

**Katak Binser**  
**Author: Ghif**

Setelah kuliah struktur data minggu lalu, Katak jadi ingin mencoba implementasi algoritma binary search. Terdapat barisan bilangan bulat acak berurutan yang telah ditulis Katak. Bantulah katak untuk mencari sebuah bilangan dari barisan tersebut dan tentukanlah jumlah iterasi yang dibutuhkan katak!

**Format Masukan**

Baris pertama berisi bilangan-bilangan yang telah ditulis secara berurutan oleh Katak  
Baris kedua berisi satu bilangan yang akan dicari katak.

**Format Keluaran**

Cetak jumlah iterasi yang diperlukan untuk mencari bilangan yang ingin dicari katak.  
Apabila bilangan yang dicari tidak ada pada barisan bilangan, cetak "Tidak ada" tanpa tanda petik.

**Contoh Masukan 1**

-4 -3 -2 0 1 5 7 9  
1

**Contoh Keluaran 1**

2

**Penjelasan 1**

-4	-3	-2	0	1	5	7	9
L			M				R

Karena  $1 > M$ , maka M menjadi L yang baru (iterasi 1)

-4	-3	-2	0	1	5	7	9
			L		M		R

Karena  $1 < M$ , maka M menjadi R yang baru (iterasi 2)

-4	-3	-2	0	1	5	7	9
			L	M	R		

Karena 1 = M, maka pencarian berhenti disini.

-4	-3	-2	0	1	5	7	9
			L	M	R		

Pencarian butuh 2 iterasi (pemotongan). Oleh karena itu, program akan mencetak 2.

### Contoh Masukan 2

1 2 3 4 5 6  
9

### Contoh keluaran 2

Tidak ada

### Penjelasan 2

Karena 9 tidak ada pada barisan bilangan, maka program akan mencetak "Tidak ada" tanpa tanda petik.

**Note: barisan bilangan sudah pasti urut**