

Сессия 5

Необходимо разработать мобильное приложение для планшета, удовлетворяющее следующим требованиям:

минимальная версия ОС, поддерживаемая приложением, должна быть: Android - 10.0, iOS - 14.0.

Вся общая информация доступна по ссылке: <https://medic.madskill.ru/>

Во время разработки не будет доступа в Интернет. Вы будете работать с REST API, доступ к которому у Вас будет на протяжении всех сессий.

Для авторизации в API используйте учетную запись userX@madskill.ru, где X – это номер участника и пароль **MadskillX!** (*пароль един для всех учетных записей*). Это действующая почта на ya.ru, все коды будут приходить на нее. Доступно 10 учетных записей, в случае необходимости большего количества обращаться к эксперту на площадке.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git, которую предоставляет организатор. Все проекты проверяются с Git репозиториях. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Path-X”, где X – это номер сессии. По завершению каждой сессии необходимо делать средствами Giltab Merge слияние с основной веткой, которая должна называться «main».

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Проект приложения должен быть структурирован в соответствии с выбранным паттерном проектирования приложения, то есть исходные файлы должны быть в соответствующей папке, общие классы необходимо поместить в папку common.

Например, при использовании в проекте MVC, файлы проекта должны быть распределены по следующим папкам: view, model, controller, common.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну.

Вся верстка должна быть адаптивной (следует учитывать разные размеры экранов).
Необходимо:

- избегать появления большого пустого пространства;
- следить за отсутствием искажения элементов;
- все элементы должны полностью находиться в границах и на месте, указанном в макете;
- учитывать расстояние между элементами;
- используйте шрифты согласно макету.

1. Реализуйте функционал оформления заказа, согласно макетам:
 - осуществляется проверка заполнения обязательных полей;
 - адрес формируется на основе геокодирования данных местоположения устройства (координаты/высота берутся с устройства);
 - сведения о формируемом заказе должны храниться локально, а также обновляться при каждом изменении любого из его параметров;
 - экран формирования адреса сдачи анализов, согласно макетам;
 - присутствует возможность сохранения адреса, согласно макетам;
 - экран формирования даты и времени сдачи анализов, согласно макетам;
 - присутствует добавление нескольких пациентов в заказ согласно макетам;
 - создайте возможность добавления пациентов в список выбора пациентов, основываясь на общий дизайн приложения;
 - присутствует возможность удаления пациента из заказа;
 - при редактировании набора товаров в заказе, меняется сумма заказа;
 - создайте возможность записи голосового комментария с использованием микрофона устройства, не более 20 секунд;
 - создайте возможность отправки голосового комментария на сервер;
 - при нажатии на кнопку «Заказать», в случае заполнения всех обязательных полей, осуществляется отправка запроса на сервер;
 - в процессе обмена данными с сервера осуществляется индикация;
 - в случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки в диалоговом окне;
 - реализовать переход на экран «Заказ успешно оплачен»;
 - за 30 минут до назначенного времени сдачи анализов раздается стандартный звуковой сигнал уведомления устройства.

2. Реализуйте прелоадер процесса оплаты заказа:

- необходимо точно следовать макету экранов «Заказ успешно оплачен»;

- при успешном завершении процесса оплаты осуществляется переход на экран «Заказ успешно оплачен/Финиш».

3. Создайте экран «Заказ успешно оплачен/Финиш», как на макете:

- реализовать переход на экран «Анализы/Главная» при щелчке по кнопке «На главную».

4. Создайте экран «История заказов»:

- сведения о заказах берутся с сервера;

- информация о выбранном заказе берется с сервера.