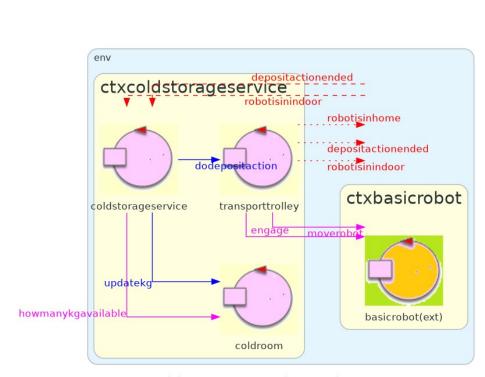
ColdStorageSprint3V1

Introduzione

Goal conseguiti nello sprint1

prototipazione del core business ColdStorageService + TransportTrolley

architettura logica sprint1



coldstorages er vice Arch

Goal dello sprint3

introduzione del alarm requirement nel prototipo sviluppato allo sprint1

Requirements

The system includes a Sonar and a Led connected to a RaspberryPi.

The Sonar is used as an 'alarm device': when it measures a distance less than a prefixed value **DLIMT**, the transport trolley must be stopped; it will be resumed when Sonar detects again a distance higher than **DLIMT**.

The Led is used as a warning devices, according to the following scheme:

- the Led is off when the transport trolley is at HOME
- the Led blinks while the transport trolley is moving
- the Led is on when transport trolley is stopped.

SERVICE USER STORY

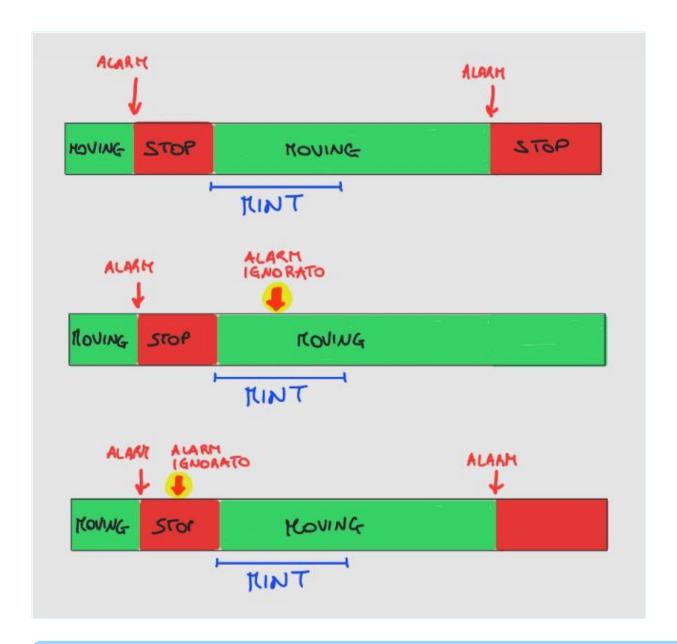
5) While the transport trolley is moving, the <u>Alarm requirements</u> should be satisfied. However, the transport trolley should not be stopped if some prefixed amount of time (**MINT** msecs) is not passed from the previous stop.

Requirements analysis

- Per Sonar si intende il dispositivo a ultrasuoni HCSR04 e viene formalizzato a livello logico con l'entità Sonar.
- Per Led si intende un dispositivo che emette energia sotto forma di luce e viene formalizzato a livello logico dall'entità Led.

Dopo opportuni colloqui con il committente, possiamo affermare che :

- il Sonar e il Led sono su un raspberry che non dipende dalla service area.
- Il calcolo del delay di MINT parte da quando parte la endalarm dello stop precedente
- il sistema non è un sistema in tempo reale quindi non ci sono dei vincoli temporali. Questo vuol dire che a seguito dell'alarm requirement il robot deve fermarsi, ma è permesso che ci sia un ritardo di tempo.



Problem Analysis

Misurazione continua Sonar

Il dispositivo fisico Sonar HCSR04 potrebbe emettere dati spuri.

Alarm Basic Robot

Per fermare il robot si fa affidamento al comando "alarm", già formalizzato dai messaggi presenti in questa documentazione: <u>BasicRobot23.html</u>

Il messaggio endalarm

Quando il Transport Trolley riceve un evento di alarm, il Basic Robot poi gli invia **moverobotfailed** come risposta finale dell'ultimo comando. Dunque si deve tener traccia dell'ultima mossa finale del

Transport Trolley, dovendo così estendere il Transport Trolley sviluppato allo sprint1.

Progettazione

Misurazioni corrette Sonar

Si predispongono due CodedQActor usabili per costruire una pipe che ha sonar come sorgente-dati e che provvede a eliminare dati spuri (<u>dataCleaner</u>) e a generare (<u>distancefilter</u>) eventi significativi per il livello applicativo.

Il messaggio stopobstacle

Se l'attore Sonar emettesse direttamente l'evento **alarm**, fermando così il basicrobot il Transport Trolley dovrebbe gestire i casi di fallimento dovuti alla risposta **moverobotfailed** data dal basic robot. Questo è il problema che si è riscontrato nello sprint3 originale.

In questo sprint3.4, si è deciso di inserire tutta la logica dell'alarm requirement all'interno dell'entità Sonar, ma non sarà questa entità a fermare direttamente il basicrobot, bensì sarà solo il Transport Trolley ad avere la responsabilità di fermare il basicrobot.

Si veda l'entità Sonar nella progettazione per maggiori dettagli, al seguente link: https://github.com/RootLeo00/robot-coldstorage/blob/sprint3.4/src/coldstorageservice.gak

Il timer

Dai requisiti si deve predisporre un timer che parte dall'ultima endalarm effettuata. Per fare ciò si adopera la classe Java System con il metodo:

```
System.currentTimeMillis()
```

Controllo del Led tramite Stato del Transport Trolley

Dai requisiti il Led deve modificare il proprio stato a seconda dello stato del robot (se in movimento oppure se è in home oppure se è in stato di allarme). Questo è possibile se il Transport Trolley emette degli eventi sullo stato del robot ricevuti dal ControllerLed.

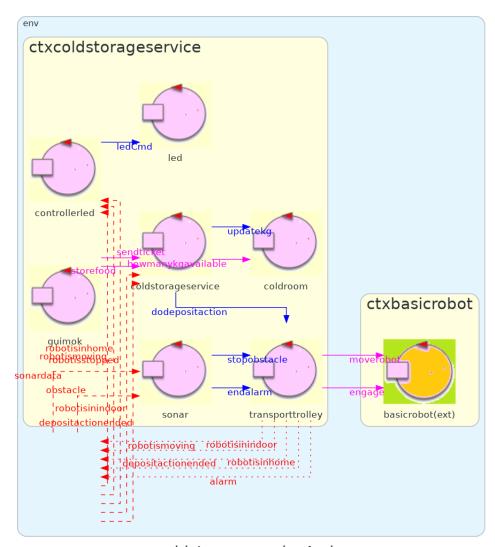
```
····
}
```

Il sistema è composto da:

- **Sonar** : effettua la misurazione e emette eventi. E' inserito in un contesto diverso perchè è specificato nei requisiti che è presente un Raspberry alla quale sarà collegato.
- Led: viene inserito nello stesso contesto di Sonar
- ControllerLed: entità che legge gli eventi del Transport Trolley per comandare il Led

Codice dell'architettura:

https://github.com/RootLeo00/robot-coldstorage/blob/sprint3.4/src/coldstorageservice.qak



coldstorageserviceArch

By Caterina Leonelli email: caterina.leonelli2@studio.unibo.it, GIT repo: https://github.com/RootLeo00/sw-eng.git



By Matteo Longhi email: matteo.longhi5@studio.unibo.it GIT repo: https://github.com/carnivuth/iss_2023_matteo_longhi.git

