|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Bunny | Max |
| Base |  |  |
| Quadratic Edge Collapse | Setting applied 3 times. Après la première application, on peut ne pas voir la différence si on a cligné des yeux au moment de l’application. | Setting applied 3 times. Cette fois-ci, la différence s’est vue dès la première application, probablement car le modèle avait moins de vertices/faces à la base. |
| Clustering | Applied once. | Applied once. Instead of dividing by 4, it divided all values by 2, probably because of this “world/unit” parameter. It appears that the effect is proportional to the base-LOD. |