## Теми за устен изпит - ООП, СИ, 2022

- **Тема 1:** Структури и обединения. Представяния в паметта. Размер на обекти/истанции. Подравняване. Подаване на обекти/истанции във функции. Създаване на обекти в динамичната памет. Пример с задачата за N тригъгълника.
- **Тема 2:** Текстови файлове. Йерархия на потоците. Потоци за вход/изход от файл. Режими на работа. Флагове на състоянията на потока. Позициониране във файл. Пример за функция, която връща големината на файл. Пример за функция, която връща брой редове в текстов файл.
- **Тема 3:** Двоични файлове. Big endian. Запазване на обекти в двоичен файл. Пример за запазване/четене на масив от обекти(от един тип) във файл.
- **Тема 4:** Член-функции. Конструктори и деструктор. Извикване на конструктори и деструктори. Конструктори и деструктор при композиция на обекти. Модификатори за достъп. Капсулация. Пример за клас Person с име (низ с дължина най-много 20 символа) и години [5...90].
- **Тема 5:** Разделна компилация. Копиращ конструктор и оператор=.
- **Тема 6:** Динамична памет в класовете. Голямата четворка. Пример за клас студент с име (с произволна дължина) и масив от оценки(с произволна дъжина)
- **Тема 7:** Предефиниране на оператори. Приятелски класове и функции. Пример за реализация на комплексно число и Nvector.
- **Тема 8:** Масиви от указатели към обекти. Изключения. Обработка на изключения. Проблеми при работа с потоци. Move семантики ползи, Ivalue, rvalue, move constructor/operator =, std::move.
- **Тема 9:** Конвертиращи конструктори. Композиция и агрегация. Шаблони. Пример за шаблонна опашка. Необходими функции в шаблонен клас/шаблонна функция.
- **Тема 10:** Наследяване. Видове наследяване. Параметри на функции (указатели и референции). Конструктури и деструктори при наследяване. Копиране при наследяване. Пример с човек, студент и преподавател.
- **Тема 11:** Статично и динамично свързване. Виртуални функции. Полиморфизъм. Абстрактни класове. Пример за фигури.
- **Tema 12:** Ключови думи override, final. Виртуални таблици. Колекции от обекти в полиморфна йерархия. Копиране и триене. Factory pattern. Пример с ферма.
- **Тема 13:** Препобразуване между типове. Множествено наследяване. Диамантен проблем. Виртуално наследяване. Пример с шах.
- **Тема 14:** Дървовидна структура от обекти от полиморфна йерархия. Пример с логически изрази.