**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**города Москвы «Школа №1542»**

**РАЗРАБОТКА ИГРЫ “МОРСКОЙ БОЙ” НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON**

Автор:

ученик 11 «Б», ГБОУ «Школа №1542»,

Видякин Роман Андреевич

Научный руководитель:

преподаватель Яндекс Лицея,

Аганов Вадим Маликович;

**Москва, 2023Цель и задачи работы**

**Цель.** Разработать игру морской бой на языке программирования Python для одиночной игры и веселого времяпрепровождения.

**Задачи работы:**

Понять принцип работы игры;

1. Разработать реализацию механик из игры на бумаге;
2. Разработать искусственного противника;
3. Разработать красивый и удобный интерфейс;

# **Методика выполнения работы**

## **Методы исследования**

1. PyCharm Professional 2023.3;
2. Google Docs;
3. Google Slides;
4. Курс “Основы промышленного программирования” от платформы Яндекс Лицей;

# **Итоги и перспективы**

В итоге была разработана игра, которая запускается на Windows. Игрок один, в будущих версиях программы можно добавить возможность играть с другом по сети или за одним компьютером