为选出最具有创造力和想象力的玩家与通关方法，我们正在进行一项游戏表现的评比比赛。正如大多数游戏，本游戏的通关方法可以切分为一系列子目标的达成。不论你是否有过游戏经验，作为评审团的一员，你只需观看一系列不同玩家的通关视频，努力识别出带有目的性的事件片段，在该事件片段中，玩家通过一系列带有目的性的操作达成了某个子目标。每当你认为观察到了某事件片段的结束，便可迅速按下空格键进行反应。（按空格继续）

对于通关方法的切分可以分为两种：粗切分与细切分。粗切分指将视频切分为对于整个通关方法来说最大的事件片段；而细切分指尽可能将视频切分为对于整个通关方法来说最小的事件片段。例如在某人做家务的大事件中，可以粗切分出“烤面包”这一粗事件片段，也可以细切分出“打开一袋面包”“将面包放入烤面包机”“启动烤面包机”一系列细事件片段。（按空格继续）

在本实验中，你的任务是：观看一系列不同玩家的通关视频，每个视频观看两次。在第一次观看中进行通关方法的粗切分，后一次中进行通关方法的细切分。并在每次事件片段的结束时按空格反应。每次按下空格键后将在视频周围闪烁轮廓反馈。每看完一次视频你都可以自行休息片刻后按空格进入下一次观看。

请注意：你所观看的通关方法并非完美，可能会出现让你感觉困惑的操作。但任务中没有正确或错误的标准答案，你可以自由地按照自己的理解进行反应。按空格开始练习，三组练习后进入正式实验。