

Especificación de Requisitos de Software

Proyecto: RoomsyDevs

Plataforma de servicios de turismo y hospedaje

Integrantes del Grupo 17:

Aguirre, Griselda Leonor. DNI 30722578

Alonso, Maria Agustina. DNI 43114042

Bentivoglio, Ignacio Martín. DNI 4381148

Lorenzati, María Florencia. DNI 39423776

Martinez, Desiree Sofia. DNI 38330972

Asignaturas:

Proyecto Integrador I

Programación 1

Programación Web 1

Profesores:

Nievas Guardia, Verónica Elena

Schaumburg, Augusto

Guillen, Viviana

Índice

Índice	2
1. Introducción	3
1.1. <i>Propósito</i>	3
1.2. <i>Alcance</i>	3
1.3. <i>Personal involucrado</i>	3
1.4. <i>Definiciones, acrónimos y abreviaturas</i>	4
1.5. <i>Referencias</i>	4
1.6. <i>Resumen</i>	4
2. Descripción general	5
2.1. <i>Perspectiva del producto</i>	5
2.2. <i>Características de los usuarios</i>	5
2.3. <i>Restricciones</i>	5
3. Requisitos específicos	5
3.1. <i>Requisitos funcionales (RF)</i>	5
3.2. <i>Requisitos no funcionales (RNF)</i>	6
3.3. <i>Requisitos funcionales en reserva (no contemplados en el Sprint actual)</i>	7
3.4. <i>Historias de Usuarios</i>	8
4. Sprints	9
5. Anexo	10
5.1. <i>DER</i>	10
5.2. <i>Diagrama de clases</i>	10

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Referencia de Cambio
14/08/2025	4	Bentivoglio, Ignacio Martín. Lorenzati, María Florencia.	Se crea el archivo. Se comienza a agregar RF, RNF, Historias de usuario.
20/08/2025	1	Todos.	Revisión Grupal
21/08/2025	1	Bentivoglio, Ignacio Martín. Lorenzati, María Florencia.	Organización general de IEEE 830. Se agrega índice, resumen, introducción, ficha del documento y Sprint 0. Se agregan referencias. Se agrega cuadro de abreviaturas.
15/09/2025	1	Lorenzati, María Florencia.	Se modificaron las historias de usuario
16/09/2025	1	Lorenzati, María Florencia.	Ajustes menores (alcance, resumen, links).
05/10/2025	1	Bentivoglio, Ignacio Martín. Lorenzati, María Florencia.	Se modifican Historias de Usuario, Requisitos funcionales, no funcionales y futuros. Se añade cuadro Sprint 2.

1. Introducción

RoomsyDevs es una plataforma web que se comercializará como un servicio pago, orientada a fortalecer el turismo de cercanía en la provincia de Córdoba. Su objetivo es conectar turistas con anfitriones locales que ofrecen hospedajes con identidad propia, promoviendo experiencias auténticas y sostenibles.

Este documento forma parte del Sprint 0 de las asignaturas programación web 1 y programación 1 de la Tecnicatura Superior en Desarrollo web y aplicaciones digitales, se elaboró bajo metodología ágil (Scrum), siguiendo el estándar IEEE 830, y contempla la puesta en marcha del repositorio grupal, la documentación técnica inicial, y la definición del MVP.

1.1. Propósito

Definir los requisitos funcionales y no funcionales del sistema RoomsyDevs, una tienda virtual de servicios turísticos que conecta turistas con hospedajes locales. El sistema se comercializará como un servicio pago, donde los anfitriones abonan una cuota mensual para publicar sus hospedajes y acceder a funcionalidades de gestión. La plataforma busca facilitar experiencias auténticas mediante un servicio confiable, escalable y visualmente coherente con la identidad local.

1.2. Alcance

RoomsyDevs estará dirigido a dos tipos de usuarios: turistas y anfitriones.

La plataforma permitirá:

- Contactar directamente al anfitrión por correo electrónico
- Gestionar perfiles de anfitrión mediante pago mensual. Por ahora se realiza fuera del sistema.
- Validar registros y asignar roles desde el panel de administración

Versión actual (MVP):

En esta primera etapa, la plataforma permite:

- Envío de formulario por parte del anfitrión para solicitar publicación
- Validación manual por parte del administrador
- Visualización pública de hospedajes sin necesidad de registro
- Contacto directo por formulario o teléfono
- Gestión de pagos fuera del sistema

1.3. Personal involucrado

Nombre	Rol	Contacto
Ignacio Martín Bentivoglio	Scrum Master/ Developer	ibentivoglioacademico@gmail.com
María Florencia Lorenzati	Scrum Master/ Developer	florencialorenzati@gmail.com
Sofía Desiree Martínez	Developer	sofiamartinezhk@gmail.com
Griselda Leonor Aguirre	Developer	grileonor22@gmail.com
Agustina Alonzo	Developer	agustina.alonzo@mi.unc.edu.ar

1.4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
RF-R	Requerimiento Funcional en Reserva (futuro)

1.5. Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6. Resumen

Título del trabajo: RoomsyDevs – Plataforma de hospedajes con identidad local

Tecnicatura Superior: Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales

Cohorte: 2025

Área: Turismo

Subárea: Tecnología aplicada a la gestión turística

RoomsyDevs es una iniciativa digital que busca conectar turistas con hospedajes locales en la provincia de Córdoba, promoviendo experiencias auténticas sin intermediarios. El proyecto responde a una necesidad concreta de visibilización territorial y se desarrolla bajo metodología ágil (Scrum), con una planificación

estructurada por sprints. Este documento recoge la especificación de requisitos mediante el estándar IEEE 830, incluyendo funcionalidades clave como visualización de hospedajes sin necesidad de registro, búsqueda de hospedajes, publicación de perfiles de anfitrión y contacto directo.

Se detallan los requisitos funcionales y no funcionales, las historias de usuario priorizadas, y las tareas técnicas abordadas en los sprints. El informe también presenta la situación problemática que motivó el proyecto, la distribución de responsabilidades, el calendario de trabajo. RoomsyDevs se plantea como un MVP escalable, con impacto social y territorial, y con la posibilidad de autorizar procesos en futuras etapas.

2. Descripción general

2.1. Perspectiva del producto

RoomsyDevs será una aplicación web responsive, accesible desde cualquier navegador. Se desarrollará con las tecnologías del cuatrimestre (HTML, CSS, JS, Bootstrap, Python, MySQL). Se alojará en un repositorio grupal con estructura colaborativa y documentación accesible desde la Wiki.

El sitio contará con un **menú principal** que incluirá:

- Inicio
- Galería de Hospedajes
- Buscar hospedajes
- Publicar hospedaje (solo anfitriones)
- Panel de administración

El **frontend** tendrá un diseño intuitivo y coherente con la identidad local. El **backend** será modular, preparado para escalar funcionalidades en próximos sprints.

2.2. Características de los usuarios

Tipo de usuario	Formación	Actividades
Turista	Manejo básico de entornos web	Buscar hospedajes, contactar anfitriones
Anfitrión	Manejo intermedio de plataformas	Registrar hospedaje, editar perfil
Administrador	Formación técnica	Gestionar contenido, validar registros

2.3. Restricciones

- El sistema debe funcionar exclusivamente en entorno web.
- Debe ser responsive y accesible desde celulares.
- Debe cumplir con estándares de seguridad básicos (validación, protección de datos).
- Se utilizarán las tecnologías HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Python y MySQL.

3. Requisitos específicos

3.1. Requisitos funcionales (RF)

Código	Requisito
RF01	El sistema debe permitir a los usuarios registrarse como turistas o anfitriones.
RF02	El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión con sus credenciales.
RF03	El sistema debe validar los datos ingresados durante el registro (email, contraseña, tipo de usuario).
RF04	El sistema debe permitir al anfitrión enviar un formulario para solicitar la publicación de su hospedaje. La validación es manual y el pago se realiza fuera del sistema.
RF05	El sistema podría permitir a los anfitriones dar de baja sus hospedajes.
RF06	El sistema debe permitir a los turistas contactar al anfitrión (formulario - teléfono).
RF07	El sistema debe validar formularios y mostrar mensajes de error claros.
RF08	El sistema debe ser accesible desde dispositivos móviles (responsive/no app).
RF09	El sistema podría permitir a los anfitriones modificar la información de sus hospedajes publicados.
RF10	El sistema debe permitir asignar roles diferenciados (turista, anfitrión, administrador) con permisos específicos.
RF11	El sistema debe permitir que las reservas se gestionen directamente entre el turista y el anfitrión, sin intermediación.

3.2. Requisitos no funcionales (RNF)

Código	Requisito
RNF01	El diseño debe ser intuitivo y visualmente coherente con la identidad local.
RNF02	El sistema debe ser compatible con navegadores modernos (Chrome, Firefox, Safari, Edge).
RNF03	El sistema debe proteger los datos personales mediante cifrado y buenas prácticas de seguridad.
RNF04	El sistema podría permitir filtrar hospedajes por servicios (WiFi, mascotas, accesibilidad).

3.3. Requisitos funcionales en reserva (no contemplados en el Sprint actual)

Estas funcionalidades fueron consideradas por el equipo como posibles mejoras futuras, pero no forman parte del alcance del MVP inicial.

Código	Requisito futuro
RF-R01	El sistema podría incluir un chat interno entre turista y anfitrión.
RF-R02	El sistema podría integrar una pasarela de pagos para reservas.
RF-R03	El sistema podría permitir a los anfitriones gestionar un calendario de disponibilidad.
RF-R04	El sistema podría ofrecer un panel de métricas con datos de visitas y reservas.
RF-R05	El sistema podría evolucionar hacia una aplicación móvil nativa (Android/iOS).
RF-R06	El sistema podría requerir el pago de una cuota de inscripción para habilitar la publicación de hospedajes.
RF-R07	El sistema debe permitir buscar hospedajes por localidad y tipo.
RF-R08	El sistema debe permitir al anfitrión enviar un formulario para solicitar la publicación de su hospedaje. La validación es manual y el pago se realiza fuera del sistema.
RF-R09	El sistema permite guardar hospedajes en "favoritos" para revisarlos más tarde.

3.4. Historias de Usuarios

Historia de usuario	Descripción breve
US 01	Como usuario nuevo, quiero registrarme para comenzar a utilizar la plataforma como anfitrión o turista.
US 02	Como usuario, quiero iniciar sesión en la plataforma para acceder a mis funcionalidades personalizadas.
US 03	Como turista, quiero ver hospedajes publicados sin necesidad de registrarme para explorar opciones disponibles.
US 04	Como anfitrión, quiero enviar un formulario con mis datos para solicitar la publicación de mi hospedaje.
US 05	Como usuario visitante, quiero acceder a la página de inicio para conocer la propuesta de RoomsyDevs y navegar rápido hacia hospedajes, registro o contacto.

US 06	Como usuario, quiero navegar por una interfaz coherente, visualmente cuidada y accesible en todas las páginas del sitio, para tener una experiencia clara y cómoda.
US 07	Como administrador, quiero ser el único que pueda crear cuentas admin, para evitar accesos no autorizados.
US 08	Como anfitrión, quiero poder ingresar la ubicación de mi hospedaje, para que la publicación sea más completa.
US 09	Como usuario anfitrión, quiero poder eliminar o poner como "no disponible" mis hospedajes registrados y que estos no aparezcan más en los listados públicos, para evitar consumo innecesario de recursos.
US 10	Como usuario admin, quiero poder eliminar a otros usuarios que no sean admin y que se eliminen definitivamente, para evitar consumo innecesario de recursos.
US 11	Como usuario, quiero poder eliminar mi propia cuenta y que se elimine definitivamente, para evitar consumo innecesario de recursos.
US 12	Como usuario, quiero tener un límite de intentos al iniciar sesión, para proteger mi cuenta de accesos indebidos.
US 13	Como turista, quiero ver la información detallada de un hospedaje específico para decidir si me interesa contactar al anfitrión.
US 14	Como turista, quiero contactar al anfitrión por teléfono o formulario para coordinar la estadía directamente.
US 15	Como desarrollador del sistema, quiero refactorizar las funciones en clases organizadas por módulo, para cumplir con la modularización orientada a objetos.
US 16	Como visitante/usuario de RoomsyDevs, quiero ver la ciudad y provincia de cada hospedaje publicado, para poder elegir mejor según la ubicación.

4. Sprints

SPRINT 0		Calendario: cierra 26 Agosto 2025	
Tarea	Responsables		Por hacer
IEEE 830	Martín Ignacio Bentivoglio María Florencia Lorenzati		Reorganizar ieee 830 para que se adapte mejor a un servicio. Subir pdf ieee 830
Estructura de la página	Agustina Maria Alonzo		Crear carpetas para el front: HTML - CSS - JavaScript - img
Readme	Agregar 'titulo a descripción': Ignacio Agregar 'Problema': Florencia Agregar Posibles func.: Griselda Agregar Posibles func. p/futuro: Sofía Desiree Martinez Agregar Posibles usuarios: Agustina		Completar README inicial con: Título y descripción del proyecto (Ignacio) Problema a resolver (Florencia) Funcionalidades principales (Griselda) Funcionalidades futuras (Sofía) Posibles usuarios (Agustina)
DER	Griselda Aguirre Leonor		Armar/actualizar DER con entidades y relaciones Verificar cardinalidades y claves. Exportar a PDF/PNG y subir a /documentos.
Diagrama de clases	Sofía Desiree Martinez		Diseñar diagrama de clases inicial. Indicar atributos/métodos clave y asociaciones. Coherencia con el DER. Subir a /documentos.
Repositorio	RoomsyDevs/FullStack		Crear repo (Bentivoglio) Crear rama develop (Lorenzati) Crear carpetas: front back y documentos (Lorenzati)
Wiki	Todos		Crear wiki (Bentivoglio) Editar y completar información. (Todos)

Kanban	Todos	Crear kanban (Bentivoglio) Crear issues de tareas individuales (Todos)
------------------------	-------	---

SPRINT 1		Calendario: cierra 16 Septiembre 2025
Tarea	Responsables	Por hacer
IEEE 830	María Florencia Lorenzati	Mantener actualizado el ieee 830 con los nuevos cambios y tareas.
Tareas de Frontend	Agustina Maria Alonzo Sofía Desiree Martinez María Florencia Lorenzati	Se diseñaron las páginas Home, Galería, Contacto y Descripción en Figma . Luego se maqueta con HTML, CSS y Bootstrap. Todas las vistas son responsive.
Tareas de Backend	Martín Ignacio Bentivoglio Griselda Aguirre Leonor	Editar y adaptar el backend reutilizando el código del cuatrimestre anterior. Implementar registro e inicio de sesión de usuarios con conexión a MySQL, diferenciando roles (usuario estándar y administrador). Modularizar el código en clases y módulos en Python. Diseñar base de datos (lógica y física) y subir a GitHub el script .sql con la persistencia de datos.
DER	Martín Ignacio Bentivoglio	Editar diagrama de entidad relación.
Diagrama de clases	Griselda Aguirre Leonor	Editar diagrama con la nueva información. Coherencia entre diagramas.
Repositorio	Todos	Subir avances del proyecto. Crear ramas por tareas desde la rama develop: feature/front feature/back feature/documentos etc. Subir documentación actualizada.
Wiki	Todos	Mantener actualizado con la nueva información.
Kanban	Todos	Crear issues y asignarlas.

SPRINT 2		Calendario:1 al 13 octubre 2025
Área	Responsables	Por hacer
FRONT	Agustina Alonso Flores Lorenzati	US02 (TK 46 - TK 47 - TK 48 - TK 49 - TK 50 - TK 51) US16 (TK 63 - TK 64 - TK 65 - TK 66 - TK 67 - TK 68) US17 (TK 68 - TK 69 - TK 70 - TK 71 - TK 72 - TK 73 - TK 74) US18 (TK 35 - TK 36)
BACK	Griselda Aguirre Ignacio Bentivoglio	<ul style="list-style-type: none"> • US10 (TK 52 - TK 53 - TK 54) • US 11 (TK 55 - TK 56) • US 12 (TK 57 - TK 58 - TK 59) • US 13 (TK 60) • US 14 (TK 61) • US 15 (TK 62)
DOCUMENTACIÓN	Todos	Documento IEEE 830, README, Wiki e Historias de Usuario: se verificará que refleje correctamente los avances del equipo.

5. Anexo

- 5.1. Repositorio [link](#)
- 5.2. DER [Link](#)
- 5.3. Diagrama de clases [Link](#)
- 5.4. Wireframes y sistema visual [link](#)
- 5.5. Historias de Usuario [link](#)
- 5.6. Diagrama de Casos de Uso [link](#)
- 5.7. Casos de Uso [link](#)

