

Rapport Individuel 1er itération

Killian Brisset

9 avril 2022

1 Introduction

Ce rapport met en evidence sur la partie que j'ai travaillé pour la première itération, dont l'échéance était le 9 avril 2022.

Pour commencer, je rappelle que nous travaillons sur un simulateur d'évolution.

2 Répartition des tâches

Pour ma part j'ai travaillé sur la partie Affichage et donc configuré une interface graphique avec java swing.

J'ai donc divisé mon travail en 3 parties : Menu, Choix et Évolution.

Dans la partie Menu j'affiche un menu qui pour l'instant permet juste d'avoir un bouton lancer qui permet d'aller dans la partie choix.

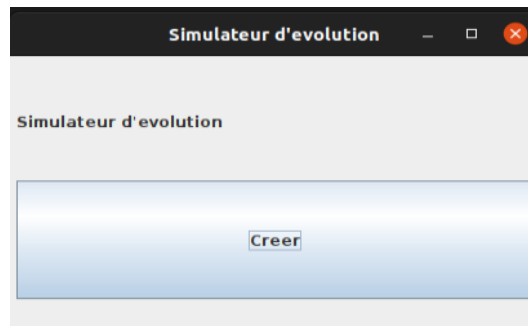


FIGURE 1 – Menu Principale

À l'heure actuelle la partie choix n'est pas terminée elle a pour but de faire choisir les différents paramètres de la simulation à l'utilisateur, on peut donc choisir le nombre et l'espèce des animaux qui seront présents dans la simulation et ensuite se déplacer sur la partie suivante : l'évolution.

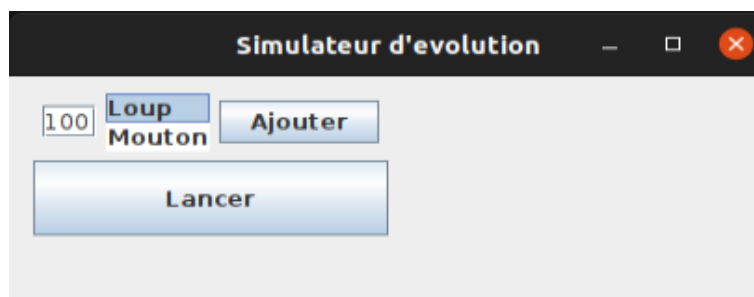


FIGURE 2 – Choix

L'évolution est censée comprendre l'évolution des espèces dans un environnement choisi dans la partie précédente (pas encore réalisée). Dans cette partie on pourra contrôler le temps, voir l'évolution des espèces en 2D et avoir les différents paramètres de chaque espèce.

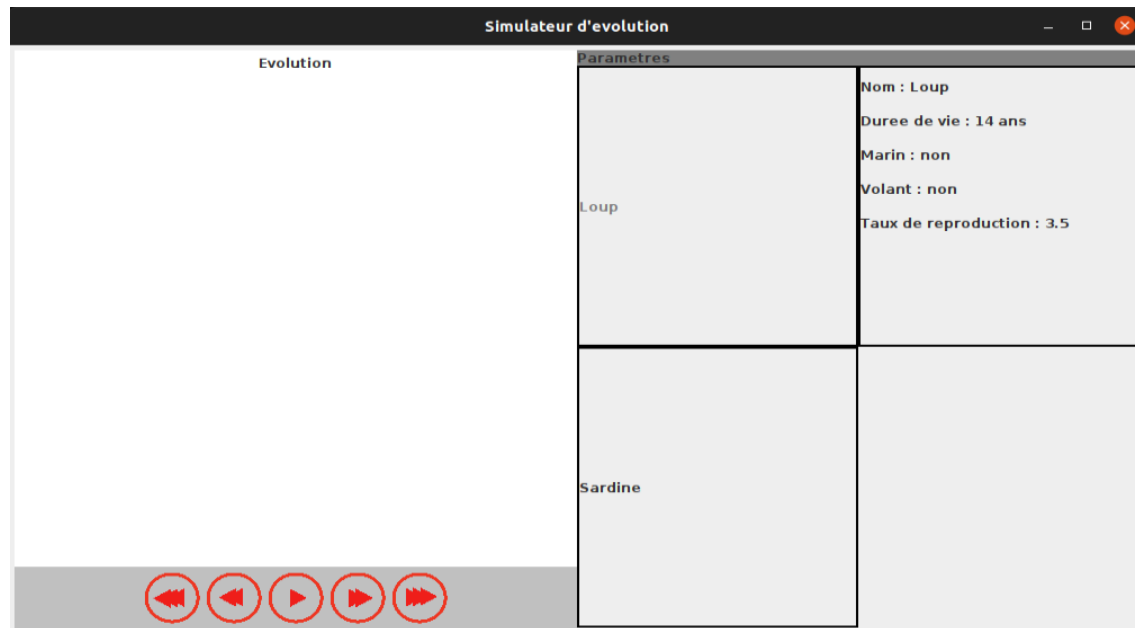


FIGURE 3 – Choix