



Rapport Personnel - 1ère Itération

Pierre Rossi

9 avril 2022

1 Introduction

Ce rapport décrit le travail que j'ai réalisé dans le cadre de la première itération de notre projet long en Technologie Objet.

Je rappelle tout d'abord que notre projet consiste en la réalisation d'un simulateur d'évolution d'animaux dans un environnement donné.

2 Travail Personnel

Lors de cette première itération, je me suis occupé d'implémenter l'interface Espece en codant toutes les données et méthodes que pouvaient avoir une espèce donnée. En effet, une espèce aura des attribus propres et interagira différemment en fonction de l'environnement dans lequel elle se trouve et des individus ou ressources qu'elle croise.

J'ai ensuite créé différentes classes d'animaux qui implémentent toutes l'interface Espece. Ces classes constituent en quelque sorte une base de donnée qui pourra servir d'exemple aux utilisateurs avant de pouvoir choisir eux-même les caractéristiques de leurs espèces. Le but final étant de pouvoir créer des simulation avec des "espèces" dont on aura choisi toutes les caractéristiques, afin de voir comment elles évoluent.