

Especificación de Requisitos de Software

Proyecto: RoomsyDevs

Plataforma de servicios de turismo y hospedaje

Integrantes del Grupo 17:

Aguirre, Griselda Leonor. DNI 30722578

Alonso, María Agustina. DNI 43114042

Bentivoglio, Ignacio Martín. DNI 4381148

Lorenzati, María Florencia. DNI 39423776

Martinez, Desiree Sofia. DNI 38330972

Asignaturas:

Proyecto Integrador I

Programación 1

Programación Web 1

Profesores:

Nievas Guardia, Verónica Elena

Schaumburg, Augusto

Guillen, Viviana

Índice

Índice	2
1. Introducción	3
1.1. <i>Propósito</i>	3
1.2. <i>Alcance</i>	3
1.3. <i>Personal involucrado</i>	3
1.4. <i>Definiciones, acrónimos y abreviaturas</i>	4
1.5. <i>Referencias</i>	4
1.6. <i>Resumen</i>	4
2. Descripción general	5
2.1. <i>Perspectiva del producto</i>	5
2.2. <i>Características de los usuarios</i>	5
2.3. <i>Restricciones</i>	5
3. Requisitos específicos	5
3.1. <i>Requisitos funcionales (RF)</i>	5
3.2. <i>Requisitos no funcionales (RNF)</i>	6
3.3. <i>Requisitos funcionales en reserva (no contemplados en el Sprint actual)</i>	7
3.4. <i>Historias de Usuarios</i>	8
4. Sprints	9
5. Anexo	10
5.1. <i>DER</i>	10
5.2. <i>Diagrama de clases</i>	10

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Referencia de Cambio
14/08/2025	4	Bentivoglio, Ignacio Martín. Lorenzati, María Florencia.	Se crea el archivo. Se comienza a agregar RF, RNF, Historias de usuario.
20/08/2025	1	Todos.	Revisión Grupal
21/08/2025	1	Bentivoglio, Ignacio Martín. Lorenzati, María Florencia.	Organización general de IEEE 830. Se agrega índice, resumen, introducción, ficha del documento y Sprint 0. Se agregan referencias. Se agrega cuadro de abreviaturas.
15/09/2025	1	Lorenzati, María Florencia.	Se modificaron las historias de usuario
16/09/2025	1	Lorenzati, María Florencia.	Ajustes menores (alcance, resumen, links).



1. Introducción

RoomsyDevs es una plataforma web que se comercializará como un servicio pago, orientada a fortalecer el turismo de cercanía en la provincia de Córdoba. Su objetivo es conectar turistas con anfitriones locales que ofrecen hospedajes con identidad propia, promoviendo experiencias auténticas y sostenibles.

Este documento forma parte del Sprint 0 de las asignaturas programación web 1 y programación 1 de la Tecnicatura Superior en Desarrollo web y aplicaciones digitales, se elaboró bajo metodología ágil (Scrum), siguiendo el estándar IEEE 830, y contempla la puesta en marcha del repositorio grupal, la documentación técnica inicial, y la definición del MVP.

1.1. Propósito

Definir los requisitos funcionales y no funcionales del sistema RoomsyDevs, una tienda virtual de servicios turísticos que conecta turistas con hospedajes locales. El sistema se comercializará como un servicio pago, donde los anfitriones abonarán una cuota mensual para publicar sus hospedajes y acceder a funcionalidades de gestión. La plataforma busca facilitar experiencias auténticas mediante un servicio confiable, escalable y visualmente coherente con la identidad local.

1.2. Alcance

RoomsyDevs estará dirigido a dos tipos de usuarios: turistas y anfitriones.

La plataforma permitirá:

- Visualizar hospedajes por localidad y tipo
- Contactar directamente al anfitrión por correo electrónico
- Publicar reseñas y guardar hospedajes en favoritos
- Gestionar perfiles de anfitrión mediante pago mensual. Por ahora se realiza fuera del sistema.
- Validar registros y asignar roles desde el panel de administración

Versión actual (MVP):

En esta primera etapa, la plataforma permite:

- Envío de formulario por parte del anfitrión para solicitar publicación
- Validación manual por parte del administrador
- Visualización pública de hospedajes sin necesidad de registro
- Contacto directo por formulario, WhatsApp o teléfono
- Gestión de pagos fuera del sistema

1.3. Personal involucrado

Nombre	Rol	Contacto
Ignacio Martín Bentivoglio	Scrum Master/ Developer	ibentivoglioacademico@gmail.com
María Florencia Lorenzati	Developer	florencialorenzati@gmail.com
Sofía Desiree Martínez	Developer	sofiamartinezhk@gmail.com
Griselda Leonor Aguirre	Developer	grileonor22@gmail.com
Agustina Alonzo	Developer	agustina.alonzo@mi.unc.edu.ar

1.4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
RF-R	Requerimiento Funcional en Reserva (futuro)

1.5. Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6. Resumen

Título del trabajo: RoomsyDevs – Plataforma de hospedajes con identidad local

Tecnicatura Superior: Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales

Cohorte: 2025

Área: Turismo

Subárea: Tecnología aplicada a la gestión turística

RoomsyDevs es una iniciativa digital que busca conectar turistas con hospedajes locales en la provincia de Córdoba, promoviendo experiencias auténticas sin intermediarios. El proyecto responde a una necesidad concreta de visibilización territorial y se desarrolla bajo metodología ágil (Scrum), con una planificación

estructurada por sprints. Este documento recoge la especificación de requisitos mediante el estándar IEEE 830, incluyendo funcionalidades clave como visualización de hospedajes sin necesidad de registro, búsqueda de hospedajes, publicación de perfiles de anfitrión y contacto directo.

Se detallan los requisitos funcionales y no funcionales, las historias de usuario priorizadas, y las tareas técnicas abordadas en los sprints. El informe también presenta la situación problemática que motivó el proyecto, la distribución de responsabilidades, el calendario de trabajo. RoomsyDevs se plantea como un MVP escalable, con impacto social y territorial, y con la posibilidad de autorizar procesos en futuras etapas.

2. Descripción general

2.1. Perspectiva del producto

RoomsyDevs será una aplicación web responsive, accesible desde cualquier navegador. Se desarrollará con las tecnologías del cuatrimestre (HTML, CSS, JS, Bootstrap, Python, MySQL). Se alojará en un repositorio grupal con estructura colaborativa y documentación accesible desde la Wiki.

El sitio contará con un **menú principal** que incluirá:

- Inicio
- Buscar hospedajes
- Publicar hospedaje (solo anfitriones)
- Favoritos
- Reseñas
- Contacto
- Panel de administración

El **frontend** tendrá un diseño intuitivo y coherente con la identidad local. El **backend** será modular, preparado para escalar funcionalidades en próximos sprints.

2.2. Características de los usuarios

Tipo de usuario	Formación	Actividades
Turista	Manejo básico de entornos web	Buscar hospedajes, contactar anfitriones
Anfitrión	Manejo intermedio de plataformas	Registrar hospedaje, editar perfil
Administrador	Formación técnica	Gestionar contenido, validar registros

2.3. Restricciones

- El sistema debe funcionar exclusivamente en entorno web.
- Debe ser responsive y accesible desde celulares.
- Debe cumplir con estándares de seguridad básicos (validación, protección de datos).
- Se utilizarán las tecnologías HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Python y MySQL.

3. Requisitos específicos

3.1. Requisitos funcionales (RF)

Código	Requisito
RF01	El sistema debe permitir a los usuarios registrarse como turistas o anfitriones.
RF02	El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión con sus credenciales.
RF03	El sistema debe permitir recuperar contraseña por mail.
RF04	El sistema debe validar los datos ingresados durante el registro (email, contraseña, tipo de usuario).
RF05	El sistema debe permitir buscar hospedajes por localidad y tipo.
RF06	El sistema debe permitir al anfitrión enviar un formulario para solicitar la publicación de su hospedaje. La validación es manual y el pago se realiza fuera del sistema.
RF07	El sistema podría permitir a los anfitriones dar de baja sus hospedajes.
RF08	El sistema debe permitir a los turistas contactar al anfitrión (formulario que se envía hacia su mail - acceso directo a whatsapp - visualización número de teléfono).
RF09	El sistema debe validar formularios y mostrar mensajes de error claros.
RF10	El sistema debe ser accesible desde dispositivos móviles (responsive/no app).
RF11	El sistema podría permitir dejar reseñas y calificaciones de hospedajes.
RF12	El sistema podría enviar notificaciones por mail ante nuevas consultas o reservas.
RF13	El sistema podría permitir a los anfitriones modificar la información de sus hospedajes publicados.
RF14	El sistema permite guardar hospedajes en "favoritos" para revisarlos más tarde.
RF15	El sistema debe permitir asignar roles diferenciados (turista, anfitrión, administrador) con permisos específicos.
RF16	El sistema debe permitir que las reservas se gestionen directamente entre el turista y el anfitrión, sin intermediación.

3.2. Requisitos no funcionales (RNF)

Código	Requisito
RNF01	El diseño debe ser intuitivo y visualmente coherente con la identidad local.
RNF02	El sistema debe permitir escalar a más localidades en el futuro.
RNF03	El sistema debe ser compatible con navegadores modernos (Chrome, Firefox, Safari, Edge).
RNF04	El sistema debe proteger los datos personales mediante cifrado y buenas prácticas de seguridad.
RNF05	El sistema podría permitir filtrar hospedajes por servicios (WiFi, mascotas, accesibilidad).

3.3. Requisitos funcionales en reserva (no contemplados en el Sprint actual)

Estas funcionalidades fueron consideradas por el equipo como posibles mejoras futuras, pero no forman parte del alcance del Sprint 0 ni del MVP inicial.

Código	Requisito futuro
RF-R01	El sistema podría incluir un chat interno entre turista y anfitrión.
RF-R02	El sistema podría integrar una pasarela de pagos para reservas.
RF-R03	El sistema podría permitir a los anfitriones gestionar un calendario de disponibilidad.
RF-R04	El sistema podría ofrecer un panel de métricas con datos de visitas y reservas.
RF-R05	El sistema podría evolucionar hacia una aplicación móvil nativa (Android/iOS).
RF-R06	El sistema podría requerir el pago de una cuota de inscripción para habilitar la publicación de hospedajes.

3.4. Historias de Usuarios

Historia de usuario	Descripción breve
US01	Como usuario nuevo, quiero registrarme para comenzar a utilizar la plataforma como anfitrión o turista.
US02	Como usuario, quiero iniciar sesión en la plataforma para acceder a mis funcionalidades personalizadas.
US03	Como turista, quiero ver hospedajes publicados sin necesidad de registrarme para explorar opciones disponibles.
US04	Como anfitrión, quiero enviar un formulario con mis datos e imágenes para solicitar la publicación de mi hospedaje
US05	Como administrador, quiero evaluar las solicitudes de hospedaje para decidir si se publican o se rechazan.
US06	Como anfitrión, quiero pagar una cuota para mantener mi hospedaje publicado en el sitio
US07	Como turista, quiero contactar al anfitrión por teléfono, WhatsApp o formulario para coordinar la estadía directamente.
US08	Como turista, quiero buscar hospedajes por localidad para filtrar opciones según mi destino.
US09	Como turista, quiero guardar hospedajes como favoritos para revisarlos más tarde.
US10	Como turista, quiero dejar una reseña para contar mi experiencia y ayudar a otros usuarios.
US11	Como administrador, quiero asignar roles y validar registros para mantener la calidad del sistema.
US12	Como anfitrión, quiero que mis datos personales estén protegidos para sentirme seguro al publicar.

4. Sprints

SPRINT 0		Calendario: cierra 26 Agosto 2025
Tarea	Responsables	Por hacer
IEEE 830	Martín Ignacio Bentivoglio María Florencia Lorenzati	Reorganizar ieee 830 para que se adapte mejor a un servicio. ✓ Subir pdf ieee 830
Estructura de la página	Agustina Maria Alonzo	Crear carpetas para el front: HTML - CSS - JavaScript - img ✓
Readme	Agregar 'título a descripción': Ignacio Agregar 'Problema': Florencia Agregar Posibles func.: Griselda Agregar Posibles func. p/futuro: Sofía Desiree Martinez Agregar Posibles usuarios: Agustina	✓ Completar README inicial con: Título y descripción del proyecto (Ignacio) Problema a resolver (Florencia) Funcionalidades principales (Griselda) Funcionalidades futuras (Sofía) Posibles usuarios (Agustina)
DER	Griselda Aguirre Leonor	✓ Armar/actualizar DER con entidades y relaciones Verificar cardinalidades y claves. Exportar a PDF/PNG y subir a /documentos.
Diagrama de clases	Sofía Desiree Martinez	✓ Diseñar diagrama de clases inicial. Indicar atributos/métodos clave y asociaciones. Coherencia con DER. Subir a /documentos.
Repositorio	RoomsyDevs/FullStack	Crear repo (Bentivoglio) ✓ Crear rama develop (Lorenzati) ✓ Crear carpetas: front back y documentos (Lorenzati) ✓
Wiki	Todos	Crear wiki (Bentivoglio) ✓ Editar y completar información. (Todos)

Kanban	Todos	Crear kanban (Bentivoglio) ✓ Crear issues de tareas individuales (Todos) ✓
------------------------	-------	---

SPRINT 1		Calendario: cierra 16 Septiembre 2025
Tarea	Responsables	Por hacer
IEEE 830	María Florencia Lorenzati	Mantener actualizado el ieee 830 con los nuevos cambios y tareas.
Tareas de Frontend	Agustina Maria Alonzo Sofía Desiree Martinez María Florencia Lorenzati	Se diseñaron las páginas Home, Galería, Contacto y Descripción en Figma . Luego se maquetaron con HTML, CSS y Bootstrap. Todas las vistas son responsive.
Tareas de Backend	Martín Ignacio Bentivoglio Griselda Aguirre Leonor	Editar y adaptar el backend reutilizando el código del cuatrimestre anterior. Implementar registro e inicio de sesión de usuarios con conexión a MySQL, diferenciando roles (usuario estándar y administrador). Modularizar el código en clases y módulos en Python. Diseñar base de datos (lógica y física) y subir a GitHub el script .sql con la persistencia de datos.
DER	Martín Ignacio Bentivoglio	Editar diagrama de entidad relación.
Diagrama de clases	Griselda Aguirre Leonor	Editar diagrama con la nueva información. Coherencia entre diagramas.
Repositorio	Todos	Subir avances del proyecto. Crear ramas por tareas desde la rama develop: feature/front feature/back feature/documentos etc. Subir documentación actualizada.
Wiki	Todos	Mantener actualizado con la nueva información.
Kanban	Todos	Crear issues y asignarlas.

5. Anexo

- 5.1. Repositorio [link](#)
- 5.2. DER [Link](#)
- 5.3. Diagrama de clases [Link](#)
- 5.4. Wireframes y sistema visual [link](#)
- 5.5. Historias de Usuario [link](#)

