# Prenova Urnika Fakultete

# Projekt pri predmetu Komunikacija človek računalnik 2024

# Člani Ekipe

- Nik Čadež
- Nik Jukič
- Gašper Kolbezen

## **Pregled Projekta**

Projekt je namenjen prenovi obstoječega vmesnika fakultetnega urnika (<u>urnik.fri.uni-lj.si</u>) za izboljšanje uporabniške izkušnje in dostopnosti na vseh napravah.

# Cilji Projekta

# 1. Optimizacija za Mobilne Naprave

- Razvoj odzivnega dizajna, ki deluje nemoteno na mobilnih napravah
- Implementacija navigacijskih elementov, prilagojenih za uporabo na dotik

## 2. Izboljšana Navigacija

- Poenostavitev sistema navigacije po urniku
- Ustvarjanje intuitivnega uporabniškega vmesnika za boljše odkrivanje vsebin

## 3. Personalizacija

Implementacija funkcionalnosti filtriranja predmetov

- Omogočanje uporabnikom prilagajanje pogleda glede na relevantne predmete
  - Podpora uporabniškim scenarijem študentov in profesorjev

# Ciljni Uporabniki

· Primarni: Študenti računalništva

Sekundarni: Profesorji fakultete

## Metodologija

#### 1. Faza Raziskave

- Izvedba uporabniških anket za identifikacijo težav
- Izvajanje uporabniških intervjujev za podrobnejše vpoglede
- Ustvarjanje persone študenta, ki predstavlja ključno uporabniško skupino

## 2. Faza Oblikovanja

- Razvoj žičnih modelov in prototipov v orodju Figma
- Implementacija iterativnega procesa oblikovanja na podlagi povratnih informacij
  - Osredotočenost na pristop "mobile-first"

# 3. Faza Razvoja

- Tehnološki sklad:
  - Next.js za razvoj uporabniškega vmesnika
  - Vercel za postavitev
  - Discord za komunikacijo v ekipi

# **Časovnica Projekta**

- 1. Začetna Raziskava (Anketa #1)
  - Zbiranje uporabniških zahtev
  - Analiza omejitev trenutnega sistema

## 2. Implementacija Dizajna

- Ustvarjanje začetnih Figma dizajnov
- Interni pregled ekipe

## 3. **Zbiranje Povratnih Informacij** (Anketa #2)

- Predstavitev dizajnov ciljnim uporabnikom
- Zbiranje in analiza povratnih informacij

## 4. Izboljšave Dizajna

- Posodobitev Figma dizajnov na podlagi povratnih informacij
- Dokončanje UI/UX elementov

## Razvoj

- Implementacija potrjenega dizajna
- Testiranje in izboljšave

# Merila Uspeha

- Izboljšane ocene uporabnosti na mobilnih napravah
- · Pozitivne povratne informacije uporabnikov glede navigacije
- · Uspešna implementacija funkcij personalizacije
- Izpolnjevanje vseh projektnih rokov