

Rapport personnel - Maël Berrier - itération 3

Introduction

Ce rapport décrit ce sur quoi j'ai travaillé lors de la première itération, dont l'échéance était le 21 mai 2022.

Pour commencer, je rappelle que nous travaillons sur un simulateur d'évolution.

Répartition des tâches

Lors de cette itération, nous avons remarqué que certaines des fonctions de déplacement d'individu ne fonctionnaient pas comme nous le souhaitions. Nous avons donc dû chercher des alternatives plus convaincantes et fonctionnelles.

J'ai donc mis en place une nouvelle fonction : "deplacementVision". Cette fonction permet d'approcher de manière plus réaliste le comportement de chaque animal: celui-ci cherche désormais ce dont il a besoin dans son champ de vision, si il a besoin de quelque chose (lié à la nourriture ou à la reproduction) et se déplacera donc vers cela, au lieu de se déplacer de manière aléatoire constamment. S'il n'a besoin de rien, il se déplacera au hasard.