

Hierarhija Uporabniške Izkušnje

Strategija

Cilji:

- Izboljšati dostopnost in preglednost urnika za študente in profesorje.
- Povečati personalizacijo z omogočanjem prilagoditev.
- Omogočiti brezhibno uporabo tako na mobilnih napravah kot na računalnikih.

Uporabniške Potrebe:

- Hiter dostop do urnika.
- Možnost filtriranja predmetov in vaj.
- Obveščanje o spremembah urnika.

Poslovni Cilji:

- Povečati zadovoljstvo uporabnikov.
- Zmanjšati število pritožb zaradi nepreglednosti.

Obseg

Funkcionalne Zahteve:

- Prikaz urnika za posamezne uporabnike.
- Možnost urejanja urnika (dodajanje/skrijanje predmetov).
- Izvoz urnika v zunanje aplikacije (Google Calendar).

Vsebinske Zahteve:

- Jasna in konsistentna oznaka predmetov, terminov in lokacij.
- Vizualna razlaga sprememb urnika.

Struktura

Informacijska Arhitektura:

- Glavni meni s sekcijami: Osebni urnik, Filtriranje, Prilagoditve, Pomoč.
- Organizacija urnika po tednih in mesecih.

Interakcijski Dizajn:

- Intuitivni filtri za predmete.
- Enostavni koraki za urejanje urnika.
- Pregledna navigacija med različnimi pogledi urnika.

Ogrodje (Skeleton)

Dizajn Vmesnika:

- Enostavni in prepoznavni elementi, kot so ikone in gumbi za akcije (npr. "Filtriraj", "Uredi").
- Navigacija z razdelki: Domov, Osebni Urnik, Filtri, Pomoč.

Navigacijski Dizajn:

- Poudarek na jasnem označevanju trenutne lokacije (breadcrumbs).
- Vizualni indikatorji za nalaganje podatkov in spremembe.

Informacijski Dizajn:

- Minimalističen pristop s poudarkom na ključnih informacijah (predmet, čas, lokacija).
- Uporaba barv za ločevanje skupin ali predmetov.

Površina (Surface)

Vizualni Dizajn:

- Prijazen in moderen videz z uporabo barv, ki niso moteče (pastelne barve za ozadje).
- Konsistentna uporaba pisav in ikon.

Izgled in Občutek:

- Interaktivni elementi (npr. gumbi) naj bodo odzivni in jasni.
- Preprosta vizualna hierarhija, ki usmerja pozornost na pomembne informacije.