία και γενικότερα εκδηλώνει απρεπή συμπεριφορά
2. Ο χρήστης επιλέγει το εικονίδιο ---- στην οθόνη του chat και επιλέγει το πεδίο «Report this user».