

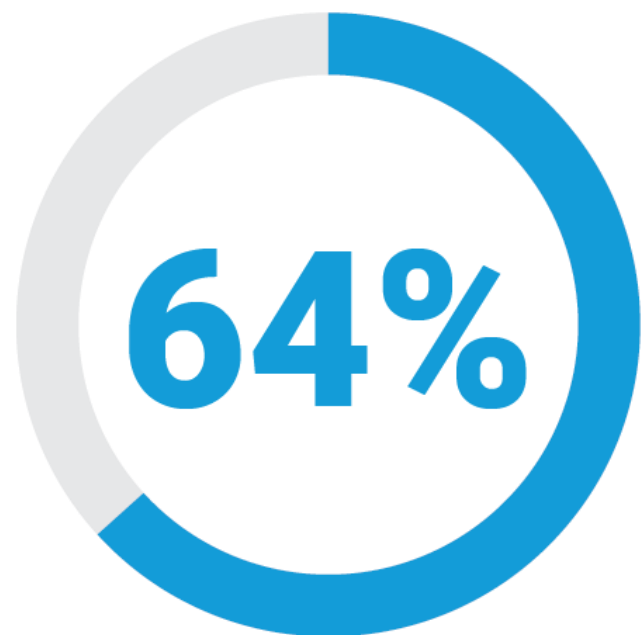
CMG-MCO4

Idée GPE

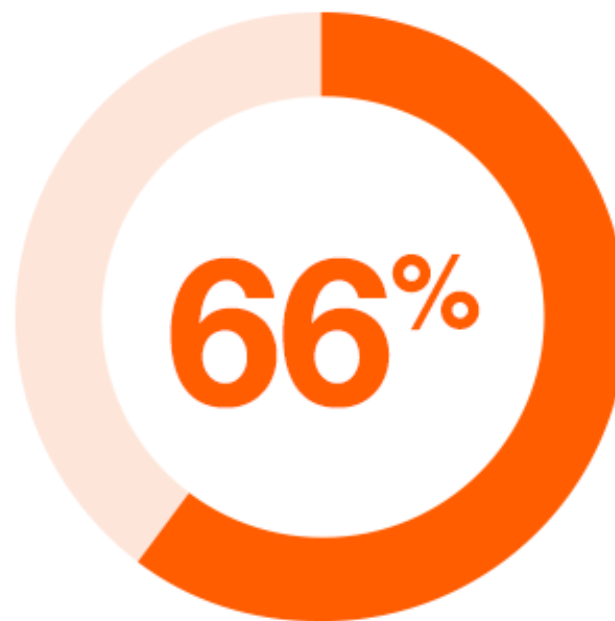


C'est le nombre de Français qui se sont mis à exercer une activité physique en 2021. Soit une augmentation de **17%** par rapport à 2019.

Malgré le chiffre précédent, voici le pourcentage de français déclarant pratiquer une activité sportive **régulière**. Nous pouvons nous apercevoir qu'il a stagné depuis les deux dernières années.



En 2019



En 2022

➤ TOP 3 DES BONNES RÉOLUTIONS 2022



33%

Pratiquer une activité physique régulière

37% chez les moins de 35 ans



26%

Passer plus de temps en famille

35% chez les plus de 60 ans



23%

Se réserver de vrais moments de détente

***Pourquoi ces
résolutions ne sont
pas respecté ?***

Par manque de temps (51%)



Par manque de motivation (32%)



Des horaires trop contraignants (32%)

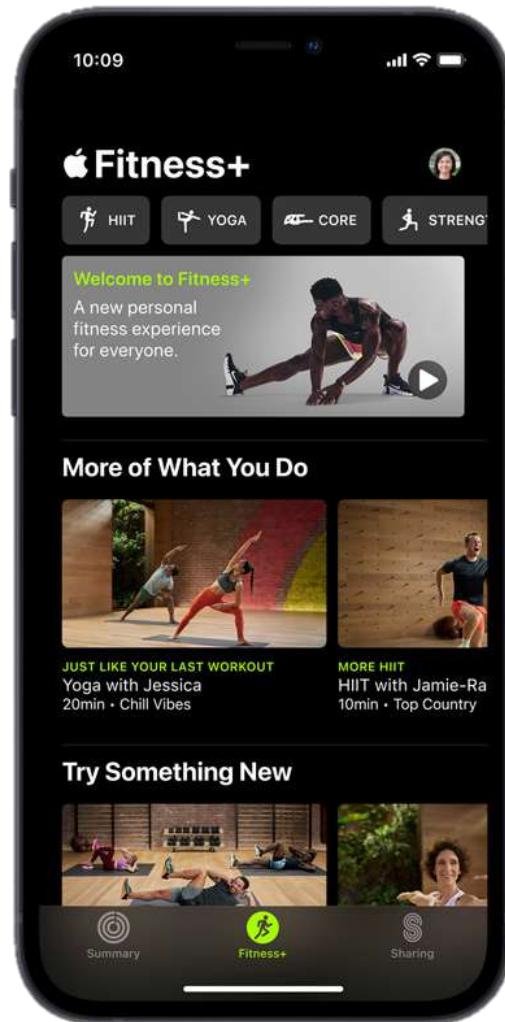


Comment améliorer la rétention des utilisateurs d'une activité sportive ?

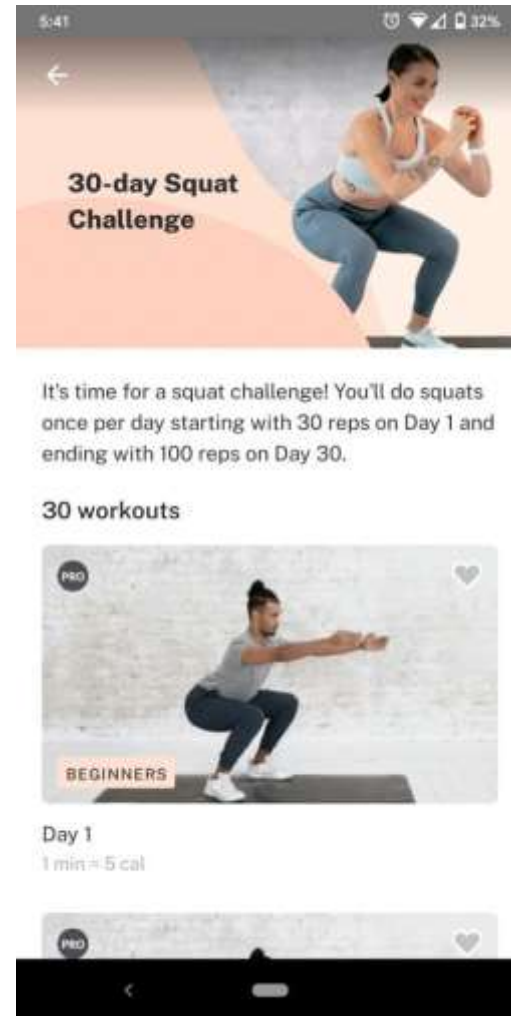
Cible :

- Chez les 25 – 35 ans
- Dans la vie active
- Avec un emploi du temps chargé

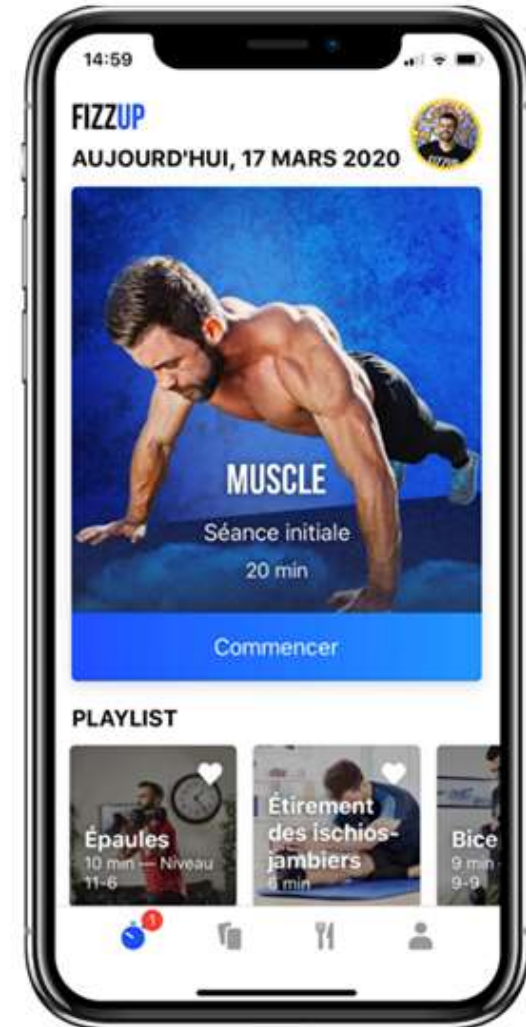
Des applications trop similaires...



Apple Fitness+



8Fit



FizzUp

Tableau de comparatif



Adidas Runtastic

+	-
Statistique à commande vocale pendant l'entraînement	Communauté peu engagée (selon les utilisateurs)
Début du suivi facile	Besoin d'installer d'autres applications tierces pour certaines fonctionnalités
Challenges pour maintenir une motivation	Payante pour avoir un minimum de personnalisation
Propose des entraînements pour la course et la musculaturemais seulement des exercices au poids du corps
Statistiques approfondies des entraînements	



Apple fitness

+	-
Séances d'entraînements chronométrées pour tous les horaires	Très ancré dans l'écosystème Apple comme tous leurs produits
Diversité parmi les instructeurs	Apple Watch 3 obligatoire
Entraînements accessibles (certains instructeurs utilisent le langage des signes)	Ne fonctionne pas sur les MacBook
Plus de 1000 séances d'entraînements dans différentes catégories d'exercice	Mais également avec des exercices concentrés sur la musculature et le fitness
Prix compétitifs	



8fit

+	-
Suivi complet et sur mesure avec entraînement + repas	Comme Runtastic et Apple Fitness+, propose uniquement des exercices au poids du corps
Interface intuitive	Pas de programmation de séances d'entraînement
Tous les paramètres sont modifiables	Cadence d'entraînement trop rapide (temps de pause survolés)
Blog qui instruit les fondements du sport et de l'entraînement	Beaucoup de fonctionnalités sont payantes
Fonctions supplémentaires avec la méditation	

Des applications trop similaires...

Applications gratuites (Cardio, Krank Club)

Elles visent essentiellement un public **déjà sportif** et cherche à simplifier la démarche d'un entraînement.

Applications payante (Runastic, Apple Fitness+, fizzup)

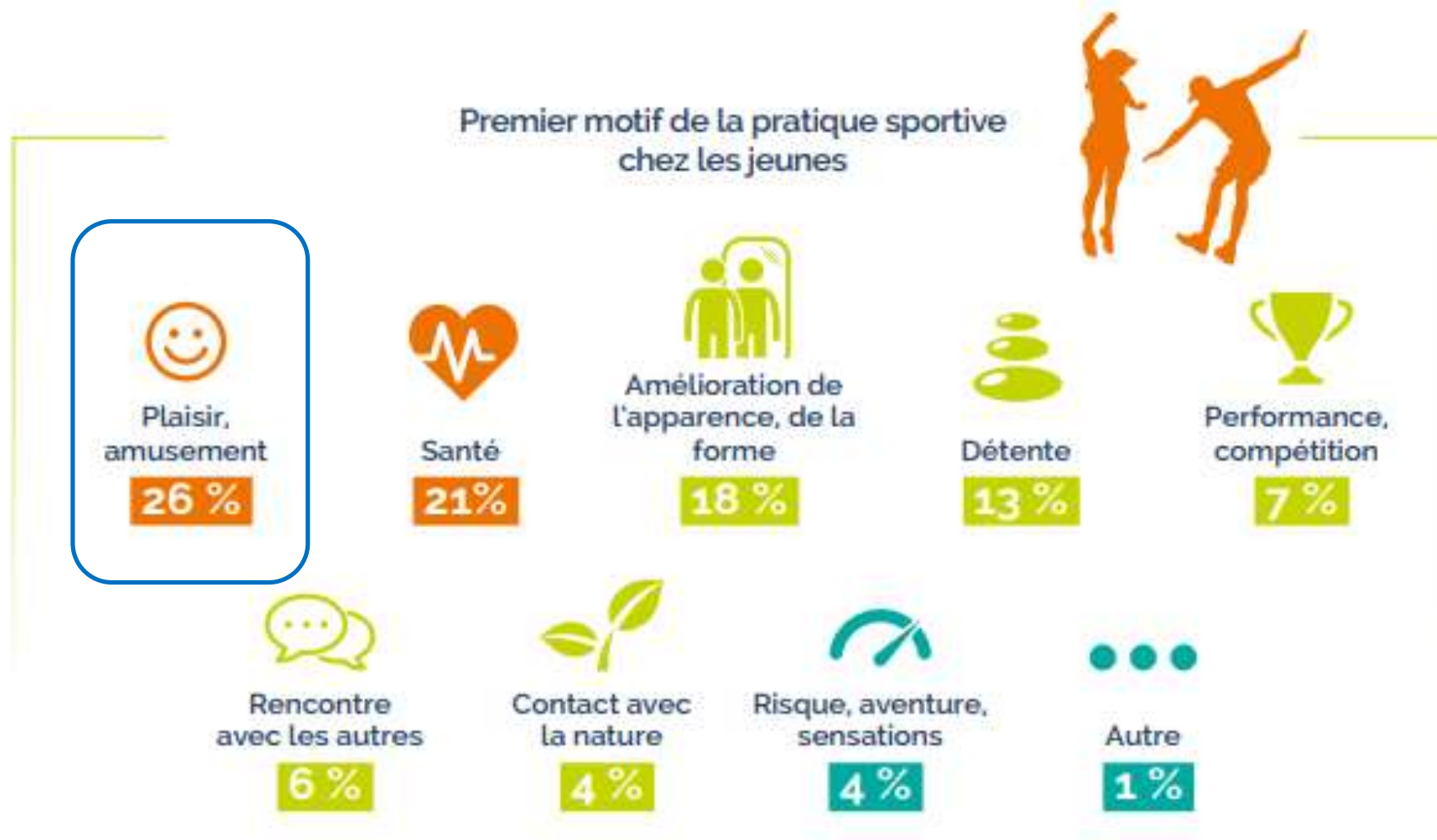
Elles cherche à **personnaliser**, à **détailler les entraînements** pour tous les profils jusqu'à les rendre expérimentales.

Ces applications demandent à remplir un formulaire à leur démarrage.

Ensemble des applications

Les applications qui existe aujourd'hui visent des exercices uniquement au poids du corps visant à s'entraîner sans objectifs précis mis à part le développement du corps dans sa globalité.

L'amusement, la clé



Source : INJEP, Ministère des sports, CREDOC : Baromètre national des pratiques sportives, 2018

Champ : Ensemble des pratiquants âgés de 15 à 29 ans résidant en France, DROM compris

Notre produit

- Application mobile sportive
- Motivation / discipline (sur le long terme)
- Aider l'utilisateur à trouver son sport
- Programmes sportifs adaptés aux sports choisis
- Adapté aux débutants, pas de promesse idyllique ni de résultat imposé (faire du sport pour le plaisir).



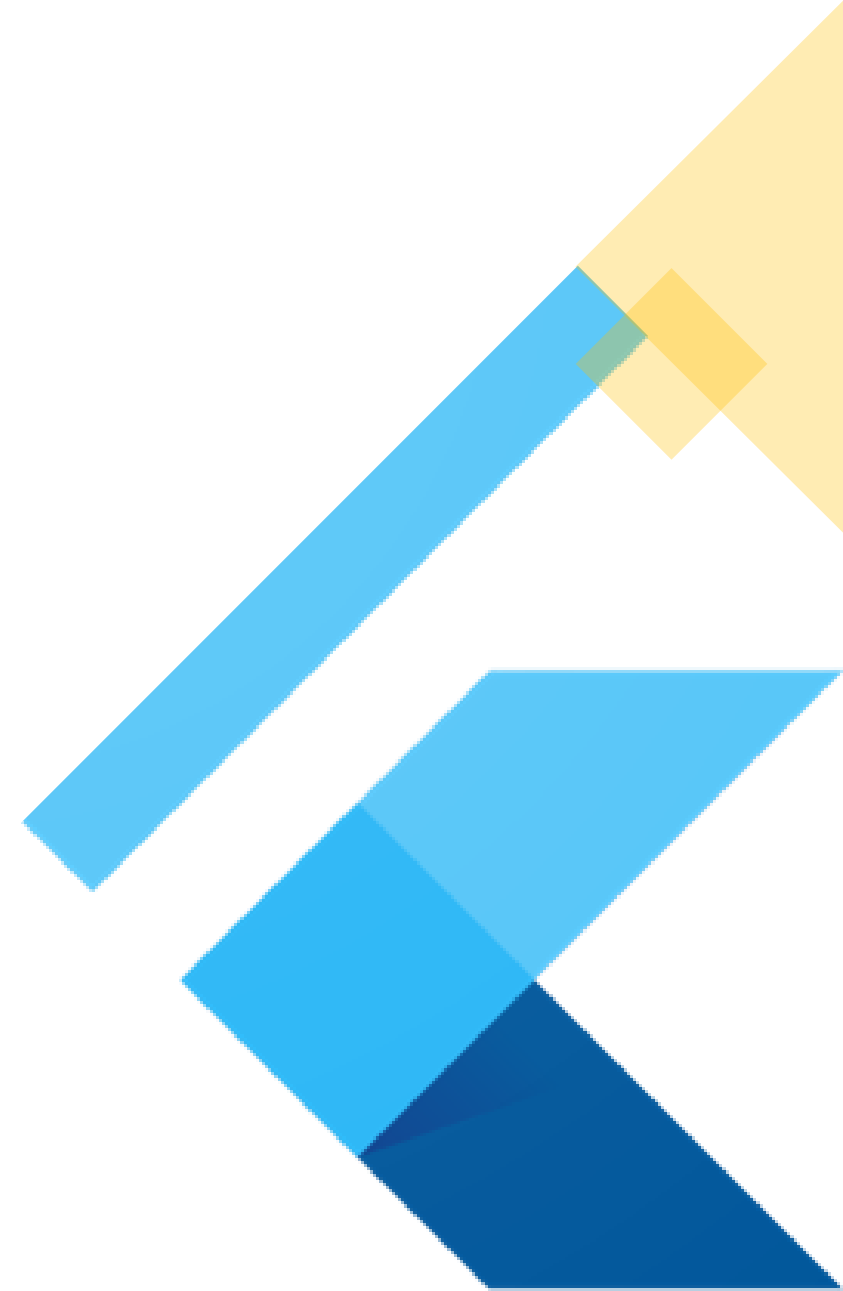
Projet en quelques phrases

Diversification des objectifs

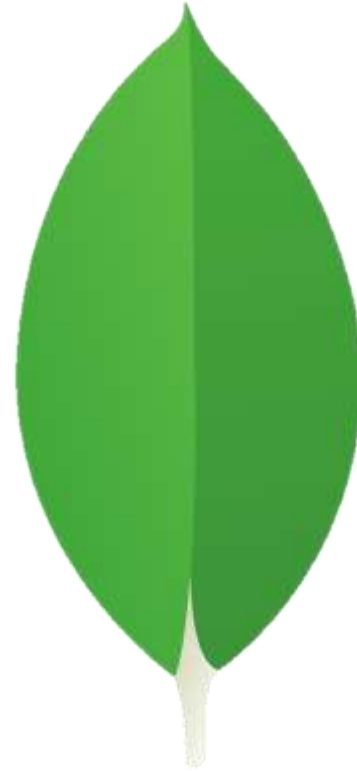
L'utilisateur aura la possibilité d'augmenter ses performances dans un ou plusieurs sports avec des exercices adaptés au besoin. Certains sports requièrent plus de force quand d'autres demandent plus d'endurance ou encore de souplesse.

Motivation au travers de l'accompagnement

La plupart des applications mettent en avant la motivation comme un point important pour réussir ces objectifs, néanmoins, les moyens mis en œuvre pour maintenir cette motivation ne sont, d'après nous, pas suffisants. Un manque d'accompagnement est présent et notre application doit répondre à ce besoin.



Le point technique



Pourquoi Flutter ?

- Multiplateforme
- Language Dart
- Open-source
- Excellente expérience utilisateur
- Sécurité
- Performance
- Maniabilité
- Intuition

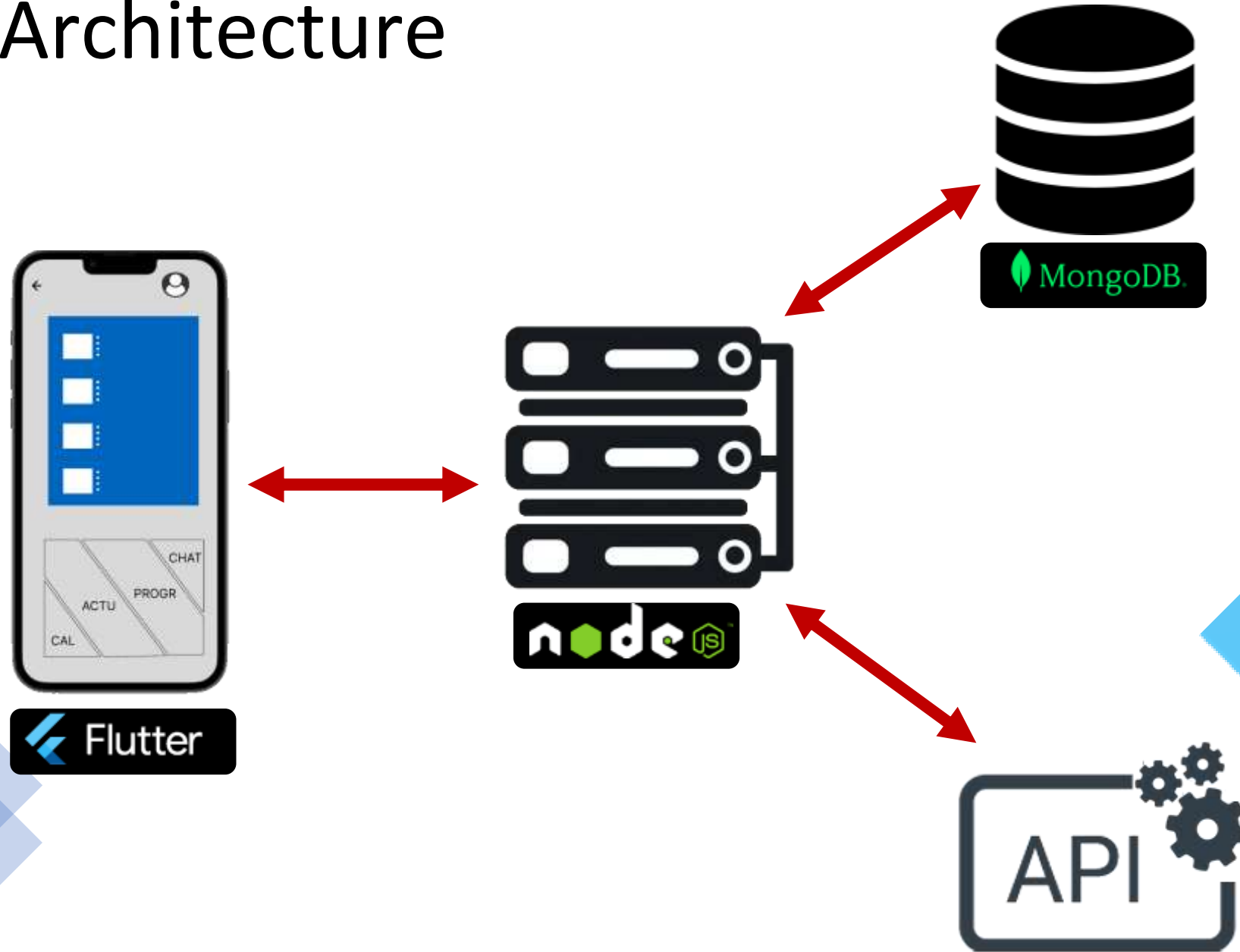


Pourquoi MongoDB ?

- Une orientation documents
- D'excellentes performances
- Simple à répliquer
- Scalable, Dynamique, flexible et hétérogène
- Un système de gestion en JSON et BSON (JSON binaire)
- Un système de recherches et de modifications aussi bon que le SQL



Architecture



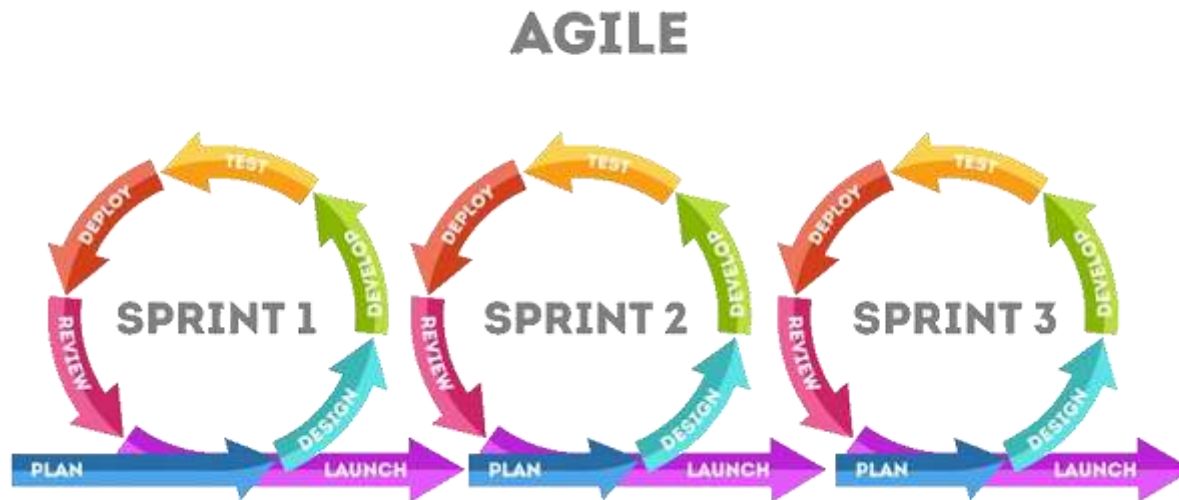
Projet en quelques mots

- Application Mobile
- API
- UI/UX
- Diversification
- Motivation



Méthode de travail

Pour réaliser notre projet, nous avons décidé de travailler en **Agile**.



Nous allons ainsi essayer la méthode **Scrum + Kanban**.

De cette manière, nous pourrons quotidiennement être à jour sur l'avancé global de notre projet, fixer des objectifs à courts termes et ainsi pouvoir apporter des modifications sur le projet au besoin sans avoir besoin de repartir de zéro ou faire énormément de modifications.

L'équipe et son organisation



Dona Ruth DOSSA
Chef de projet junior



Akram Walid KIES
Développeur FullStack



Maïssane QASMI
Analyste support



Tom CLEMENCON
Ingénieur Réseau & Télécoms



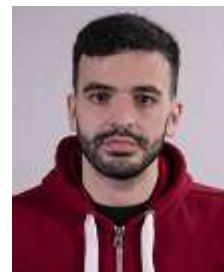
Cyr Mathieu GUEYE
Développeur FullStack



François UTZMANN
Développeur Fullstack



Kassoum SIDIBE
Adminstrateur Systèmes
& Réseaux



Hacene SADOUDI
Développeur Fullstack