

Сессия 2

Необходимо разработать мобильное приложение для планшета, удовлетворяющее следующим требованиям:

минимальная версия ОС, поддерживаемая приложением, должна быть: Android - 10.0, iOS - 14.0.

Вся общая информация доступна по ссылке: <https://medic.madskill.ru/>

Во время разработки не будет доступа в Интернет. Вы будете работать с REST API, доступ к которому у Вас будет на протяжении всех сессий.

Для авторизации в API используйте учетную запись userX@madskill.ru, где X – это номер участника и пароль **MadskillX!** (*пароль един для всех учетных записей*). Это действующая почта на ya.ru, все коды будут приходить на нее. Доступно 10 учетных записей, в случае необходимости большего количества обращаться к эксперту на площадке.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git, которую предоставляет организатор. Все проекты проверяются с Git репозиториях. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Path-X”, где X – это номер сессии. По завершению каждой сессии необходимо делать средствами Giltab Merge слияние с основной веткой, которая должна называться «main».

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Проект приложения должен быть структурирован в соответствии с выбранным паттерном проектирования приложения, то есть исходные файлы должны быть в соответствующей папке, общие классы необходимо поместить в папку common.

Например, при использовании в проекте MVC, файлы проекта должны быть распределены по следующим папкам: view, model, controller, common.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну.

Вся верстка должна быть адаптивной (следует учитывать разные размеры экранов).
Необходимо:

- избегать появления большого пустого пространства;
- следить за отсутствием искажения элементов;
- все элементы должны полностью находиться в границах и на месте, указанном в макете;
- учитывать расстояние между элементами;
- используйте шрифты согласно макету.

1. Создайте экран «Вход и регистрация», как на макете:
 - При нажатии на кнопку «Далее» осуществляется переход на экран «Код из Email».
2. Создайте экран «Код из Email», как на макете:
 - При правильном коде автоматически осуществляется переход на экран «Создание пароля».
 - Проверить e-mail на удовлетворение шаблону "name@domenname.ru", где имя и домен второго уровня могут состоять только из маленьких букв и цифр, домен верхнего уровня - только из маленьких букв. Длина домена верхнего уровня - не более 3х символов.
 - При корректном заполнении полей необходимо получить токен с помощью соответствующего запроса API. Обеспечить безопасное хранение токена.
 - Реализуйте функционал отправки кода на указанный при регистрации e-mail.
 - Реализуйте обратный отсчет оставшегося времени, по завершению необходимо автоматически отправить повторный запрос. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки в диалоговом окне.
 - Реализуйте возможность возврата на экран «Вход и регистрация».
3. Создайте экран «Создание пароля», как на макете:
 - Реализуйте возможность пропуска этапа создания пароля.
 - Если данный этап пропущен пользователем, то при следующем запуске приложения снова отобразить экран «Создание пароля».
 - Обеспечить безопасное хранение пароля.
4. Создайте экран «Создание карты», как на макете:
 - Реализуйте возможность пропуска этапа создания карты.
 - Реализуйте отправку данных карты на сервер.