

Especificación de Requisitos de Software

Proyecto: RoomsyDevs

Plataforma de servicios de turismo y hospedaje

Integrantes del Grupo 17:

Aguirre, Griselda Leonor. DNI 30722578

Alonzo, María Agustina. DNI 43114042

Bentivoglio, Ignacio Martín. DNI 4381148

Lorenzati, María Florencia. DNI 39423776

Martinez, Desiree Sofia. DNI 38330972

Asignaturas:

Programación 1

Programación Web 1

Profesores:

Augusto Schaumburg

Viviana Guillen

Índice

Índice	2
1. Introducción	3
1.1. <i>Propósito</i>	3
1.2. <i>Alcance</i>	3
1.3. <i>Personal involucrado</i>	3
1.4. <i>Definiciones, acrónimos y abreviaturas</i>	4
1.5. <i>Referencias</i>	4
1.6. <i>Resumen</i>	4
2. Descripción general	5
2.1. <i>Perspectiva del producto</i>	5
2.2. <i>Características de los usuarios</i>	5
2.3. <i>Restricciones</i>	5
3. Requisitos específicos	5
3.1. <i>Requisitos funcionales (RF)</i>	5
3.2. <i>Requisitos no funcionales (RNF)</i>	6
3.3. <i>Requisitos funcionales en reserva (no contemplados en el Sprint actual)</i>	7
3.4. <i>Historias de Usuarios</i>	8
4. Sprints	9
5. Anexo	10
5.1. <i>DER</i>	10
5.2. <i>Diagrama de clases</i>	10

1. Introducción

RoomsyDevs es una plataforma web que se comercializará como un servicio pago, orientada a fortalecer el turismo de cercanía en la provincia de Córdoba. Su objetivo es conectar turistas con anfitriones locales que ofrecen hospedajes con identidad propia, promoviendo experiencias auténticas y sostenibles.

Este documento forma parte del Sprint 0 de las asignaturas programación web 1 y programación 1 de la Tecnicatura Superior en Desarrollo web y aplicaciones digitales, se elaboró bajo metodología ágil (Scrum), siguiendo el estándar IEEE 830, y contempla la puesta en marcha del repositorio grupal, la documentación técnica inicial, y la definición del MVP.

1.1. Propósito

Definir los requisitos funcionales y no funcionales del sistema RoomsyDevs, una tienda virtual de servicios turísticos que conecta turistas con hospedajes locales. El sistema se comercializará como un servicio pago, donde los anfitriones abonan una cuota mensual para publicar sus hospedajes y acceder a funcionalidades de gestión. La plataforma busca facilitar experiencias auténticas mediante un servicio confiable, escalable y visualmente coherente con la identidad local.

1.2. Alcance

RoomsyDevs estará dirigido a dos tipos de usuarios: turistas y anfitriones.

La plataforma permitirá:

- Visualizar hospedajes por localidad y tipo
- Contactar directamente al anfitrión por correo electrónico
- Publicar reseñas y guardar hospedajes en favoritos
- Gestionar perfiles de anfitrión mediante pago mensual
- Validar registros y asignar roles desde el panel de administración

Importante: No se incluirá gestión automatizada de reservas ni pasarela de pagos en el MVP. Las reservas se gestionan directamente entre turista y anfitrión.

1.3. Personal involucrado

Nombre	Rol	Contacto
Ignacio Martín Bentivoglio	Scrum Master/ Developer	ibentivoglioacademico@gmail.com
María Florencia Lorenzati	Developer	florencialorenzati@gmail.com

Sofia Desiree Martinez	Developer	sofiamartinezhk@gmail.com
Griselda Leonor Aguirre	Developer	grileonor22@gmail.com
Agustina Alonzo	Developer	agustina.alonzo@mi.unc.edu.ar

1.4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
RF-R	Requerimiento Funcional en Reserva (futuro)

1.5. Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6. Resumen

Título del trabajo: RoomsyDevs – Plataforma de hospedajes con identidad local

Tecnicatura Superior: Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales

Cohorte: 2025

Área: Turismo

Subárea: Tecnología aplicada a la gestión turística

RoomsyDevs es una iniciativa digital que busca conectar turistas con hospedajes locales en la provincia de Córdoba, promoviendo experiencias auténticas sin intermediarios. El proyecto responde a una necesidad concreta de visibilización territorial y se desarrolla bajo metodología ágil (Scrum), con una planificación estructurada por sprints. Este documento recoge la especificación de requisitos mediante el estándar IEEE 830, incluyendo funcionalidades clave como búsqueda de hospedajes, publicación de perfiles de anfitrión y contacto directo.

Se detallan los requisitos funcionales y no funcionales, las historias de usuario priorizadas, y las tareas técnicas abordadas en el Sprint 0. El informe también presenta la situación problemática que motivó el proyecto, la distribución de responsabilidades, el calendario de trabajo. RoomsyDevs se plantea como un MVP escalable, con impacto social y territorial.

2. Descripción general

2.1. Perspectiva del producto

RoomsyDevs será una aplicación web responsive, accesible desde cualquier navegador. Se desarrollará con las tecnologías del cuatrimestre (HTML, CSS, JS, Bootstrap, Python, MySQL). Se alojará en un repositorio grupal con estructura colaborativa y documentación accesible desde la Wiki.

El sitio contará con un **menú principal** que incluirá:

- Inicio
- Buscar hospedajes
- Publicar hospedaje (solo anfitriones)
- Favoritos
- Reseñas
- Contacto
- Panel de administración

El **frontend** tendrá un diseño intuitivo y coherente con la identidad local. El **backend** será modular, preparado para escalar funcionalidades en próximos sprints.

2.2. Características de los usuarios

Tipo de usuario	Formación	Actividades
Turista	Manejo básico de entornos web	Buscar hospedajes, contactar anfitriones
Anfitrión	Manejo intermedio de plataformas	Registrar hospedaje, editar perfil
Administrador	Formación técnica	Gestionar contenido, validar registros

2.3. Restricciones

- El sistema debe funcionar exclusivamente en entorno web.
- Debe ser responsive y accesible desde celulares.
- Debe cumplir con estándares de seguridad básicos (validación, protección de datos).
- Se utilizarán las tecnologías HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Python y MySQL.

3. Requisitos específicos

3.1. Requisitos funcionales (RF)

Código	Requisito
RF01	El sistema debe permitir a los usuarios registrarse como turistas o anfitriones.
RF02	El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión con sus credenciales.

RF03	El sistema debe permitir recuperar contraseña por mail.
RF04	El sistema debe validar los datos ingresados durante el registro (email, contraseña, tipo de usuario).
RF05	El sistema debe permitir buscar hospedajes por localidad y tipo.
RF06	El sistema debe permitir a los anfitriones registrar su hospedaje previo pago de una cuota mensual.
RF07	El sistema podría permitir a los anfitriones dar de baja sus hospedajes.
RF08	El sistema debe permitir a los turistas contactar al anfitrión (por mail).
RF09	El sistema debe validar formularios y mostrar mensajes de error claros.
RF10	El sistema debe ser accesible desde dispositivos móviles (responsive/no app).
RF11	El sistema podría permitir dejar reseñas y calificaciones de hospedajes.
RF12	El sistema podría enviar notificaciones por mail ante nuevas consultas o reservas.
RF13	El sistema podría permitir a los anfitriones modificar la información de sus hospedajes publicados.
RF14	El sistema permite guardar hospedajes en “favoritos” para revisarlos más tarde.
RF15	El sistema debe permitir asignar roles diferenciados (turista, anfitrión, administrador) con permisos específicos.
RF16	El sistema debe permitir que las reservas se gestionen directamente entre el turista y el anfitrión, sin intermediación.

3.2. Requisitos no funcionales (RNF)

Código	Requisito
RNF01	El diseño debe ser intuitivo y visualmente coherente con la identidad local.
RNF02	El sistema debe permitir escalar a más localidades en el futuro.
RNF03	El sistema debe ser compatible con navegadores modernos (Chrome, Firefox, Safari, Edge).

Código	Requisito
RNF01	El diseño debe ser intuitivo y visualmente coherente con la identidad local.
RNF04	El sistema debe proteger los datos personales mediante cifrado y buenas prácticas de seguridad.
RNF05	El sistema podría permitir filtrar hospedajes por servicios (WiFi, mascotas, accesibilidad).

3.3. Requisitos funcionales en reserva (no contemplados en el Sprint actual)

Estas funcionalidades fueron consideradas por el equipo como posibles mejoras futuras, pero no forman parte del alcance del Sprint 0 ni del MVP inicial.

Código	Requisito futuro
RF-R01	El sistema podría incluir un chat interno entre turista y anfitrión.
RF-R02	El sistema podría integrar una pasarela de pagos para reservas.
RF-R03	El sistema podría permitir a los anfitriones gestionar un calendario de disponibilidad.
RF-R04	El sistema podría ofrecer un panel de métricas con datos de visitas y reservas.
RF-R05	El sistema podría evolucionar hacia una aplicación móvil nativa (Android/iOS).
RF-R06	El sistema podría requerir el pago de una cuota de inscripción para habilitar la publicación de hospedajes.

3.4. Historias de Usuarios

Historia de usuario	Descripción breve
US01	Como turista, quiero buscar hospedajes por localidad.
US02	Como anfitrión, quiero subir fotos para atraer visitantes.
US03	Como anfitrión, quiero ingresar mi correo electrónico para que los turistas puedan contactarme directamente.
US04	Como administrador, quiero validar registros nuevos.
US05	Como turista quiero guardar hospedajes favoritos para revisarlos más tarde.
US05	Como turista quiero dejar una reseña para contar mi experiencia.
US06	Como usuario nuevo quiero registrarme (anfitrión/turista).
US07	Como usuario registrado, quiero iniciar sesión para acceder a mis funcionalidades.
US08	Como administrador, quiero asignar roles y validar registros para mantener la calidad del sistema.
US09	Como anfitrión, quiero que mis datos sean protegidos para sentirme seguro al publicar.

4. Sprints

SPRINT 0		Calendario: cierra 26 Agosto 2025
Tarea	Responsables	Por hacer
IEEE 830	Martín Ignacio Bentivoglio María Florencia Lorenzati	Reorganizar ieee 830 para que se adapte mejor a un servicio. ✓ Subir pdf ieee 830
Estructura de la página	Agustina Maria Alonzo	Crear carpetas para el front: HTML - CSS - JavaScript - img
Readme	Agregar 'titulo a descripción': Ignacio Agregar 'Problema': Florencia Agregar Posibles func.: Griselda Agregar Posibles func. p/futuro: Sofía Desiree Martinez Agregar Posibles usuarios: Agustina	Readaptar.
DER	Griselda Aguirre Leonor	
Diagrama de clases	Sofía Desiree Martinez	
Repositorio	RoomsyDevs/FullStack	Crear repo (Bentivoglio) ✓ Crear rama develop (Lorenzati) ✓ Crear carpetas: front back y documentos (Lorenzati) ✓
Wiki	Todos	Crear wiki (Bentivoglio) ✓ Editar y completar información. (Todos)
Kanban	Todos	Crear kanban (Bentivoglio) ✓ Crear issues de tareas individuales (Todos)

5. Anexo

5.1. DER

5.2. Diagrama de clases

5.3. Modelo Relacional

