Načrt Testiranja Uporabnosti (za naslednje laboratorijske vaje)

Cilji Testiranja

- Preveriti, kako uporabniki izvajajo ključne naloge z urnikom.
- Oceniti učinkovitost, natančnost in zadovoljstvo uporabnikov pri uporabi sistema.
- Primerjati dve različici (A/B testiranje) za izboljšanje uporabniške izkušnje.

Naloge za Izvedbo

1. Poglej urnik:

- Uporabnik poišče svoj osebni urnik.
- o Cilj: Preveriti dostopnost in preglednost urnika.

2. Spremeni vaje:

- o Uporabnik spremeni termin vaj.
- o Cilj: Oceniti enostavnost urejanja urnika.

3. Oglej si urnik brez prijave:

- o Uporabnik dostopa do osnovne verzije urnika brez prijave.
- o Cilj: Oceniti uporabnost sistema za neprijavljene uporabnike.

4. Poglej mesečni pogled urnika:

- Uporabnik preklopi na mesečni prikaz urnika.
- o Cilj: Preveriti, kako intuitivna je sprememba pogleda.

5. Filtriraj urnik glede na 1 predmet:

- Uporabnik uporabi filter za prikaz urnika za določen predmet.
- o Cilj: Oceniti učinkovitost funkcionalnosti filtriranja.

Meritve

- Število klikov: Beležimo, koliko klikov uporabnik potrebuje za izvedbo naloge.
- Uspelo/neuspelo: Beležimo, ali je uporabnik uspešno zaključil nalogo.
- Čas izvedbe naloge: Merimo, kako dolgo traja, da uporabnik zaključi nalogo.
- Stopnja napak: Beležimo napačne klike in napake med izvedbo nalog.

Primer A/B Testiranja

- Različica A: Prikaz urnika s črtami in časi pričetka predmetov
- Različica B: Prikaz urnika brez teh vizualnih dodatkov
- Meritve: PREGLEDNOST VS ENOSTAVNOST

Mnenja Uporabnikov

Zapis Povratnih Informacij:

- Zberemo komentarje posameznikov po zaključku testiranja.
- Uporabljamo strukturirana vprašanja:
 - o Kaj vam je bilo najboljše pri uporabi sistema?
 - o Kateri del sistema je bil najbolj frustrirajoč?
 - o Kakšne izboljšave bi predlagali?

Analiza Rezultatov

- Primerjava meritev med različicama A in B.
- Analiza stopnje napak in povprečnega časa izvedbe nalog.
- Povzetek povratnih informacij uporabnikov za oblikovanje priporočil za izboljšave.