СУ "Св. Климент Охридски", ФМИ

Специалност "Софтуерно Инженерство"

Увод в програмирането (практикум)

2021-2022 г.

Задание за курсов проект № 9 - ASCII timer

Да се напише програма, която реализира четирицифрен таймер, размерът на цифрите на който е 11x10 символа (ASCII art¹).

При стартиране на програмата да се въвежда от потребителя число (брой секунди), след което таймерът започва да отброява оставащото време във формат <ЧАСОВЕ:МИНУТИ:СЕКУНДИ>.

Звукови сигнали/команди:

При нулиране на таймера да се възпроизвежда звуков сигнал.

Визуализация:

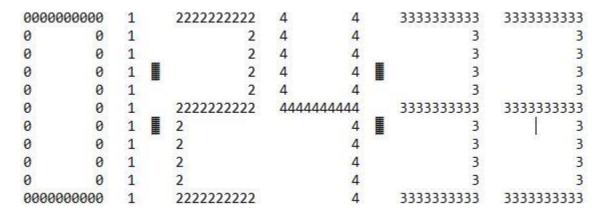
- Таймерът да се визуализира центриран спрямо прозорец на конзолата с размери 80x25 символа.
- Всяка цифра да се изобразява с помощта на съответния ASCII символ (виж примера).
- Всяка цифра да се изобразява с различен цвят, който да се избира по случаен принцип.
- При оставащи по-малко от 15 минути да се оцветяват всички цифри в жълто.
- При оставащо време по-малко от 1 минути да се оцветяват всички цифри в червено.
- При оставащо време по-малко от 10 секунди, всички цифри да примигват.

¹ Повече за т.нар. ASCII art, може да прочетете тук: https://www.asciiart.eu/faq

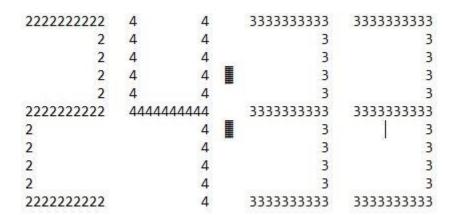
Пример:

Визуализацията на таймера може да изглежда така:

• hh/mm/ss - hours : minutes : seconds



• mm/ss - minutes : seconds



• only seconds

333333333	3333333333
3	3
3	3
3	3
3	3
3333333333	333333333
3	3
3	3
3	3
3	3
3333333333	3333333333