#include <iostream>

using namespace std;

void PowerA3() //данная функция для вычисления 3 степени числа А

{

for (int i = 1; i <= 5; ++i) { // Создаем цикл для рассчета 3 степени для 5 чисел

float numA,numB;

cout << "\n Введите A: ";

cin >> numA;

numB = numA \* numA \* numA;

cout << numB, "\n"; // Выводим ответ

}

}

int main()

{

PowerA3();

}  
2.

#include <iostream>

using namespace std;

int signX() //

{

float a, b; //

cout << "Введите a: ";

cin >> a;

cout << "Введите b: ";

cin >> b;

if (a < 0 && b < 0) {

a = -1;

b = -1;

cout << a + b;

}

if (a == 0 && b == 0) {

a = 0;

b = 0;

cout << a + b;

}

if (a > 0 && b > 0) {

a = 1;

b = 1;

cout << a + b;

}

}

int main(void)

{

signX();

}

3.

#include <iostream>

using namespace std;

const float Pi =3.14;

float rings() { // данная функция для вычисления площади кольца

for (int i = 1; i <= 3; ++i) { // цикл для расчета площади 3 различных колец

float R1, R2, sum; //

cout << "\nВведите R1: ";

cin >> R1;

cout << "Введите R2: ";

cin >> R2;

sum = Pi \* ((R1 \* R1) - (R2 \* R2));

cout << sum ,"\n";

}

}

int main(void)

{

rings();

}

4.

#include <iostream>

using namespace std;

int Quarter(float X, float Y) { // функция для определения номера координатной четверти

if ((X > 0) && (Y > 0))

return 1;

if ((X < 0) && (Y > 0))

return 2;

if ((X < 0) && (Y < 0))

return 3;

if ((X > 0) && (Y < 0))

return 4;

}

int main(void)

{

int i;

for (i = 1; i <= 3; ++i) { // цикл для определения номера координатной четверти три раза.

float X, Y;

cout << "\nВводим X: ";

cin >> X;

cout << "Вводим Y: ";

cin >> Y;

cout << "Quarter:\n",

cout << Quarter(X, Y);

}

}

5.

#include <iostream>

using namespace std;

float Fact2(int n){ // функция по условиям

int temp=1;

for (;n>0;n-=2) temp\*=n; // цикл для четных и нечетных чисел

return temp;

}

int main() {

int n = 0;

cout << "Введите цифру: ";

cin >> n;

cout << Fact2(n);

}