

**cours à présenter**

# Consignes

- Chaque étudiant, un thème.
- Les notes dépendront de la qualité de la présentation
- et de la réponse aux questions.
- La présentation durera au maximum 10 mn (les questions incluses).

# Cours 0 : Développements agiles

- Points importants à aborder :
  - Différence processus agiles et planifiés
  - Scrum
  - XP
  - Gestion de projet agile

# Cours 1 : Ingénierie des exigences

- Points importants à aborder :
  - Processus d'ingénierie des exigences
  - Exigences fonctionnelles
  - Exigences non-fonctionnelles
  - Etc (tout ce qui est connexe au thème).

# Cours 2 : Modélisation

- Points importants à aborder :
  - Modèles de contexte
  - Modèles d'interaction
  - Modèles structurels
  - Modèles comportementaux
  - Ingénierie Dirigée par les Modèles (IDM)
  - Architecture Dirigée par les Modèles
  - Etc (tout ce qui est connexe au thème).

# Cours 3 : Architecture Logicielle

- Points importants à aborder :
  - Patterns d'architecture
  - Architecture en couches (et Architecture n-tier)
  - Architecture Orientée Service (SOA)
  - Microservices
  - MVC (MVP, MVVM, etc.)
  - Etc (tout ce qui est connexe au thème).

# Cours 4 : Conception et implémentation

• Les sujets à aborder :

- Conception Orientée Objet avec UML
- Design patterns
- Développement open-source
- Etc (tout ce qui est connexe au thème).

# Cours 5 : Tests logiciels

- Points importants à aborder :
  - Types de test
  - Nature du test (statique vs dynamique)
  - Phases d'un processus de test
  - Principes des tests
  - Etc (tout ce qui est connexe au thème).



# Cours 5 : Evolution Logicielle

- Points importants à aborder :
  - Types/raisons d'évolution
  - système ancien
  - Différents types de maintenance
  - Etc (tout ce qui est connexe au thème).