

Rapport Personnel - 3ème Itération

Pierre Rossi

21 mai 2022

I - Introduction

Ce rapport décrit le travail que j'ai réalisé dans le cadre de la troisième itération de notre projet long en Technologie Objet.

Je rappelle tout d'abord que notre projet consiste en la réalisation d'un simulateur d'évolution d'animaux dans un environnement donné.

II - Travail Personnel

Lors de cette troisième itération, je me suis occupé de rajouter des classes de tests pour toutes les classes implémentant l'interface 'Espèce'. De plus, j'ai aussi corrigé certains attributs des classes dans le paquetage « Espèce » afin que les comportements des différentes espèces soient plus logiques et donc moins aléatoires.

J'ai aussi commencé à réfléchir au fait de rendre notre interface graphique plus attrayante pour l'utilisateur. J'ai notamment pensé à l'ajout d'image png pour remplacer les points qui représentent les individus lors de la simulation. D'autre part, j'aimerais aussi ajouter une musique de fond, mais cela semble compliqué à rajouter avant le rendu final.