ĐẠI HỌC QUỐC GIA ĐẠI HỌC BÁCH KHOA TP HỒ CHÍ MINH

&…≎…**લ્**



BÀI TẬP LỚN VI ĐIỀU KHIỂN

ĐỀ TÀI 7 SỬ DỤNG CẢM BIẾN TIỆM CẬN VÀ CÔNG TẮC HÀNH TRÌNH

GVHD: Thầy Phùng Trí Công

Sinh viên thực hiện	Mã số sinh viên
Huỳnh Chí Tài	1910504
Đồng Minh Quốc	1914857
Lê Đồng Tâm	1910509
Lê Thành Long	1913993

Thành phố Hồ Chí Minh -2022

BÁO CÁO

I. Nguyên lý hoạt động của cảm biến tiệm cận và công tắc hành trình

1. Cảm biến tiệm cận



Cảm biến tiệm cận LJ18A3-8-Z/BX NPN

Nguyên lý hoạt động:

- Khi được cấp nguồn, cuộn dây cảm biến từ sẽ phát ra một trường điện từ khỏi bề mặt của cảm biến. Trường điện từ của cảm biến từ khác nhau theo biên dạng và kích thước, phụ thuộc vào đường kính và cảm biến đó có được bọc giáp hay không được bọc. Cảm biến từ có đường kính càng lớn thì sẽ phát ra trường điện từ càng lớn. Khi vật thể kim loại tiến lại đủ gần bề mặt của cảm biến từ, bắt đầu thâm nhập vào vùng có trường điện từ. Khi hiện tượng này xảy ra, các dòng điện xoáy được sinh ra trên bề mặt của vật thể kim loại. Nếu vật thể tiến lại gần hơn bề mặt của cảm biến từ thì dòng điện xoáy sẽ tăng lên và biên độ của từ trường sẽ bị giảm đi. Khi biên độ của trường điện từ đó giảm đến mức nào đó, cảm biến sẽ kích hoạt và hiển thị nó đã phát hiện được mục tiêu.

Cách thức hoạt động:

- Cảm biến có 3 dây, Dây màu nâu nối với nguồn VCC, dây màu xanh dương nối đát, dây màu đen là dây tín hiệu
 - Điện áp sử dụng cho cảm biến 6VDC 36VDC
 - Dòng điện ngõ ra: 300mA
 - Phạm vi phát hiện vật: 0mm 7mm

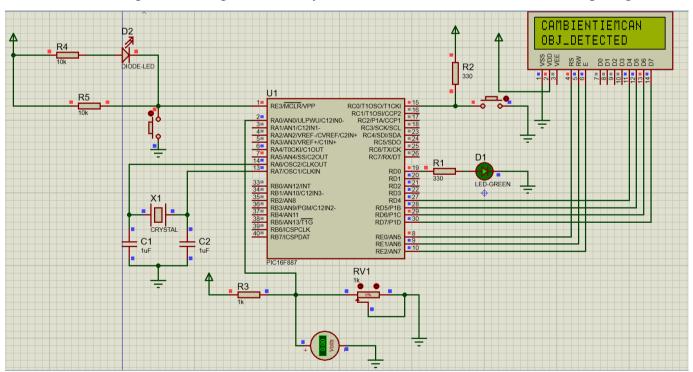
2. Công tắc hành trình



Ở điều kiện bình thường, tiếp điểm giữa chân COM và chân NC được đấu với nhau. Khi có lực tác động lên cần tác động, tiếp điểm giữa chân COM + chân NC sẽ chuyển sang trạng thái hở và chuyển qua chân COM + chân NO.

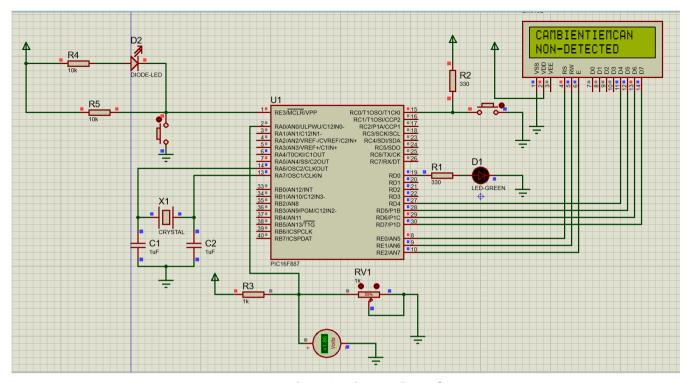
II. Mô phỏng proteus

Nhóm chúng em sử dụng biến trở thay cho cảm biến thực tế để thực hiện mô phỏng



Vật ở trong phạm vi hoạt động

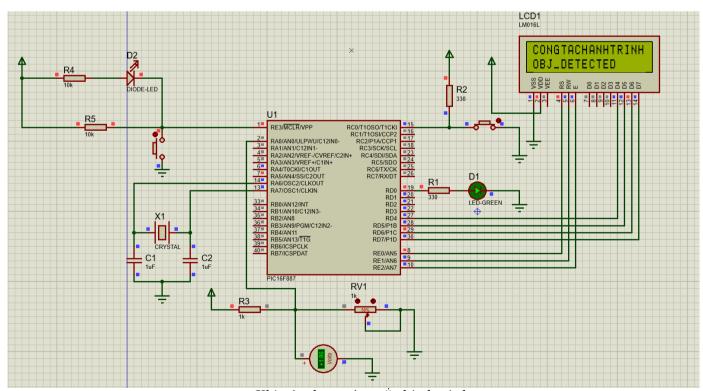
- Khi xác định có vật thể trong tầm hoạt động của cảm biến (khi có vật):
 - + Đèn led sáng, Đồng hồ đo hiển thị mức 0V
- + Màn hình LCD phát hiện hiện vật, hiện kí tự xác nhận **vật ở trong phạm vi hoạt động** của cảm biến



Vật ở ngoài phạm vi hoạt động

Khi vật ở ngoài phạm vi hoạt động (khi không có vật):

- + Đèn led tắt, Đồng hồ sẽ hiển thị mức Volts khác 0
- + Màn hình LCD không phát hiện vật, hiện kí tự xác nhận **vật không ở trong phạm vi hoạt động** của cảm biến



Khi vật chạm công tắc hành trình

Khi vật chạm công tắc hành trình:

- + Đèn led sáng để nhận biết tín hiệu
- + Màn hình LCD hiển thị kí tự khi vật chạm công tắc

III. Code mô phỏng của nhóm em

```
#include<16F887.h>
                                             // NC: 0-2.5V light on, 2.5-5V light off
#device *=16 ADC=8
#use delay(clock=20000000)
                                             proxi=read_adc();
                                              if (proxi>0 &&
HS, NOWDT, PUT, NOPROTECT, BROW
                                            INPUT(PIN C0)==1)//NO
NOUT
                                               lcd putc('\f');
#byte PORTD=0x08
#byte PORTB=0x06
                                              PORTD=0b000000000:
#bit D0=0x08.0
                                              lcd gotoxy(1,1);
#define LCD ENABLE PIN PIN E2
                                              lcd putc("CAMBIENTIEMCAN");
#define LCD_RW_PIN
                       PIN_E1
                                              lcd_gotoxy(1,2);
                                              printf(lcd putc,"NON-DETECTED");
#define LCD RS PIN
                      PIN E0
// 4 pin data
                                               delay_ms(300);
#define LCD_DATA4
                      PIN_D4
                                              if(proxi == 0 \&\&
#define LCD DATA5
                      PIN D5
#define LCD_DATA6
                      PIN D6
                                            INPUT(PIN_C0)==1)//NO
#define LCD DATA7
                      PIN_D7
#include<LCD.c>
                                              PORTD=0b00000001;
                                              lcd_putc('\f');
void main(){
                                              lcd gotoxy(1,1);
                                              lcd_putc("CAMBIENTIEMCAN");
SETUP ADC(ADC CLOCK DIV 2);
                                              lcd gotoxy(1,2);
SETUP_ADC_PORTS(SAN0|VSS_VDD);
                                              printf(lcd_putc,"OBJ_DETECTED");
SET ADC channel(0);
                                              delay ms(300);
delay_us(10);
SET_TRIS_D(0);
                                             if(INPUT(PIN_C0)==0)//NC
PORTD=0b000000000;
SET_TRIS_C(255);
                                              lcd_putc('\f');
                                              PORTD=0b00000001;
SET_TRIS_E(0);
set_tris_a(0x0F);
                                              lcd\_gotoxy(1,1);
lcd init();
                                              lcd_putc("CONGTACHANHTRINH");
float proxi;
                                              lcd gotoxy(1,2);
                                              printf(lcd_putc,"OBJ_DETECTED");
while(True){
                                              delay_ms(300);
 // SEIECT 2.5V or 0.5mm boundary
// IF BUTTON khong co tac dong la NO
 // IF BUTTON duoc de lai thi la NC
                                            }
 // NO: 0-2.5V light off, 2.5-5V light on
```