Rapport personnel - Simon Demarty - iteration 2

Introduction

Ce rapport décrit ce sur quoi j'ai travaillé lors de la première itération, dont l'échéance était le 23 avril 2022.

Pour commencer, je rappelle que nous travaillons sur un simulateur d'évolution.

Répartition des tâches

Cette semaine était placée sous le signe de la coordination de nos travaux respectifs, de la vérification de classes déjà effectuées et de l'amélioration des codes produits les semaines précédentes.

Depuis la dernière itération j'ai donc effectué trois tâches majeures :

- Tout d'abord, j'ai veillé à la bonne implantation des pistes d'amélioration précédemment évoquées, ainsi qu'à de nouvelles pistes trouvées lors de la discussion avec mes coéquipiers. Cela m'a occupé pendant la moitié de cette itération. De plus, j'ai complété la javadoc de ma partie afin d'améliorer la lisibilité de mon code.
- 2. En second lieu, j'ai travaillé avec Maël et Pierre sur les interactions individu-individu et individu environnement, et ajoutant les méthodes nécessaires à la bonne implantation de leurs codes.
- 3. Finalement, J'ai créé une classe de test d'individu utilisant JUnit afin de vérifier l'intégrité d'une partie de notre code.

En outre, après plusieurs échanges instructifs avec Killian, j'ai dû apporter quelques modifications aux constructeurs d'individus, par rapport à ce qui était prévu afin de prendre en compte la compatibilité des types, et ainsi permettre au fichier Individu.java de compiler et d'ête utlisé (par Killian, et par mon fichier de test).

Pistes d'amélioration

Dans le fichier individu, il ne manque plus que la généricité sur deux points "mineurs" :

- La reproduction entre un nombre N choisi d'individu (pour l'instant, N est fixé à deux, mais l'implantation de la fonction utilisée est telle que sa modification dans la classe individu n'impacte pas le code de mes coéquipiers et n'est pas trop compliquée -mais long)
- 2. l'ajout de caractéristiques génériques (report du problème de la dernière itération).