

# Manuel d'utilisation

BERRIER Mael, BRISSET Killian, DEMARTY Simon, PEYREMORTE Romain, ROSSI Pierre

10 avril 2022

EF 4

## 1 Introduction

L'utilisation de ce simulateur se déroule en deux étapes lancer le simulateur avec une ligne de commande et choisir ses paramètres dans une interface.

## 2 Lancer le simulateur

Pour lancer l'interface de simulation il faut executer la commande :

```
java Affichage.SimulationSwing
```

Après avoir lancé cette commande il y a une fenêtre qui s'ouvre et on arrive sur le menu. Il suffit de cliquer sur "Creer" pour configurer notre simulation.

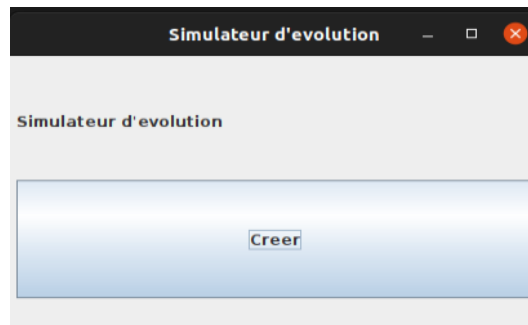


FIGURE 1 – Menu Principale

Dans la partie de configuration on peut choisir le nombre d'individus par espèces et les différentes espèces voulues. Pour ensuite lancer la simulation il suffit de cliquer sur "Lancer".

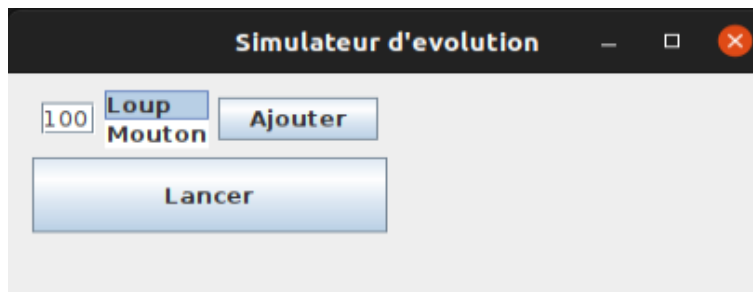


FIGURE 2 – Choix

Dans cette partie on pourra voir notre simulation en 2D évoluer et voir les différents paramètres de chaque espèce. On peut aussi gérer le temps de notre simulation.

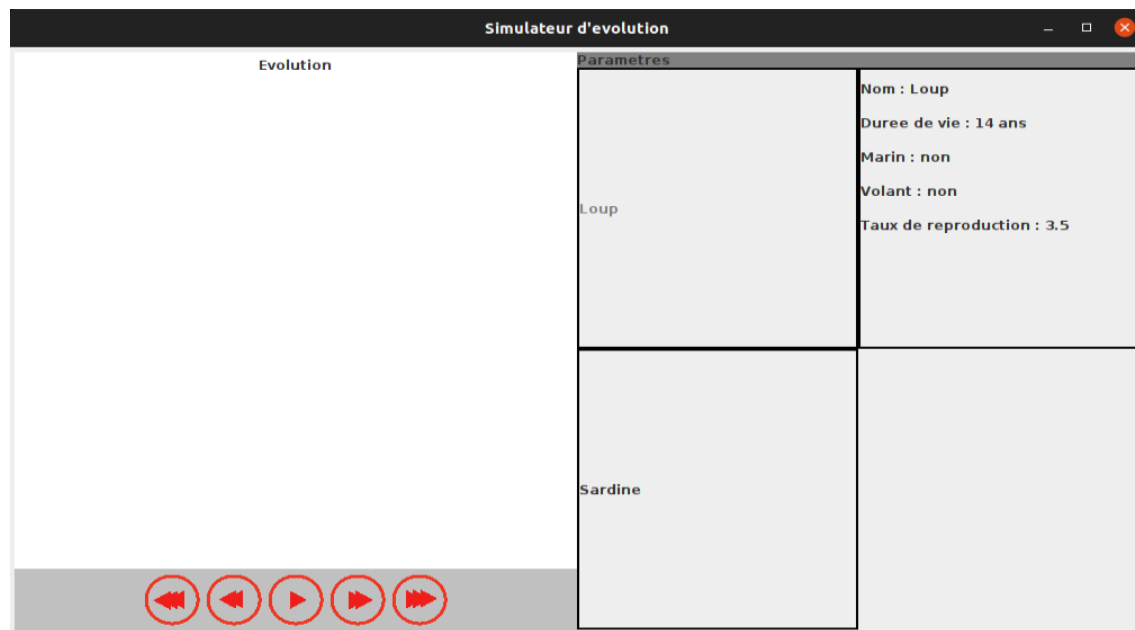


FIGURE 3 – Choix