

Rapport Individuels 1^{ère} itération

Romain Peyremorte

Le projet de Technologie Objet consiste à la réalisation d'un simulateur de vie animale. Durant cette première itération je me suis occupé du début de création de l'environnement et des ressources.

L'avancement sur ces parties est faible, seule le début des fondements a été réalisé : les classes abstraites Ressource et Environnement qui serviront de base pour les différentes ressources et environnement possible pour la simulation dans lesquelles les animaux pourront vivre et avec quelles éléments ils pourront interagir.