

Rapport personnel - Maël Berrier - itération 1

Introduction

Ce rapport décrit ce sur quoi j'ai travaillé lors de la première itération, dont l'échéance était le 23 avril 2022.

Pour commencer, je rappelle que nous travaillons sur un simulateur d'évolution.

Répartition des tâches

J'ai déplacé une partie des tests réalisés initialement dans Simulation lors de chaque itération, dans les méthodes de la classe Individu.

J'ai commencé à mettre en place l'amélioration du comportement des individus lors de chaque itération.

J'ai aussi aidé Killian à mettre en place le système Observable/Observer pour l'affichage.

J'ai aussi été responsable de la mise à jour du diagramme UML de l'application.