

Rapport Individuel 1er itération

Killian Brisset

23 avril 2022

1 Introduction

Ce rapport met en evidence sur la partie que j'ai travaillé pour la deuxième itération, dont l'échéance était le 23 avril 2022.

Pour commencer, je rappelle que nous travaillons sur un simulateur d'évolution.

2 Répartition des tâches

Pour ma part je rappelle que je travaille sur la partie affichage. Sur ces deux dernières semaines j'ai travaillé sur la liaison entre la partie choix et la partie évolution. J'ai aussi travaillé sur la liaison entre la simulation et son affichage.

Maintenant l'utilisateur peut choisir les espèces voulues dans sa simulation et leur nombre même si celle-ci ne s'affiche pas encore. Pour cela j'ai manié comme dans le TP15 les Observer et Observable. On a donc la liste et les caractéristiques de chaque espèce sélectionnée sont non de toutes les espèces. J'ai aussi commencé à vouloir afficher la liste des espèces et leur nombre dans le menu choix mais je n'ai pas terminé.

J'ai aussi fait de telle sorte à que des individus soient créé et ajouté dans la simulation. Pour éviter les conflits et la modification de mes collègues j'ai créé des classes IndividuTest et SimulationTest de telle sorte à ne pas avoir d'erreur à la compilation et pouvoir voir mon affichage.