

## GAME ANTRI

Anak-anak sedang bermain game antri. Setiap anak dilambangkan dengan suatu angka. Game ini memiliki aturan sebagai berikut:

1. Pada setiap giliran, anak paling depan dapat keluar dari antrian dan kembali ke posisi antrian paling belakang
2. Akan tetapi, jika giliran berkelipatan X, maka anak paling depan akan tertangkap dan tidak kembali ke antrian

Setelah N giliran, keluarkan anak-anak yang masih ada di dalam antrian.

### Input

- Baris pertama berisi bilangan N dan X
- Baris kedua berisi P, banyaknya anak-anak ikut bermain
- P baris berikutnya berisi Q, anak yang diwakilkan suatu angka unik.

### Output.

Keluarkan daftar angka yang masih selamat dalam antrian. Jika antrian kosong, keluarkan "-1".

### Constraints

$$1 \leq N, X, P, Q \leq 1000$$

GUNAKAN QUEUE

### Sample Input 1

```
7 3
5
1
2
3
4
5
```

### Sample Output 1

```
4 5 2
```

### Penjelasan 1

1 2 3 4 5

Giliran 1: 2 3 4 5 1

Giliran 2: 3 4 5 1 2

**Giliran 3:** 4 5 1 2

Giliran 4: 5 1 2 4

Giliran 5: 1 2 4 5

Giliran 6: 2 4 5

Giliran 7: 4 5 2

### Sample Input 2

```
1 1
1
1
```

### Sample Output 1

```
-1
```