

Сессия 1

Необходимо разработать мобильное приложение для планшета, удовлетворяющее следующим требованиям:

минимальная версия ОС, поддерживаемая приложением, должна быть: Android - 10.0, iOS - 14.0.

Вся общая информация доступна по ссылке: <https://medic.madskill.ru/>

Во время разработки не будет доступа в Интернет. Вы будете работать с REST API, доступ к которому у Вас будет на протяжении всех сессий.

Для авторизации в API используйте учетную запись userX@madskill.ru, где X – это номер участника и пароль **MadskillX!** (*пароль един для всех учетных записей*). Это действующая почта на ya.ru, все коды будут приходить на нее. Доступно 10 учетных записей, в случае необходимости большего количества обращаться к эксперту на площадке.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git, которую предоставляет организатор. Все проекты проверяются с Git репозиториях. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Path-X”, где X – это номер сессии. По завершению каждой сессии необходимо делать средствами Giltab Merge слияние с основной веткой, которая должна называться «main».

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Проект приложения должен быть структурирован в соответствии с выбранным паттерном проектирования приложения, то есть исходные файлы должны быть в соответствующей папке, общие классы необходимо поместить в папку common.

Например, при использовании в проекте MVC, файлы проекта должны быть распределены по следующим папкам: view, model, controller, common.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну.

Вся верстка должна быть адаптивной (следует учитывать разные размеры экранов).
Необходимо:

- избегать появления большого пустого пространства;
- следить за отсутствием искажения элементов;
- все элементы должны полностью находиться в границах и на месте, указанном в макете;
- учитывать расстояние между элементами;
- используйте шрифты согласно макету.

Необходимо реализовать следующий функционал, следуя методологии TDD:

1. Создайте проект. Настройте иконку приложения согласно макету.
2. Реализуйте экран-заставку Launch Screen согласно макету, который показывается 1 секунду при запуске приложения.
3. Создайте приветственный экран «OnBoard», как на макете. Он показывается один раз при первом запуске приложения.
 - При прохождении обучения или нажатии на кнопку «Пропустить» перейти на экран «Вход и регистрация» и больше никогда не показывать обучение.
 - Экран должен поддерживать нажатие на кнопки навигации по обучению. (Кружочки в середине экрана).
 - Добавить возможность перелистывать обучение свайпами по горизонтали.
 - На последнем окне обучения заменить текст кнопки «Пропустить» на «Завершить».
 - По нажатию на кнопку «Пропустить» или «Завершить» перейти на экран «Вход и регистрация» и больше не показывать обучение при следующем запуске.
4. Реализовать следующие тесты и описать их сценарий работы в readme:
 - Сделать тест "Изображение и текста из массива извлекаются правильно (в порядке добавления в массив)".
 - Сделать тест "Корректное извлечение элементов из массива (индекс в массиве уменьшается на единицу)".
 - Сделать тест "В случае, когда в массиве несколько картинок, устанавливается надпись на кнопке «Пропустить»".
 - Сделать тест "Случай, когда извлекается последняя картинка в массиве, надпись на кнопке должна измениться на «Завершить»".
 - Сделать коммит RED, в котором все тесты возвращают ошибку.
 - Сделать коммит GREEN, в котором все тесты пройдены успешно.
 - Сделать коммит REFACTOR, в котором содержатся изменения кода.