

Meeting Agenda

Location: Grupprum 5

Date: 2012-03-13

Time: 12:30-14:00

Facilitator: *Sebastian*

Participants: samtliga.

1. Objectives (10 min)

Brainstorma och lägga fram förslag på eventuella idéer tills vi enats om en bra idé.

2. Reports (0 min)

Första mötet, alltså inget tidigare möte...

3. Discussion items (65 min)

1. Vad för sorts program vill vi göra?
2. Vad för sorts spel vill vi göra? (Shooter, brädspel, strategi osv...)
3. Hur kan vi göra en bra grund?
4. Vad för eventuella saker kan vi bygga ut spelet med senare (nätverk, grafik osv)?

4. Outcomes and assignments (10 min)

1. Vi vill göra ett program som är roligt att jobba med, alltså ett spel.
2. Känner att strategi spel verkar roligt. Ska nog bygga vidare / redigera existerande koncept och skapa ett nytt sorts spel. Funderar på att basera grunden kring brädspelet "Risk".
3. Göra ett spel som inte kräver nätverk, AI eller mycket grafisk design för att vara spelbart. Programmera för eventuella påbyggnader.
4. Spela via nätverk, inte "turn" baserat, bättre grafik.

5. Wrap up (5 min)

1. Skriva ner principals, och koncept.
2. Göra use-cases och börja fundera på upplägget i programmet.